



DFROBOT
DRIVE THE FUTURE



Gravity: Starter Kit for Aliyun IoT
阿里云IoT 入门套件

目录

第 1 章	Arduino 与 ESP32.....	3
1.1	Arduino 平台简介.....	3
1.2	FireBeetle Board-ESP32 简介.....	3
1.3	Arduino IDE for FireBeetle Board-ESP32.....	4
	STEP1: 下载 Arduino IDE 软件.....	5
	STEP2: Arduino IDE 汉化.....	6
	STEP3: 安装 FireBeetle Board-ESP32 开发板核心.....	7
	STEP4: 连接 FireBeetle Board-ESP32 至电脑.....	8
	STEP5: 在 Arduino IDE 中进行编程.....	10
	STEP6: 上传代码至 FireBeetle Board-ESP32 主板.....	11
1.4	认识阿里云 IoT 入门套件.....	13
第二章:	阿里云 IoT 平台.....	15
2.1	认识阿里云 IoT.....	15
2.2	注册并登陆阿里云账号.....	15
2.3	登陆物联网平台控制台.....	16
2.4	使用物联网平台.....	17
	STEP1 创建产品.....	17
	STEP2 创建设备.....	19
	STEP3 物联网开发服务.....	22
第三章	IOT 应用.....	30
	准备工作.....	30
3.1	应用一: 智能灯光.....	31
	所需元件.....	31
	硬件连接.....	31
	制作步骤.....	32
3.2	应用二: 智能插座.....	40
	所需元件.....	41
	硬件连接.....	41
	制作步骤.....	41
3.3	应用三: 温湿度监测.....	50
	所需元件.....	50
	硬件连接.....	50
	制作步骤.....	51

3.4 应用四：智能浇花.....	60
所需元件.....	60
硬件连接.....	60
制作步骤.....	60
3.5 应用五：智能防盗.....	69
所需元件.....	69
硬件连接.....	70
制作步骤.....	70
3.6 应用六：智能门锁.....	79
所需元件.....	79
硬件连接.....	79
制作步骤.....	80
3.7 应用七：智能提示音.....	91
所需元件.....	91
硬件连接.....	92
制作步骤.....	92
3.8 应用八：智能门铃(升级篇).....	104
所需元件.....	104
硬件连接.....	105
制作步骤.....	105

第1章 Arduino 与 ESP32

1.1 Arduino 平台简介

维基百科描述：“Arduino 是一款单板的微控制器和一整套的开发软件，它的硬件包含一个以 Atmel AVR 单片机为核心的开发板和其他各种 I/O 板。软件包含一个标准编程语言开发环境和在开发板上运行的烧录程序。”

简而言之，Arduino 是一款使用简单，集硬件，软件环境于一身的开发平台，旨在为智能硬件爱好者，交互艺术设计师以及电子软件工程师，提供简单易用的开发体验。它是一个交互式系统，可以通过硬件和软件与它的环境进行互动。例如，一个简单的 Arduino 应用项目是在按下一个按钮时，点亮一盏小灯并保持一段时间，如 30 秒。这个例子中必须有一盏小灯和一个按钮与 Arduino 相连。Arduino 可以一直处于等待按钮被按下的状态，一旦按钮被按下，Arduino 就点亮那盏小灯并开始计时，当它计时到 30 秒时，Arduino 熄灭小灯并且等待下一次按钮被按下。你可以用这个小项目做一个台灯。

当然，你也可以把上面的项目进行扩展，比如，将按钮换成红外探头，用手在探头上挥动一下，探头检测到手势动作并给出一个信号到 Arduino，以此来代替按钮功能；再比如，用微波传感器代替按钮，当周围有物体运动时(如人经过)传感器给出一个信号到 Arduino，Arduino 控制小灯亮 30 秒。这样，你可以将这个小程序升级成智能过道开关，代替传统的声控开关，是不是很有意思？

Arduino 可以通过各种各样传感器来检测周围环境，并通过电机，LED 灯以及其他发生器来影响周围环境。板上微控制器编程使用 Arduino 编程语言(基于 Wiring)和 Arduino 开发环境(以 Processing 为基础)Arduino 可以独立运行，也可以与计算机上运行的软件(例如，Flash, Processing, MaxMSP)进行通信 Arduino 开发 IDE 接口基于开放源代码，可以让您免费下载使用，开发出更多令人惊艳的互动作品。

Arduino 是人们连接各种任务的粘合剂。我们可以用它来做许多有趣的项目。

1.2 FireBeetle Board-ESP32 简介

FireBeetle Board-ESP32 是 DFRobot FireBeetle 萤火虫系列主控之一，是一款专为物联网设计的低功耗微控制器。它采用乐鑫的 ESP32 芯片，集 WiFi&蓝牙，MCU 于一体，设计上采用超低功耗外围硬件设计，支持 USB 及锂电池供电，支持板载锂电池充电，编程方式完全兼容 Arduino IDE 编程等功能，帮助你快速搭建物联网平台，省去了外围硬件的搭建。默认配置及对应硬件 IO 如下图 1 所示：

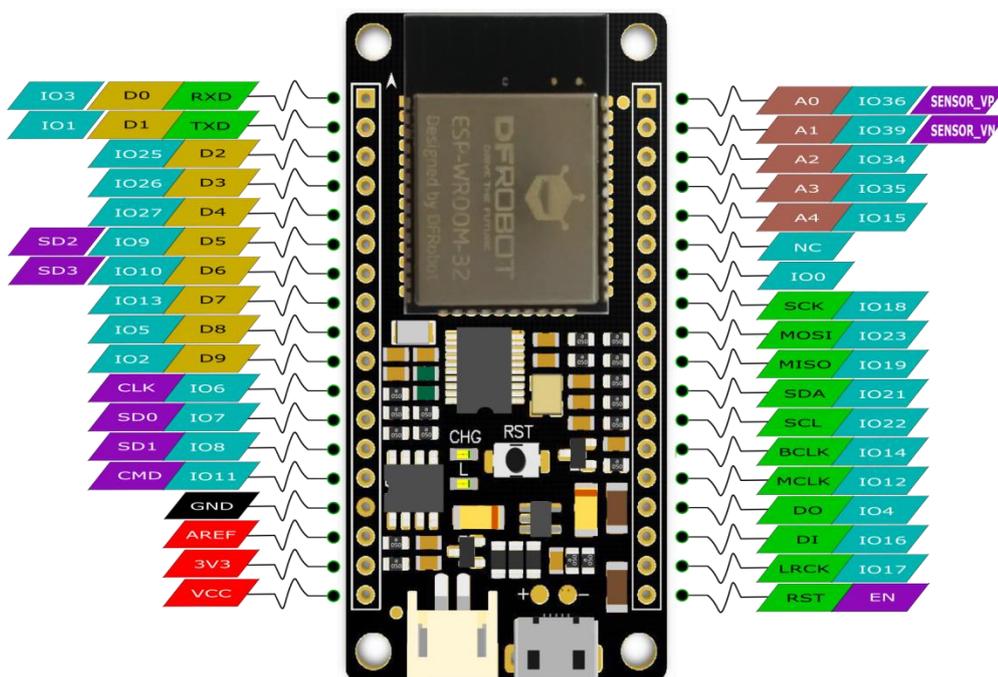


图 1 FireBeetle Board-ESP32 默认配置及硬件 IO 示意图

1.3 Arduino IDE for FireBeetle Board-ESP32

如果你是第一次接触 Arduino 开发平台，同样可以通过以下教程学习如何下载安装 Arduino IDE 软件，以及如何为 FireBeetle Board-ESP32 主板编写程序。

开始之前，请确认你手边有一套 DF 的阿里云 IoT 入门套件，如图 2 所示，除此之外，你还需要一台运行 windows/Mac OS/Linux 操作系统并且有网络连接的电脑。



图 2 阿里云 IoT 入门套件

我们需要套件中的 FireBeetle Board-ESP32 主板及 USB 连接线，如图 3 所示：



图 3 USB 连接线&FireBeetle Board-ESP32 主控

Arduino IDE for FireBeetle Board-ESP32 就是让你的 Arduino IDE 支持 FireBeetle Board-ESP32 控制器，通过以下步骤，可以快速搭建开发环境。

STEP1: 下载 Arduino IDE 软件

以下的步骤是基于 Windows 操作系统，如果你使用的是其他操作系统，可以将其作为参考。

首先，你需要从官网下载最新版本的 Arduino IDE 软件。下载链接：

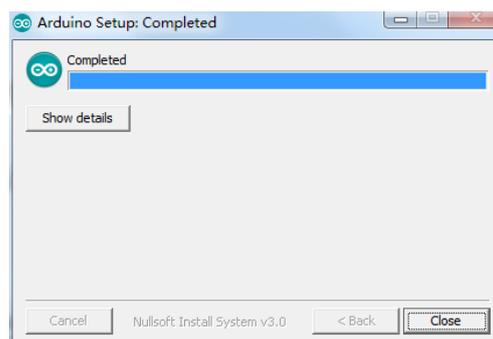
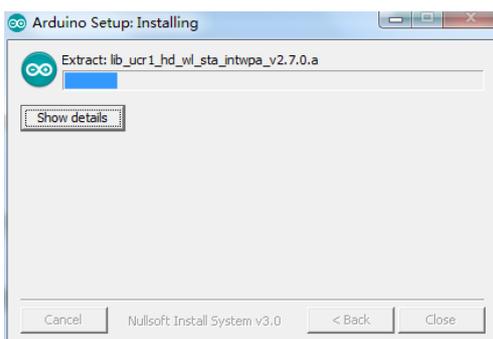
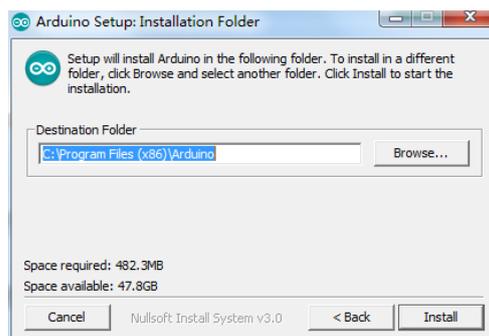
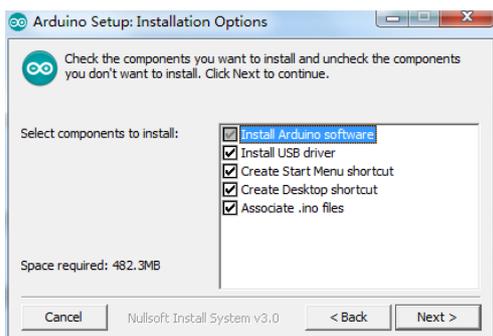
<http://arduino.cc/en/Main/Software>

注意：FireBeetle Board-ESP32 主板建议使用 1.8.0 以上版本。

Download the Arduino IDE

The screenshot shows the Arduino IDE download page. On the left, there is the Arduino logo (an infinity symbol with a minus and plus sign) and the text 'ARDUINO 1.8.8'. Below the logo, it says 'The open-source Arduino Software (IDE) makes it easy to write code and upload it to the board. It runs on Windows, Mac OS X, and Linux. The environment is written in Java and based on Processing and other open-source software. This software can be used with any Arduino board. Refer to the Getting Started page for Installation instructions.' On the right, there is a teal sidebar with download links for 'Windows Installer, for Windows XP and up', 'Windows ZIP file for non admin install', 'Windows app Requires Win 8.1 or 10', 'Mac OS X 10.8 Mountain Lion or newer', 'Linux 32 bits', 'Linux 64 bits', and 'Linux ARM'. At the bottom of the sidebar, there are links for 'Release Notes', 'Source Code', and 'Checksums (sha512)'.

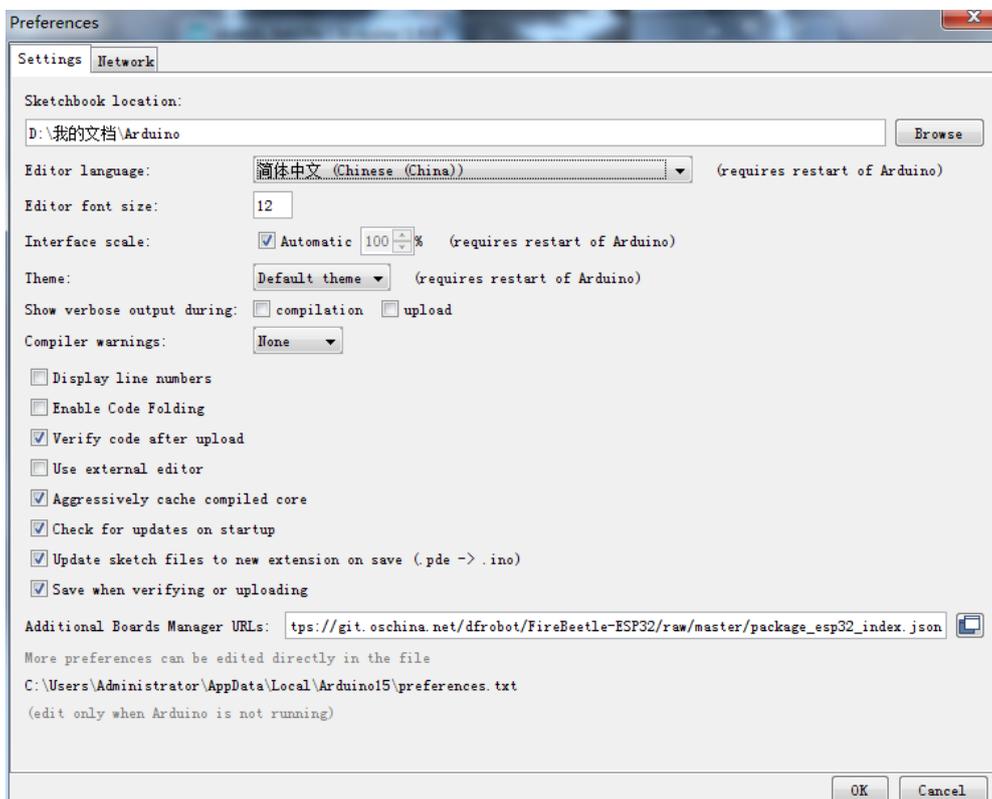
在下载页右侧的列表中选择下载对应的安装包。对于 Windows 系统用户既可以选择下载 **Windows installer** (推荐初次使用者下载)，也可以下载 Windows ZIP 安装包 (需要手动安装驱动)。若选择的是 **Windows installer**，你可以直接执行安装程序，并跟随安装向导完成配置，驱动会在程序安装完成后自动安装。



STEP2: Arduino IDE 汉化

Arduino IDE 本身支持多种语言（包括中文），我们只需设置为中文即可。

打开 **Fire->Preferences->Editor language**,选择**简体中文 (Chinese (China))**，然后重启 IDE。

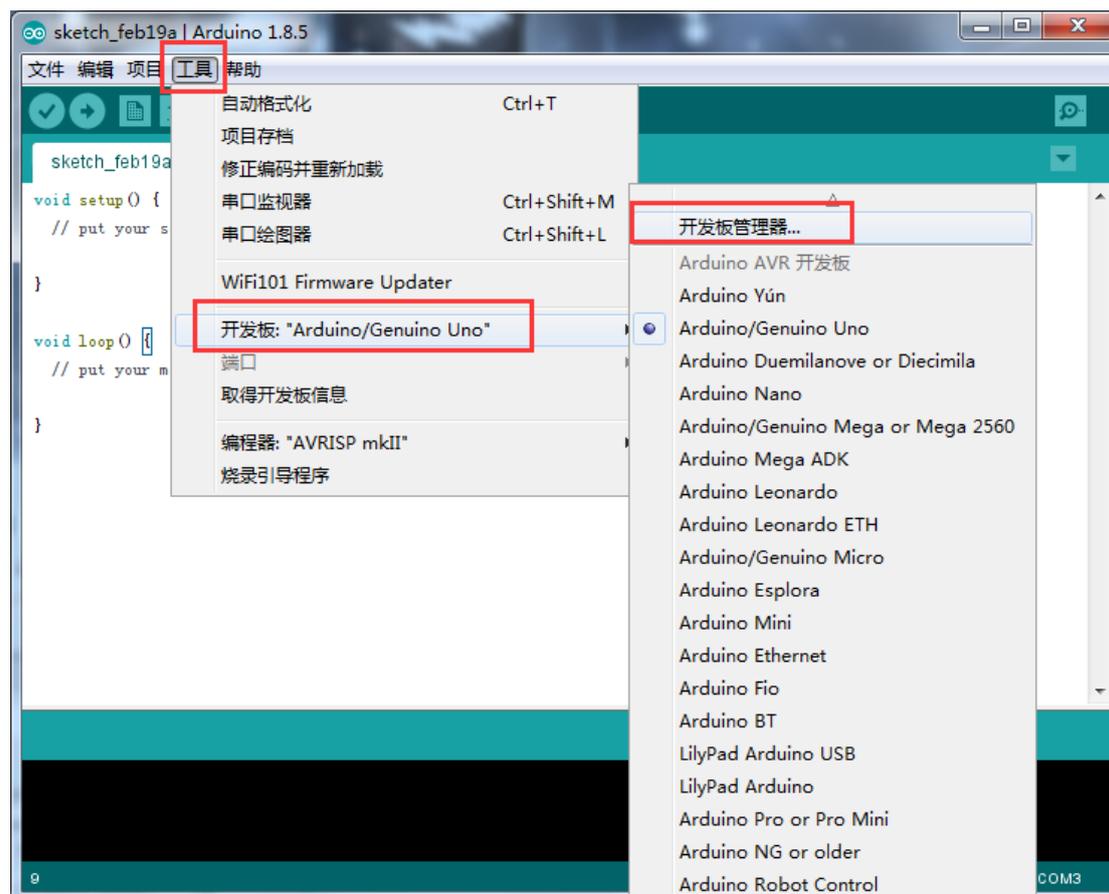


STEP3: 安装 FireBeetle Board-ESP32 开发板核心

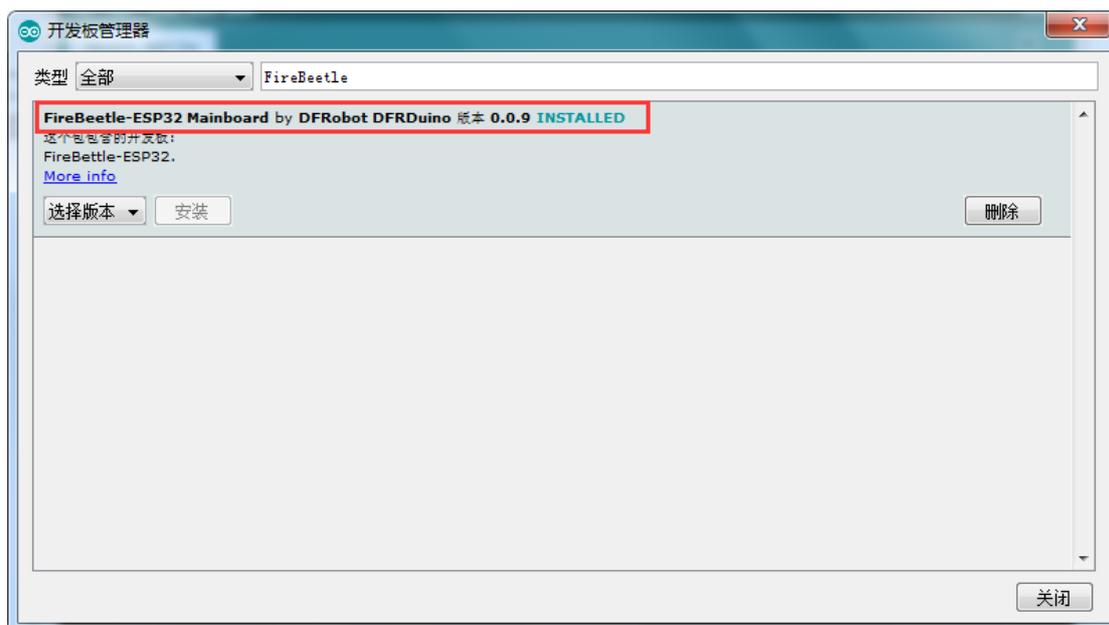
Arduino IDE 安装包中不包含 FireBeetle Board-ESP32 开发板核心，需要手动添加。首先，要添加 FireBeetle Board-ESP32 支持，需要在 Arduino 开发板管理器里手动安装 FireBeetle Board-ESP32 开发板核心。

(1) 打开文件->首选项，在附加开发板管理器网址中，将以下网址复制进去：
https://git.oschina.net/dfrobot/FireBeetle-ESP32/raw/master/package_esp32_index.json
点击好，完成设置。

(2) 打开工具->板子->开发板管理器



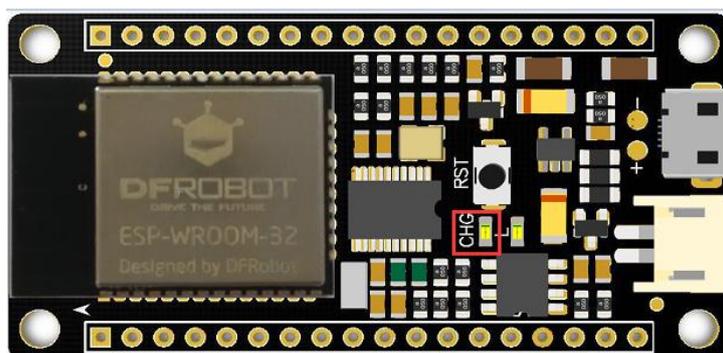
在打开的开发板管理器中，输入“FireBeetle”并等待信息加载完毕。版本号为 0.0.9（或者最新版本并点击“安装”后耐心等待安装完成。整个过程会因网络状况持续 5-10 分钟。安装完成后，开发板信息会被标注“INSTALLED”），如下图所示：



注意: 如果发现安装过程中一直处于卡顿现象, 可能是网络原因引起的, 您可以尝试强制重启 **Arduino IDE**, 重新执行之前的步骤, 或者通过翻墙软件加速网络, 直到安装完成。其次, 在安装过程中, 有些关键程序可能会被防火墙或者杀毒软件拦截, 请选择允许更改并添加至白名单。

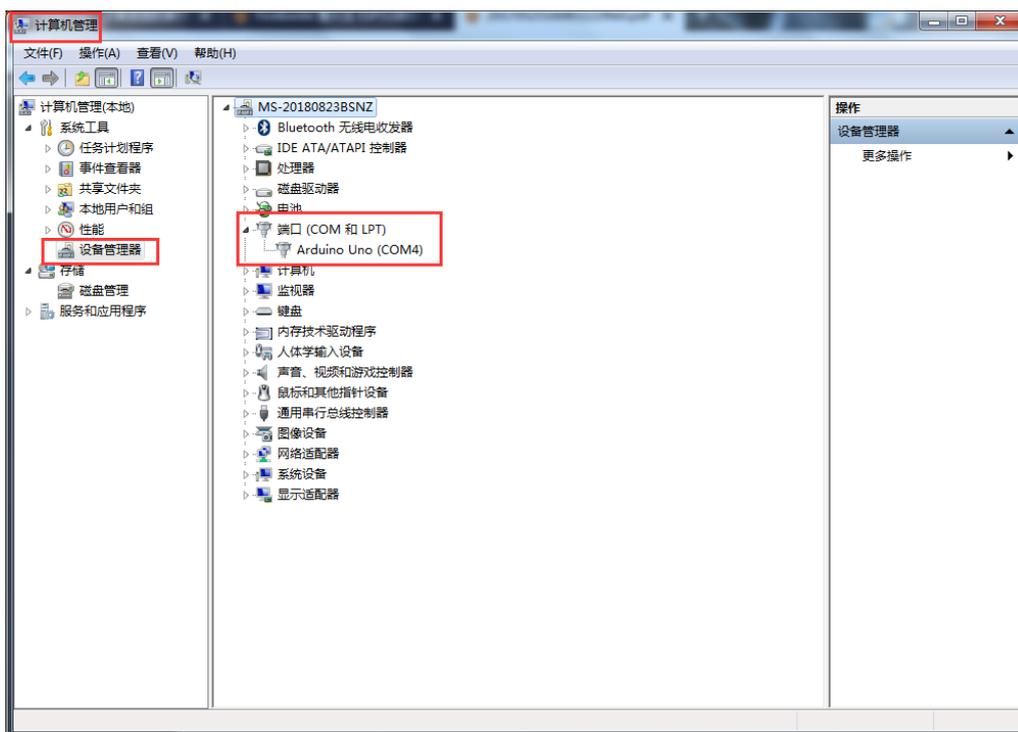
STEP4: 连接 FireBeetle Board-ESP32 至电脑

正确安装完成 **Arduino IDE** 和 **FireBeetle Board-ESP32** 开发板核心后, 即可将 **FireBeetle Board-ESP32** 通过 **USB** 数据线连接至电脑。正确连接时 **FireBeetle Board-ESP32** 的 **CHG** 电源指示灯会闪烁 (这是在查询有没有接入锂电池)。



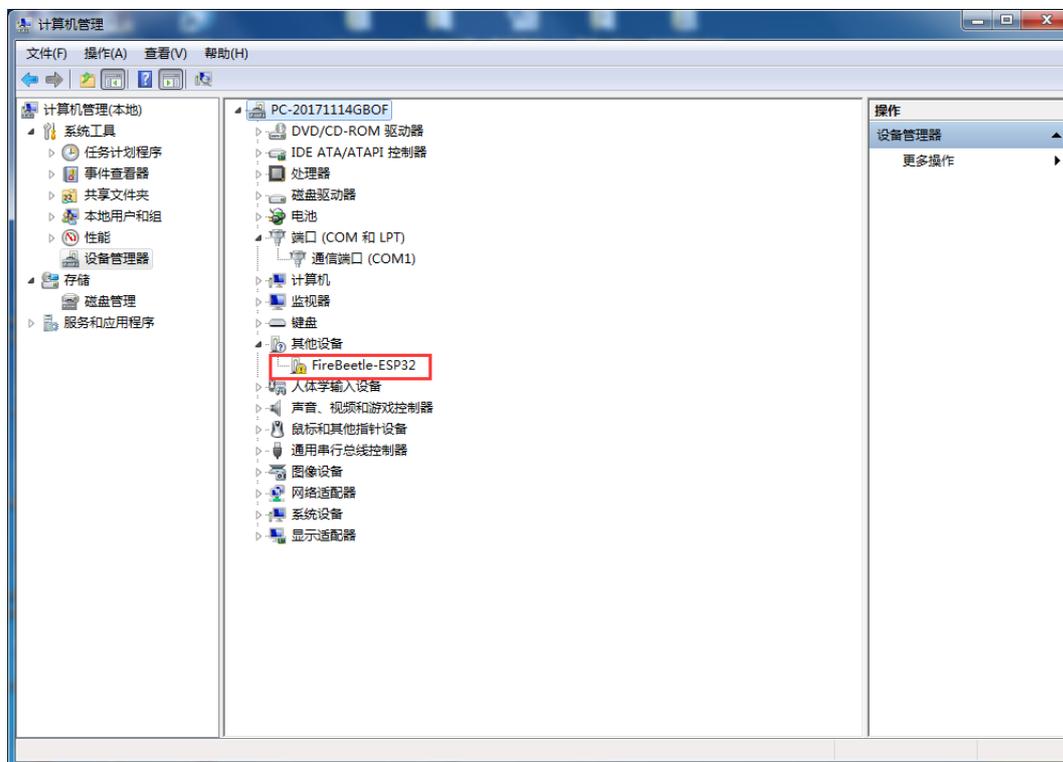
在编程之前, 我们需要确保开发板被电脑识别, 并找出连接了哪一个 **COM** 口 (用于提供串口通信交互)。可以在接下来的步骤中确认。

首先打开“计算机管理”, 打开“设备管理器”, 点开“端口 (COM 和 LPT)”。接上 **FireBeetle Board-ESP32** 的端口就会在列表中显示 (这里是 **COM4**)。

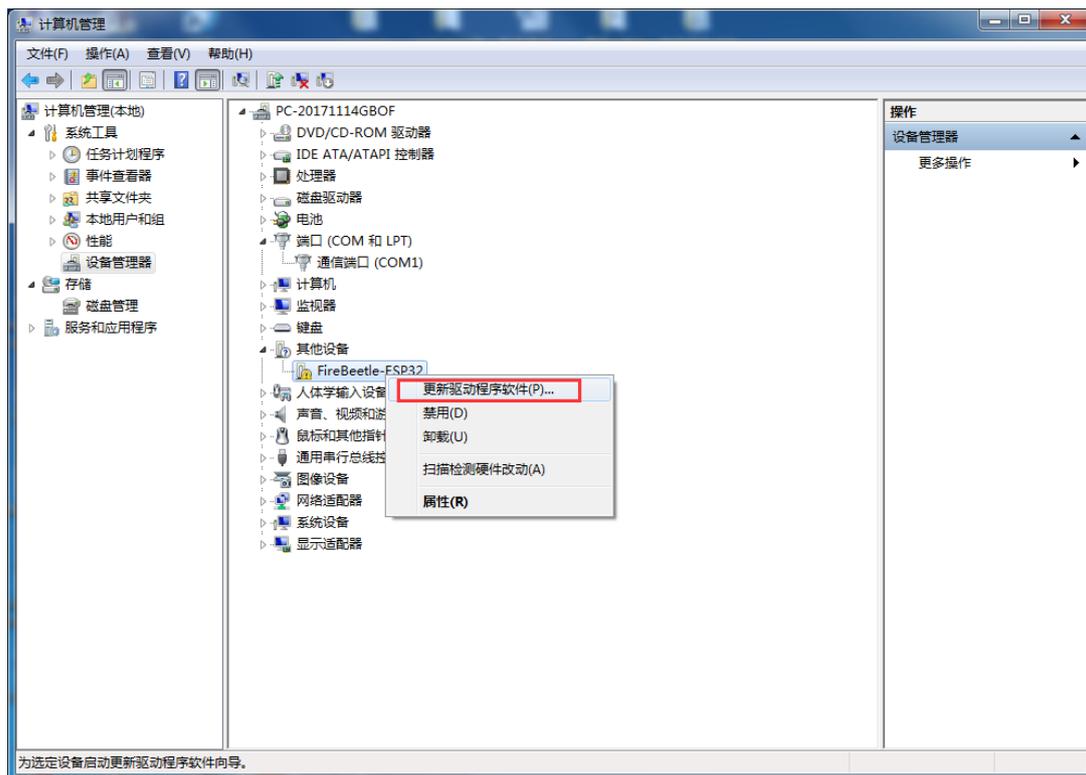


如果提示无法识别的设备，你需要下载 FireBeetle Board-ESP32 驱动到本机，并安装驱动，下载地址：<https://github.com/Chocho2017/FireBeetle-Board-ESP32.git>

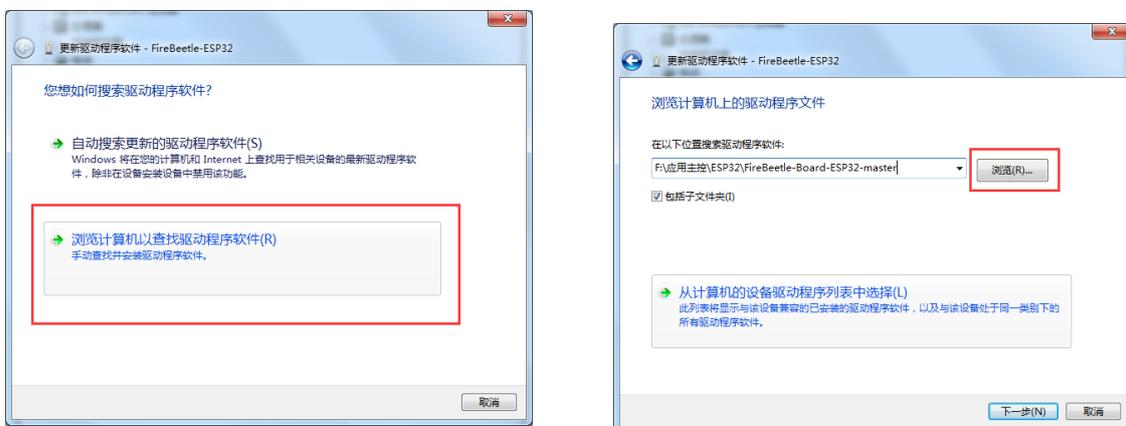
错误提示信息如下图所示：



将下载后的 FireBeetle-ESP32.inf 驱动文件保存到你的电脑（任意位置都可），右键点击 **FireBeetle-ESP32**，选择**更新驱动程序软件**，如下图所示：



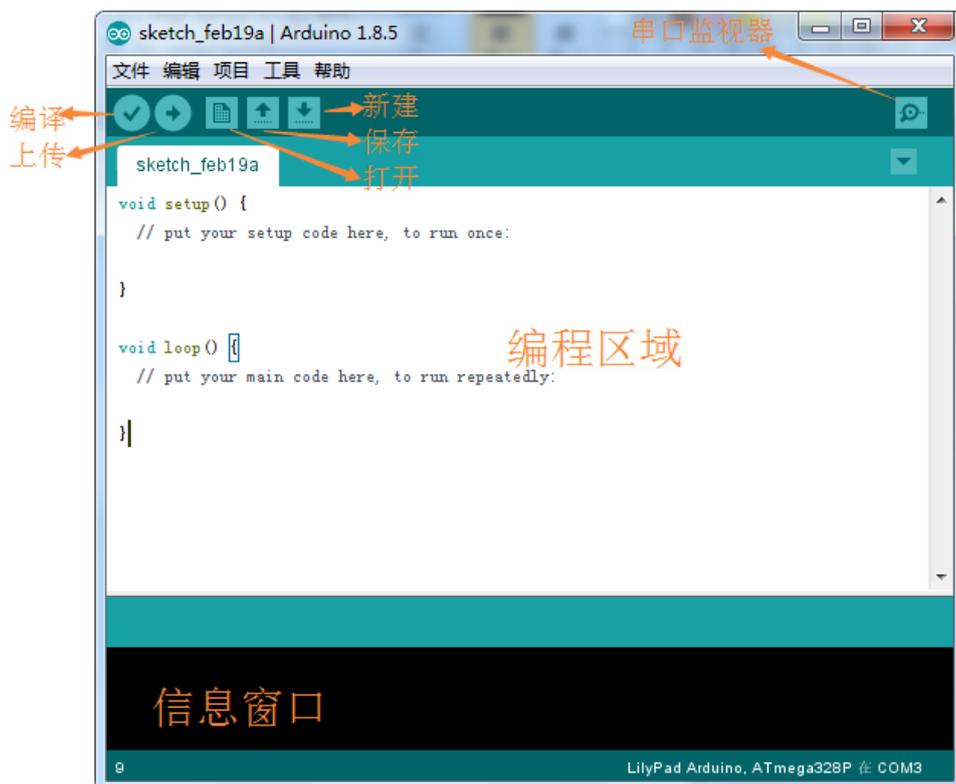
选择浏览计算机以查找驱动程序软件，在地址栏中输入你刚刚保存的 FireBeetle-ESP32.inf 文件目录，点击下一步，如下图所示：



然后根据提示完成驱动文件的安装。

STEP5: 在 Arduino IDE 中进行编程

Arduino IDE 软件安装完成后，运行软件打开编程窗口。你可以在这个窗口里编辑并上传代码到 Arduino 开发板上，或是使用内置的串口监视器与开发板通信。Arduino IDE 界面如下：

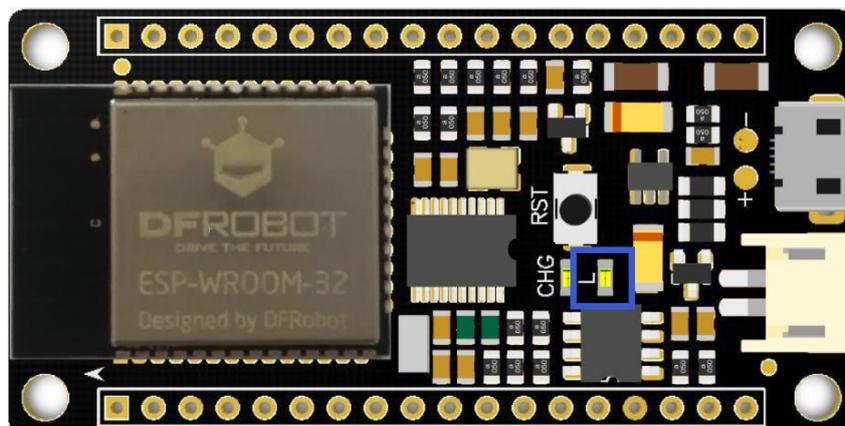


与常规 C 语言程序不同的是，一段用于 Arduino 的程序通常由 `void setup()` 部分与 `void loop()` 两部分构成。

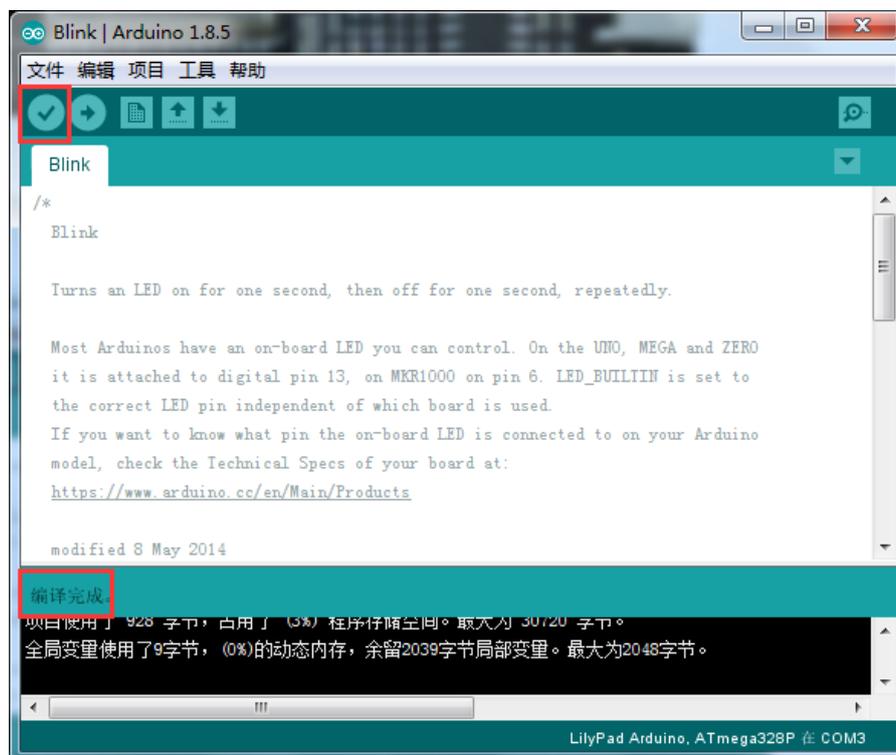
“`void setup()`”用于放置初始化程序的代码，这部分代码在开发板上电后仅运行一次。需重复运行的代码需放置在“`void loop()`”中，这些代码会一直重复运行，使得开发板与外部进行交互。

STEP6: 上传代码至 FireBeetle Board-ESP32 主板

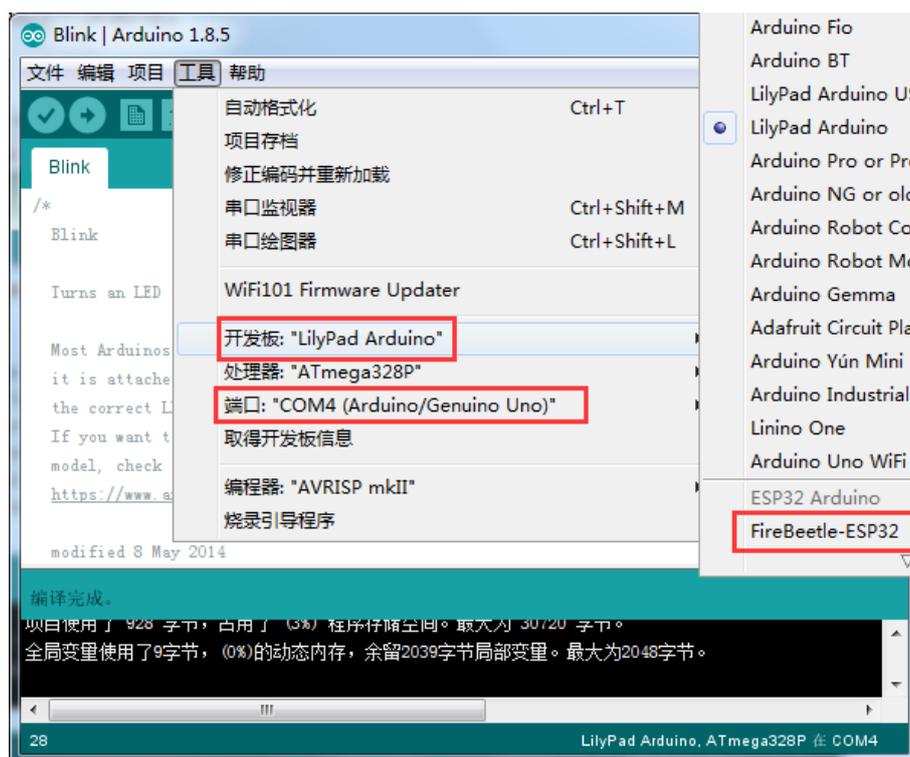
在这一步，我们将演示如何上传事例程序“Blink”到 FireBeetle Board-ESP32 主板。“Blink”程序的功能是控制 D9 引脚上的 LED 灯间隔 1s 闪烁一次。FireBeetle Board-ESP32 主板与大部分 Arduino 相同，有一个板载的 D9 LED 信号灯，这意味着在本例中我们不需要连接其他的外设原件。LED 状态指示灯可在 FireBeetle Board-ESP32 主板上找到，如下图所示：



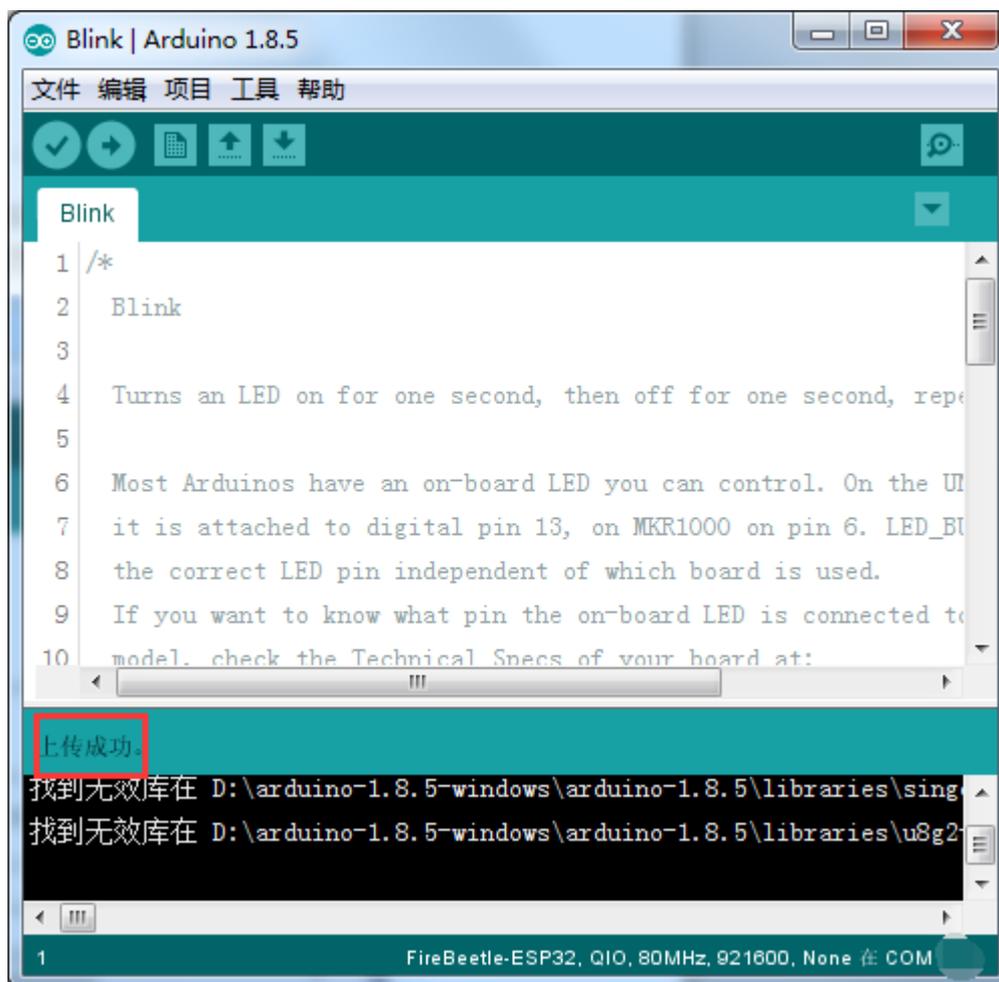
打开文件->事例->Basics->Blink，在上传之前，你应该首先确认代码中没有错误。点击“编译”确认。等待几秒，若没有错误，则会在信息窗口显示“编译完成”，表示编译成功。若出现错误可以返回检查程序是否完整。



编译成功后，选择工具->开发板->FireBeetle-ESP32，并根据 STEP4 中显示的 FireBeetle Board-ESP32 所占用的端口号，我们应该选择“COM4”作为通信端口。COM 和开发板选择完成后，开发板的信息和端口号就会在窗口右下角显示。



最后，点击“上传”烧写代码到 FireBeetle Board-ESP32 中。成功上传后，“上传成功”消息会出现在信息窗口。此时 FireBeetle Board-ESP32 板载的 D9 LED 灯会开始闪烁。



简而言之，为 Arduino 上传代码可以分为以下三个步骤：

- 编译代码；
- 选择开发板型号和端口号；
- 上传！

以上就是使用 FireBeetle Board-ESP32 主板在 Arduino IDE 上面的一些基本的方法。如果在使用过程中存在任何疑问或者建议，欢迎访问我们的论坛联系我们。

论坛链接：<http://www.dfrobot.com.cn/community/forum.php>

DF 官方链接：<http://www.dfrobot.com.cn>

1.4 认识阿里云 IoT 入门套件

下面让我们了解一下阿里云 IOT 套件都有哪些模组，如图 4 所示：

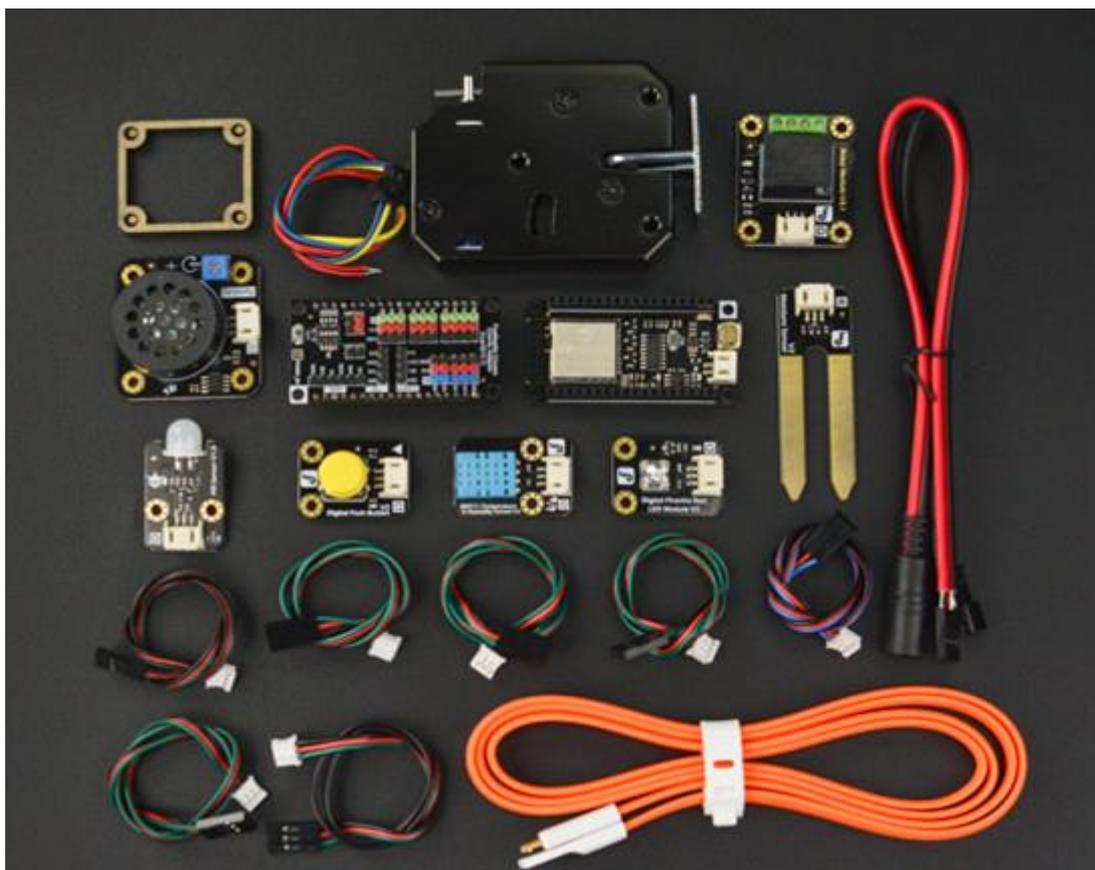


图 4 阿里云 IoT 入门套件模组

如上图所示，DF 为 FireBeetle Board-ESP32 搭配了不同的传感器，所有传感器都可连接到 FireBeetle Gravity 传感器扩展板上，FireBeetle Gravity 传感器扩展板引脚完全兼容 FireBeetle Board-ESP32 主控。

套件中具有模拟/数字传感器输入、输出模块，主要分为专业的传感器模组（如土壤湿度传感器，红外热释电传感器）和丰富的执行器模组（如按键，LED 灯等），具体分类如下表所示：

套件模组	属性	套件模组	属性
红色 LED 模块	执行器模组	土壤湿度模块	传感器模组
黄色按键模块	执行器模组	DHT11 温湿度模块	传感器模组
继电器模块	执行器模组	电磁锁	执行器模组&传感器模组
功放喇叭	执行器模组	FireBeetle Board-ESP32 主控	低功耗 IoT 主板
红外热释电	传感器模组	FireBeetle Gravity 扩展板	Gravity 扩展板

关于传感器模组和执行器模组的说明，请参考后续教程。

第二章：阿里云 IoT 平台

2.1 认识阿里云 IoT

阿里云 IoT 致力于实现万物互联的美好世界，为生态合作伙伴提供基于云端一体化、安全物联网基础平台等，在通过该平台高效连接，管理设备的同时，其开放能力使合作伙伴更高效、低成本地构建各种创新的物联网应用场景。

阿里云物联网平台为设备提供安全可靠的连接通信能力，向下连接海量设备，支撑设备数据采集上云；向上提供云端 API，指令数据通过 API 调用下发至设备端，实现远程控制。

此外阿里云 IoT 还提供了丰富的开发服务，用户可以直接在该平台上搭建 Web 可视化、移动应用、服务开发等开发服务，这降低了物联网项目开发的难度，有了它，用户无需任何专业的开发技巧也可开发自己的项目。

2.2 注册并登陆阿里云账号

打开谷歌浏览器，输入网址 <https://iot.aliyun.com>，进入阿里云 IoT 界面，如图 5 所示，点击**登陆**，在密码登陆栏点击**免费注册**，进入阿里云账号注册界面（若已有账号可直接登陆），如图 6 所示，按要求完成注册即可。

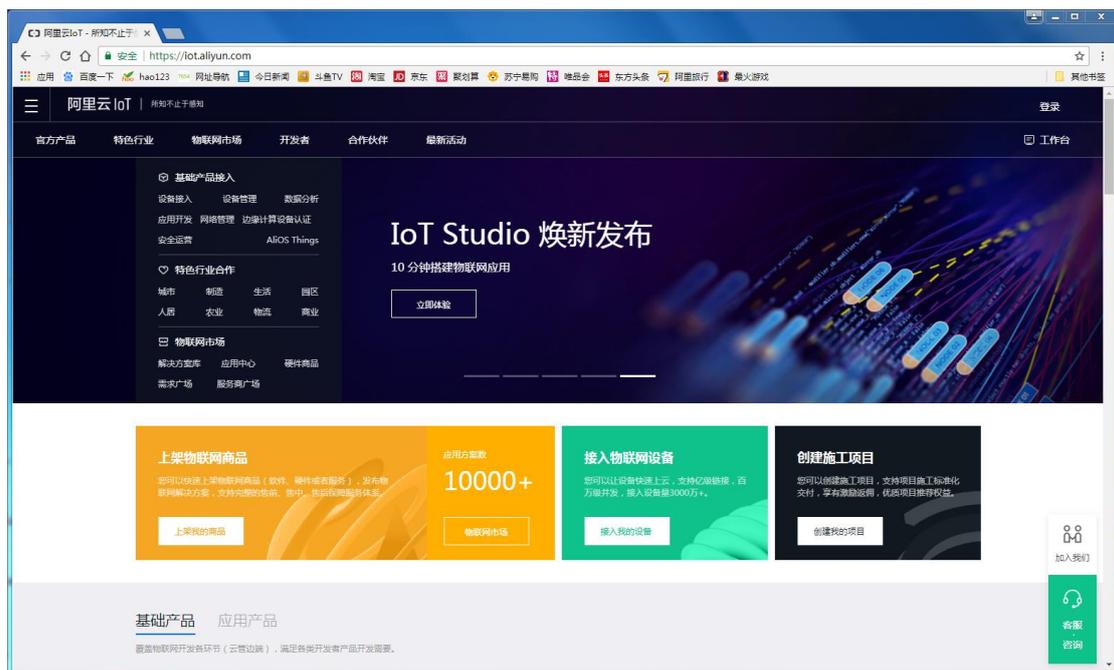


图 5 阿里云 IoT 主界面

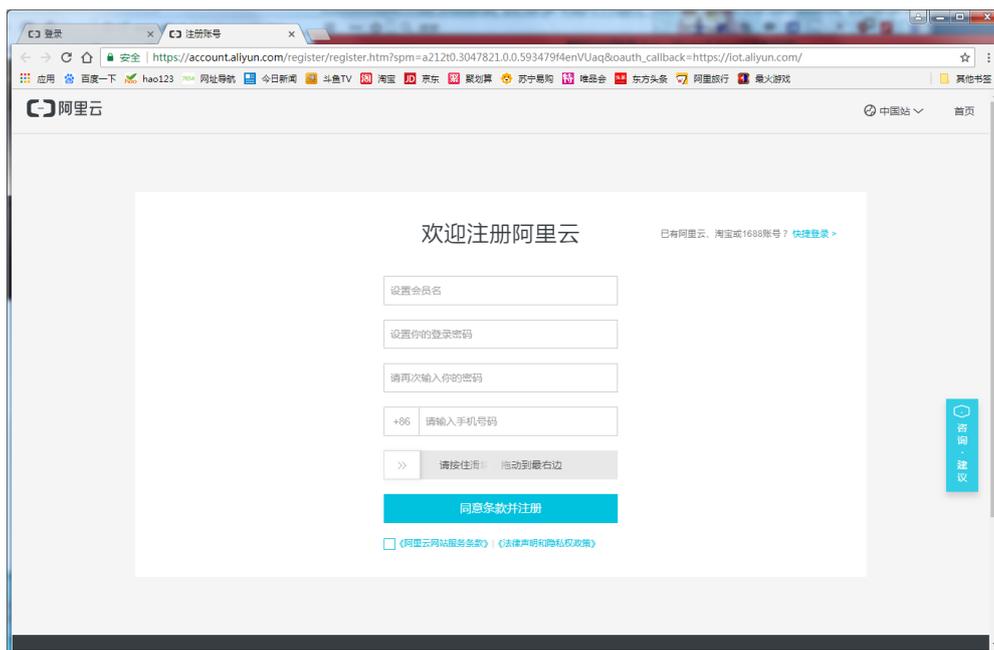


图 6 账号注册界面

注册成功后，返回登录页面登录即可。

2.3 登陆物联网平台控制台

物联网平台是阿里云 IoT 的控制台，阿里云上有关物联网的操作，都必须在该平台上进行，如本教程中提到的产品创建、设备添加、服务创建等，都需要在该控制台上进行。

打开谷歌浏览器，输入网址 <https://iot.aliyun.com>，并登录。

登录成功后，点击**设备接入**，如图 7 所示，进入**物联网设备接入**页面，点击**管理控制台**(注：若是第一次进入该页面，应该是**立即开通**，根据要求开通即可，是免费的)，如图 8 所示，进入**物联网平台控制台**，如图 9 所示：

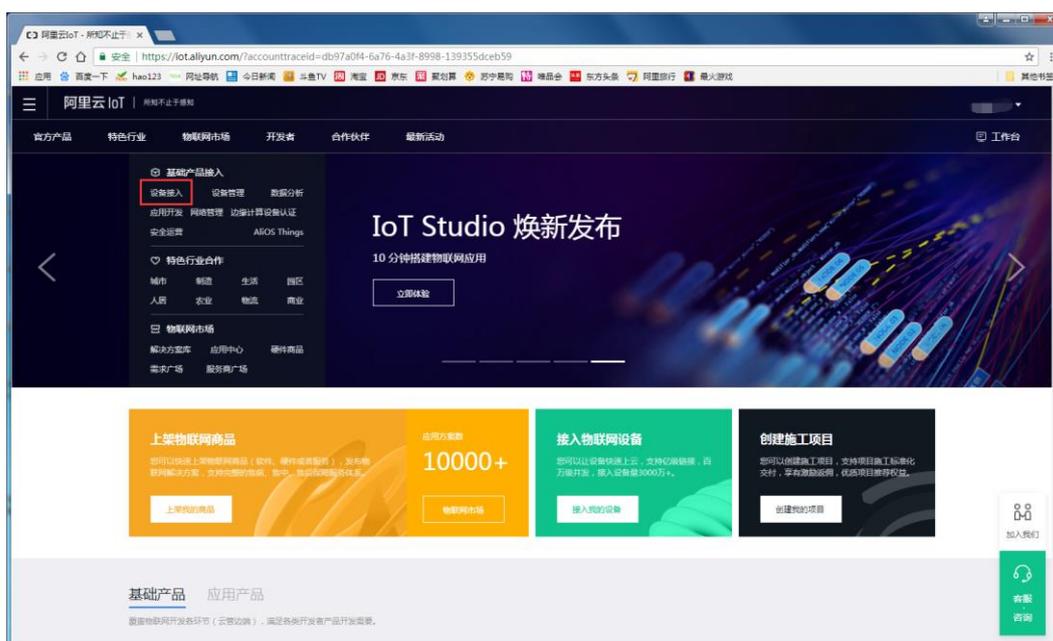


图 7 设备接入接口示意图



图 8 管理控制台接口

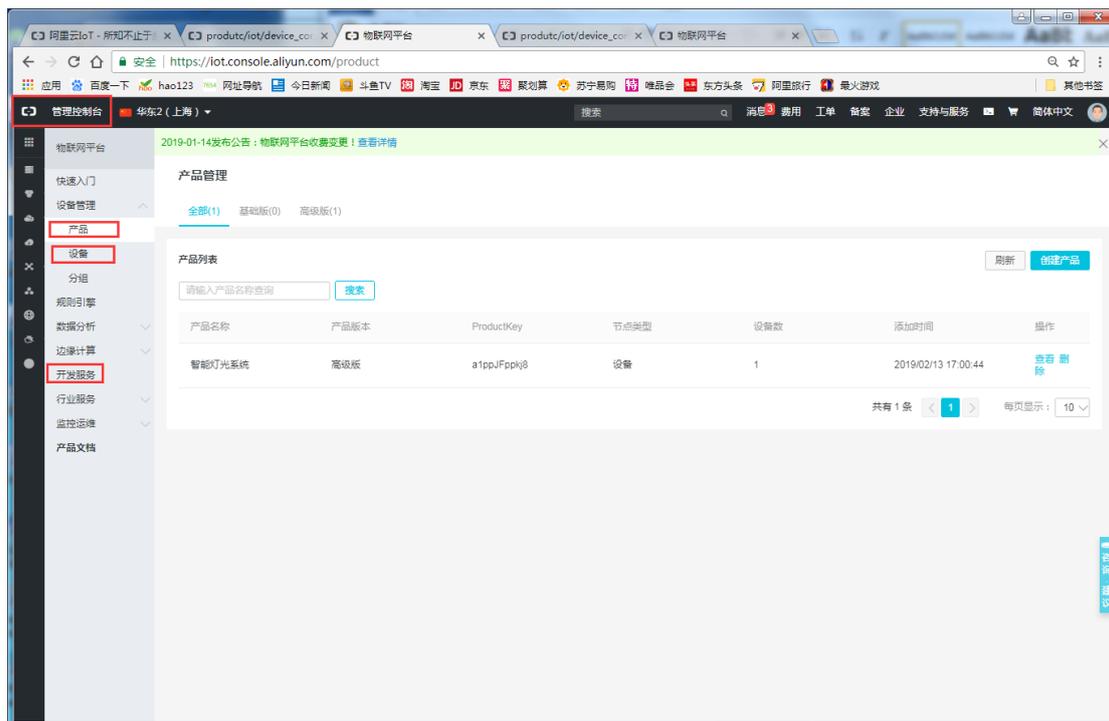


图 9 物联网平台控制台

用户可以在该控制台完成产品及设备的创建，以及相应服务开发，该教程的所有步骤都与该控制台相关。

2.4 使用物联网平台

STEP1 创建产品

登录并进入物联网平台控制台(可参考 2.3 小节)，在左侧导航栏选择设备管理->产品，

单击**创建产品**，选择**高级版**，单击**下一步**。具体设置步骤参考图 10:



图 10 产品创建示意图

按照页面提示，填写信息，单击**完成**，如如 11 所示:

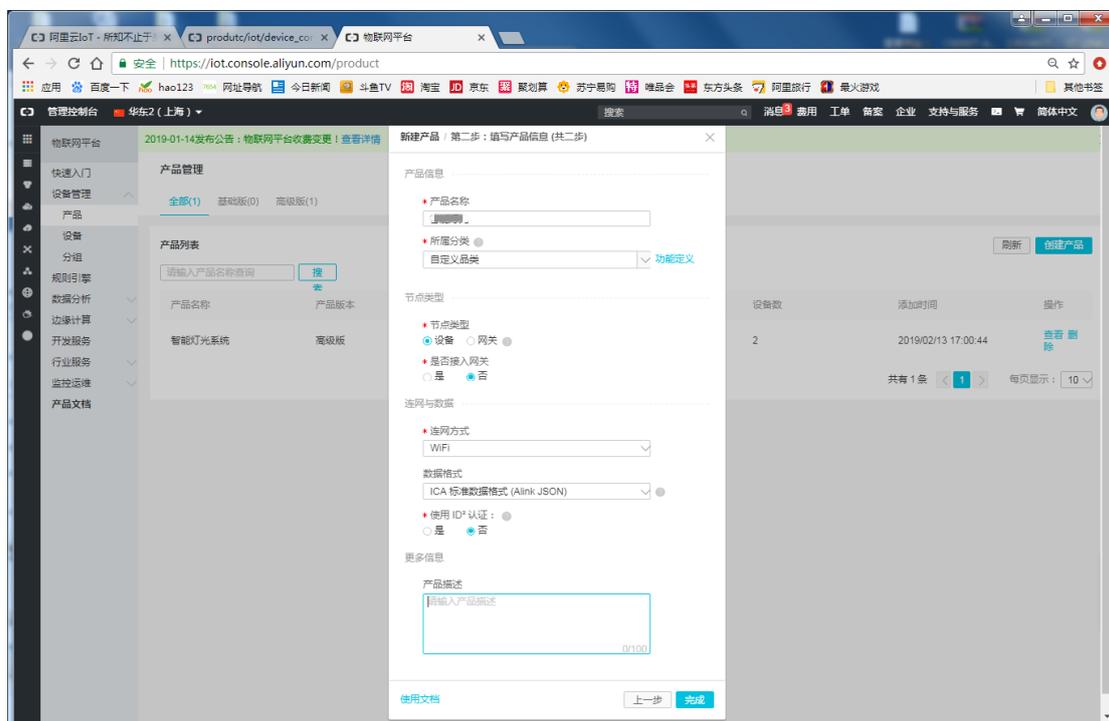


图 11 产品信息填写页面

产品创建完成后，会自动出现在产品列表中。接下来为产品定义相应的功能。

在产品列表中找到刚才创建的产品，单击该产品的**查看**按钮，进入产品详情页，点击**功能定义**，在自定义功能栏，单击**添加功能**。按照页面提示，填写信息(注: 要留意产品标识

符，会用于 Arduino 与阿里云平台之间的连接，该产品标识符可在自定义功能栏查看)，点击**完成**。具体设置参考图 12 所示：

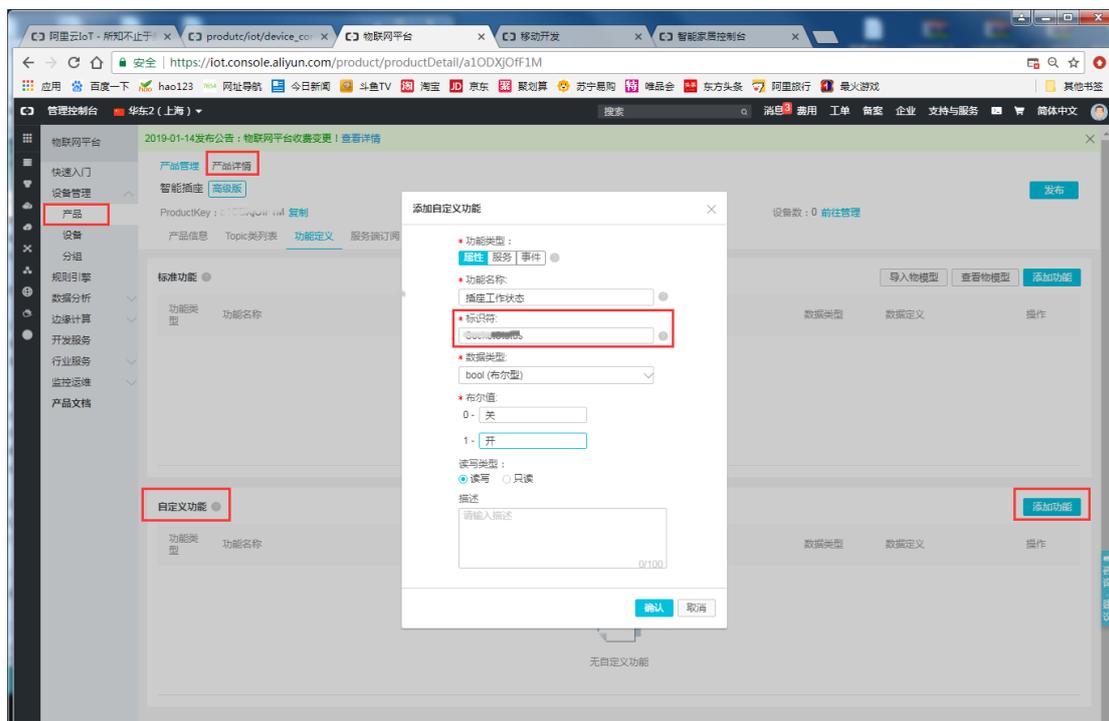


图 12 产品功能定义页

功能添加完成后，会自动出现在自定义功能栏，我们可以在这里查看产品的标识符，如图 13 所示：

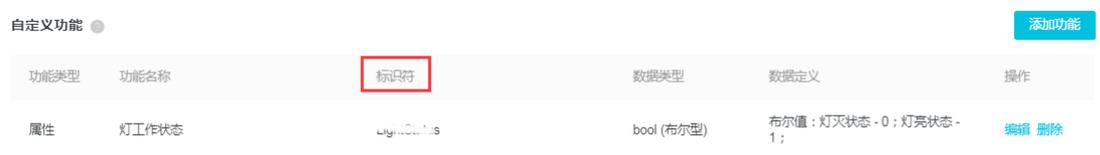


图 13 产品标识符查看栏

STEP2 创建设备

登录并进入**物联网平台控制台**(可参考 2.3 小节)，在左侧导航栏选择**设备管理->设备**，单击**添加设备**，选择一个已创建的产品。选择后，新建的设备将继承该产品定义好的功能和特性。填入 **DeviceName**。如果不填，系统将自动生成，用以标识设备(用于标识同一产品下的多个设备)。具体设置步骤参考图 14:

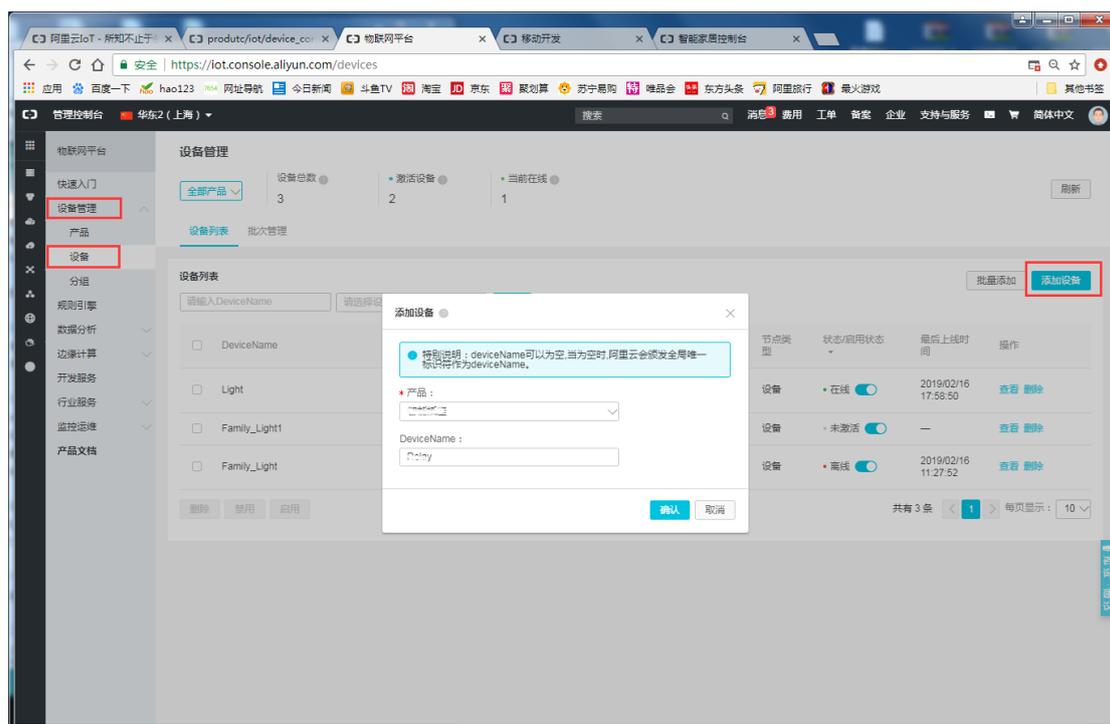


图 14 设备添加

点击**确认**, 完成设备创建, 此时将自动弹出**查看设备证书**弹框, 如图 15 所示。你可以查看、复制设备证书信息。设备证书又名设备三元组, 由设备 **ProductKey**、**DeviceName**、和 **DeviceSecret** 组成, 是设备与物联网平台进行通信的重要身份认证, 建议您妥善保管。

- **ProductKey**: 物联网平台为您创建的产品颁发的全局唯一标识符。
- **DeviceName**: 设备在产品内的唯一标识符, 用于设备认证和通信。
- **DeviceSecret**: 物联网平台为设备颁发的设备密钥, 用于认证加密, 需与 **DeviceName** 成对使用。

设备证书信息除了在此处查看, 还可在**设备详情页**查看。设备创建完成后, 将自动出现在设备列表中。

在设备列表找到刚才创建的设备, 单击该设备的查看按钮, 进入设备详情页, 在设备信息栏即可看到设备证书的内容, 如图 16 所示。

此外在设备详情页, 单击 **Topic 列表**, 即可查看设备的上报及订阅 **TOPIC**, 如图 17 所示。该信息用于设定设备与物联网平台进行通信是设备信息上传, 还是云端数据下发, 或二者兼之。

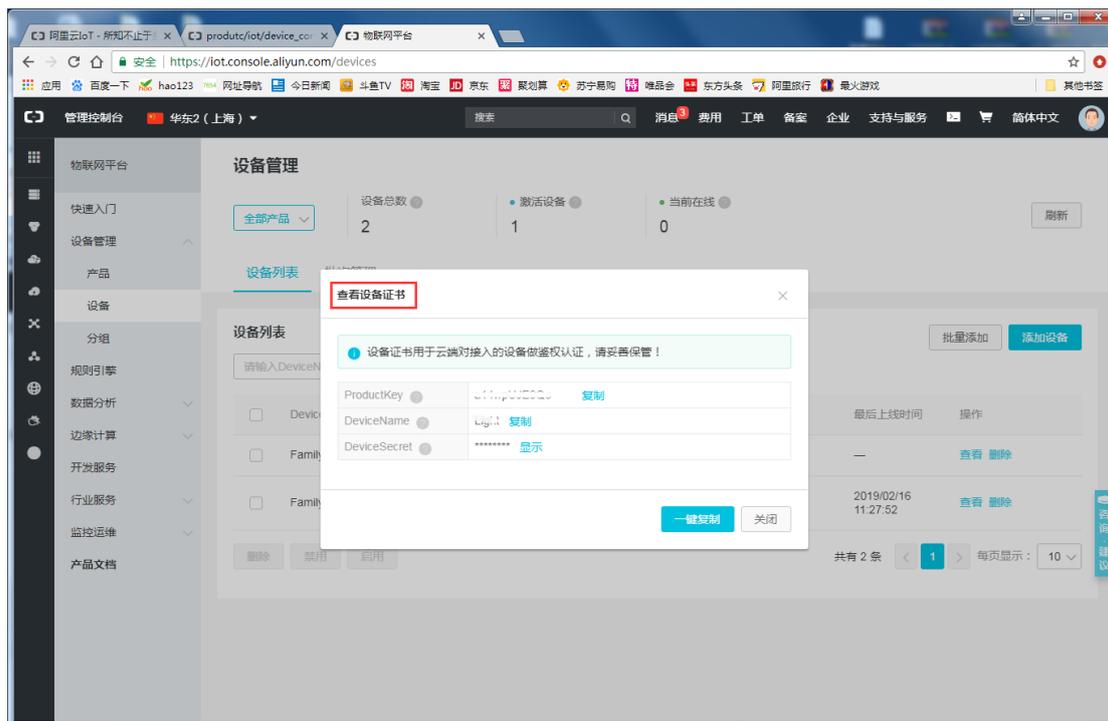


图 15 设备证书

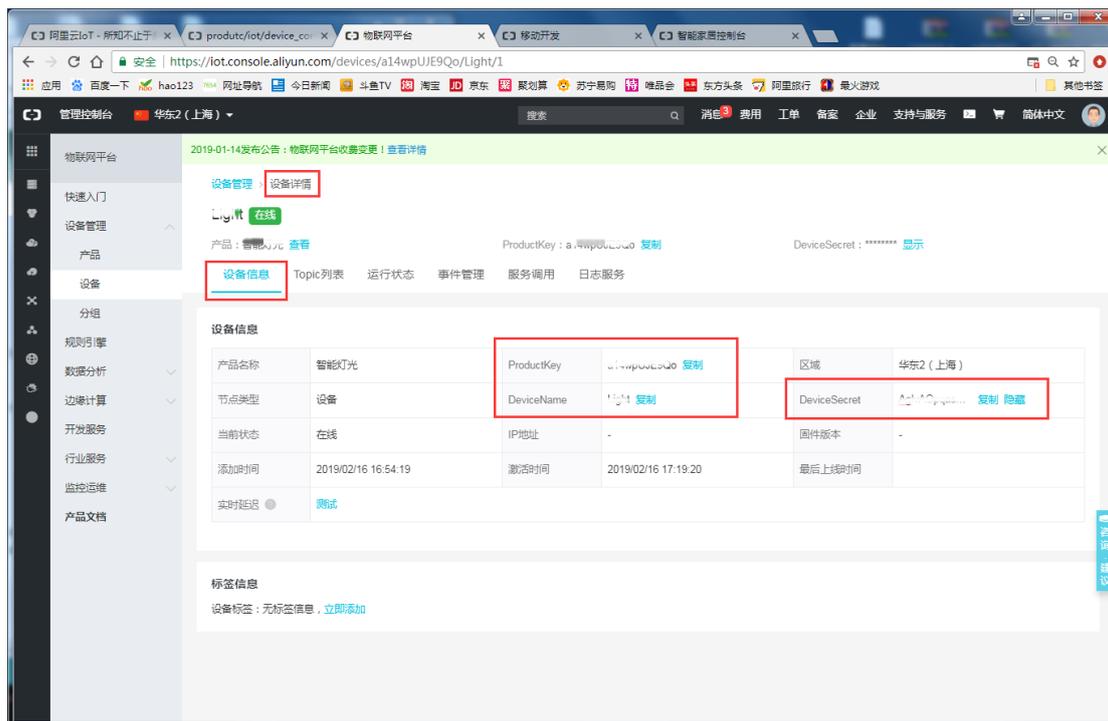


图 16 设备信息

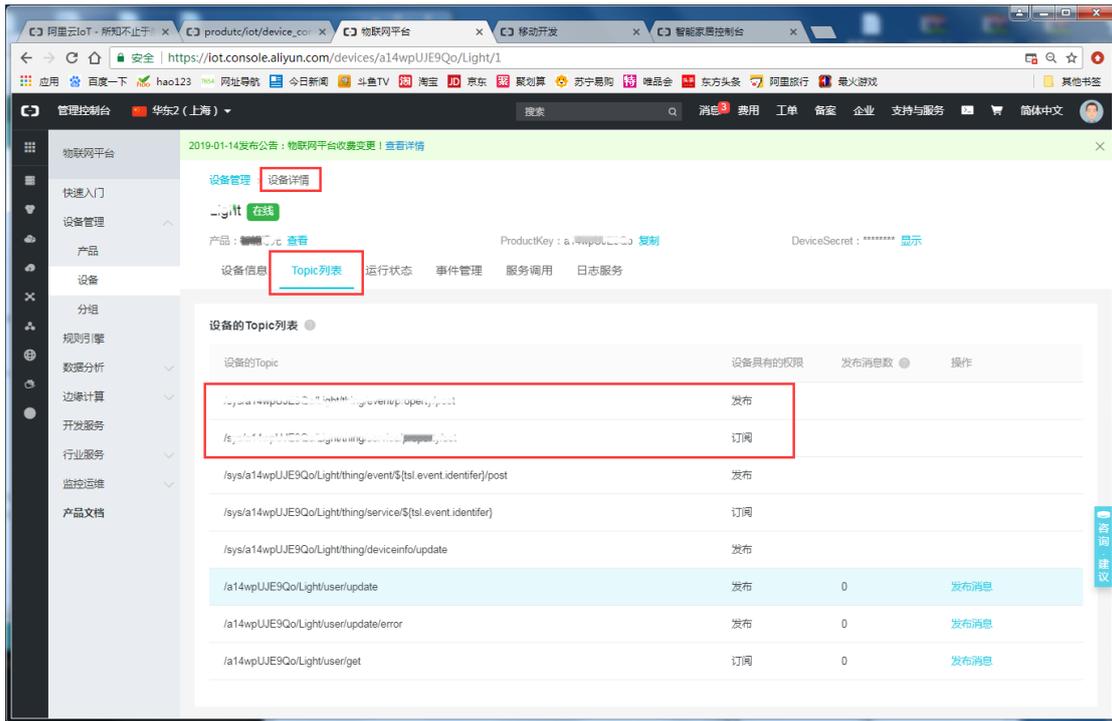


图 17 设备上报和订阅 TOIC

STEP3 物联网开发服务

物联网开发服务是阿里云针对物联网领域提供的开发服务，可覆盖各物联网行业核心应用场景，旨在解决物联网开发领域开发链路长、技术栈复杂、协同成本高、方案移植困难等问题。开发服务提供了 Web 可视化开发、移动可视化开发和服务开发工作台等便携的物联网开发工具。

无论是哪种服务开发，都必须先建立一个项目，然后再在该项目下创建服务。在这里我只简单的介绍如何创建项目，导入产品，以及如何进入服务创建页面，至于具体的服务搭建说明请参考[物联网开发服务文档](#)，那里有详细的说明。简而言之，开发服务的搭建可分为以下 3 个步骤：

- 新建项目；
- 导入产品；
- 服务创建及开发；

● 准备工作

在服务开发之前，我们先创建一个项目，并将已建好的产品导入该项目中。

项目创建

登录并进入[物联网平台控制台](#)(可参考 2.3 小节)，在左侧导航栏选择[设备管理](#)->[开发服务](#)，单击[新建项目](#)，根据提示，填写信息，如图 18 所示：

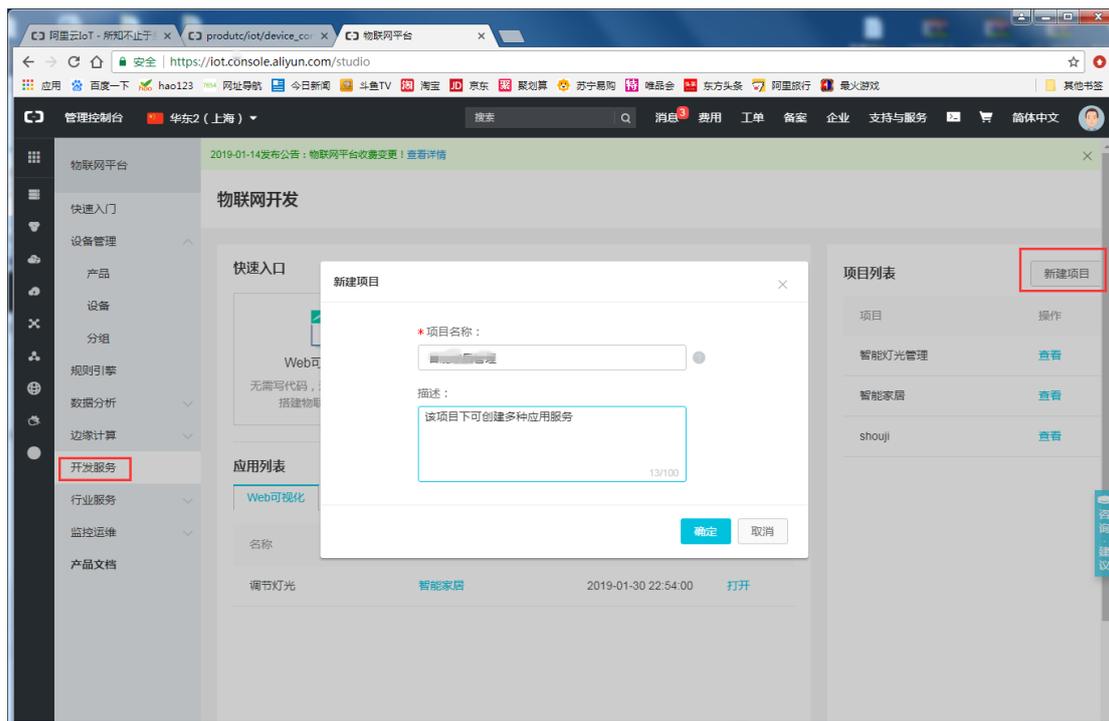


图 18 项目创建框

单击**确定**，项目创建完成后，会自动出现在项目列表中。

产品导入

在项目列表中找到刚才创建的项目，单击**查看**，进入该项目概览页。我们可以在该页面下导入已经创建好的产品(注：已经项目中的产品，无法再导入其他项目)，点击概览页中的**导入产品**，弹出导入产品对话框，选择要导入该项目的产品，如图 19 所示。

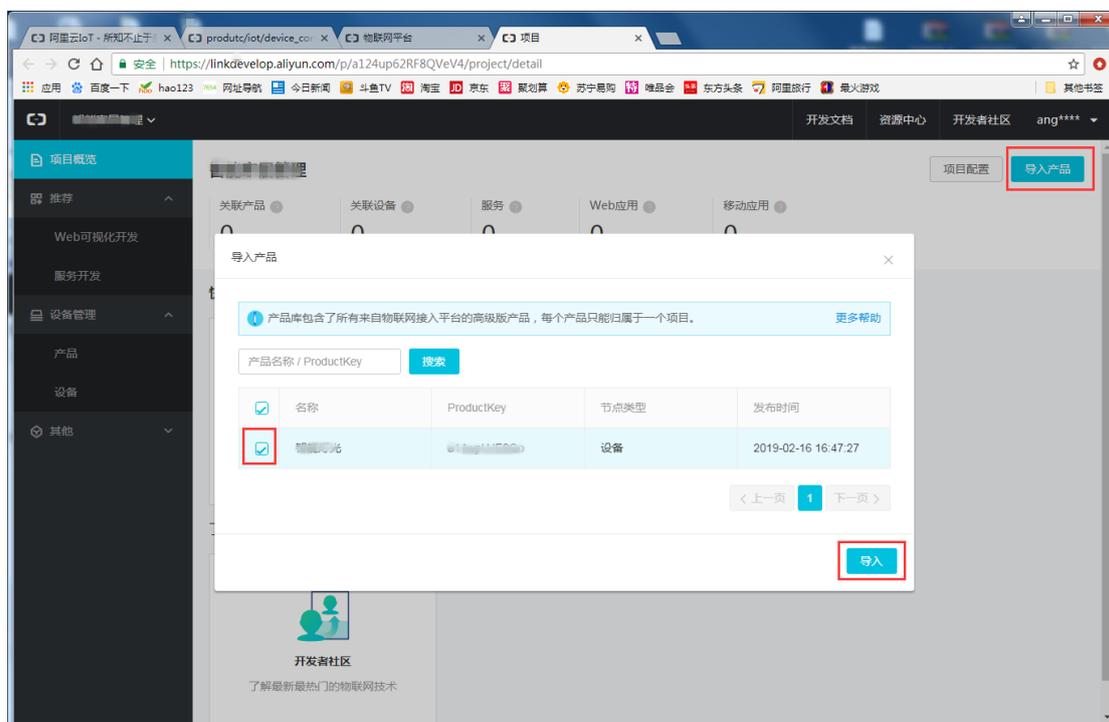


图 19 导入产品示意图

产品导入成功后，该页面的**关联产品**，和**关联设备**的数量会发生变化，关联产品变化的数量差值，就是你导入的产品总数量，关联设备的变化即你导入的产品下的设备总数。例：若初始关联产品和关联设备显示的数量均为 0，现导入 1 个产品，该产品下挂载了 2 个设备。则关联设备数量从 0 变为 1，关联设备数量从 0 变为 2。

选中左侧导航栏的**设备管理->产品**，即可查看导入的产品，点击左侧导航栏的**设备管理->设备**，即可查看产品中挂载的设备。用户可以通过此方法查看相应产品和设备的信息；用户也可在项目下直接创建产品和设备，不过需要注意的是在这里创建的设备的名字是由系统自动生成的，无法用户自定义。

项目创建并导入产品后，接下来就可以进行开发服务了，目前支持的开发服务有三种：

- Web 可视化开发；
- 移动应用开发；
- 服务开发。

● 服务创建及开发

三种服务开发可通过电机左侧导航栏的**推荐->Web 可视化开发或服务开发、或其他->移动应用开发**，或即可进入 **Web 可视化开发**、或**服务开发**、或**移动应用开发**相应的服务界面，如图 20 所示：

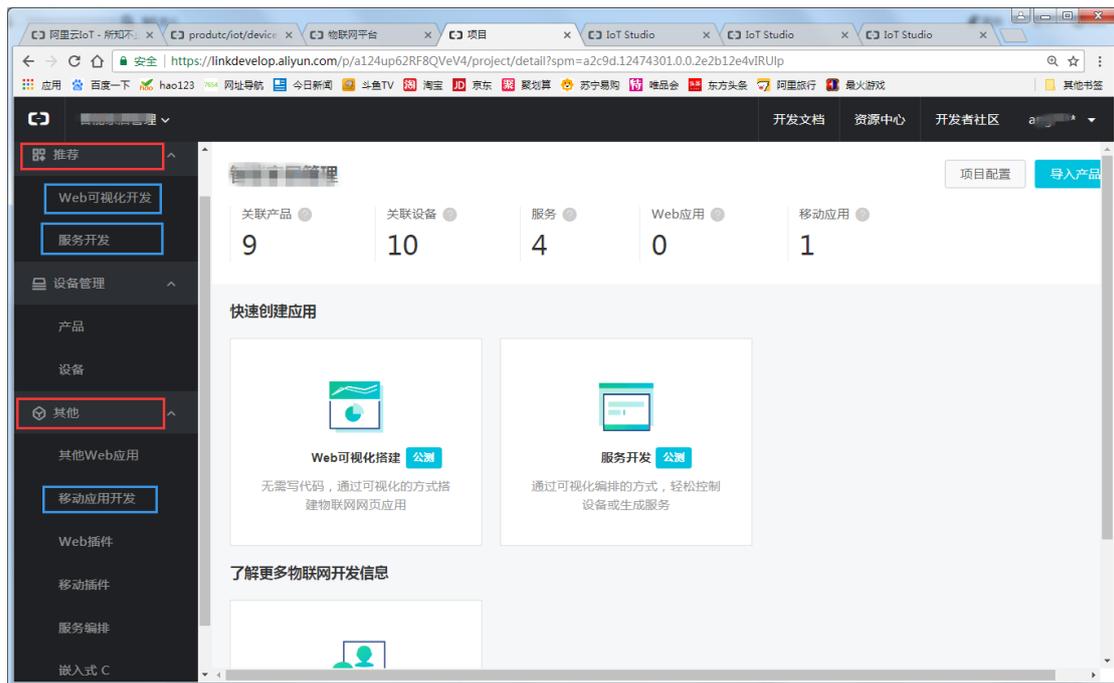


图 20 各开发服务进入接口

下面简单的介绍一下如何进行**移动应用开发**。

● 移动应用开发

简单的移动应用开发可以分为以下 5 个步骤：

- 新建移动应用；
- 页面编辑；

- 可用账户设置；
- Android 或 iOS 包生成；
- 下载客户端应用

新建移动应用

选中左侧导航栏的**其他->移动应用开发**选项，点击**新增加移动应用**，选择**可视化搭建**，根据页面提示，填写信息，如图 21 所示，点击 **Link Develop 公版应用**，即可进入移动应用页面。

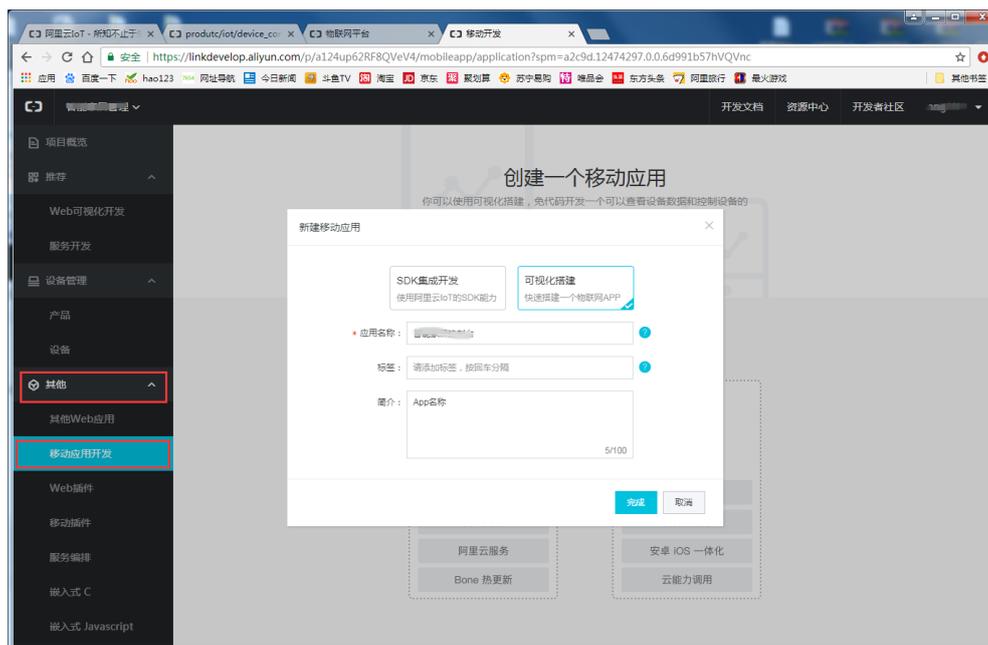


图 21 移动应用创建

用户单击移动应用页面左侧导航栏的**配置**，即可更改移动应用的相关信息，如图 22 所示。

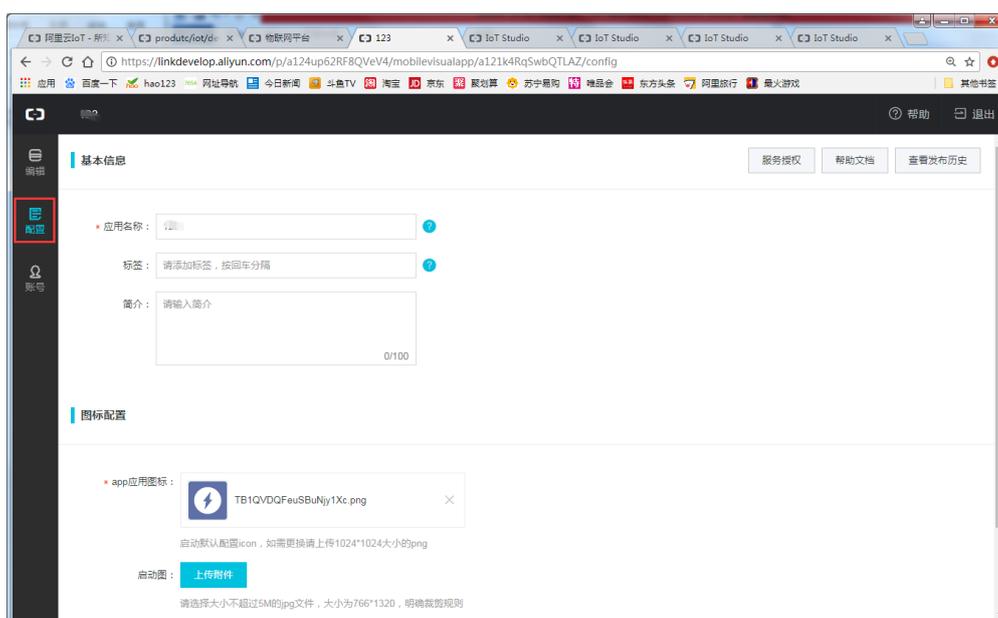


图 22 移动应用信息配置

App 页面编辑

页面编辑分为自定义页面编辑，和模板页面编辑。

自定义页面相当于移动 App 的最终操控页面，用户可在该页面上编辑 App 页面的标题，设计 UI 界面。双击左上栏的自定义新增页 1，可以编辑页面标题，点击自定义页面后的+号，可增加自定义页面。

选中左下栏可视化控件的某个控件，可将其拖入页面中，在页面中选中该控件，即可在右侧栏配置该控件的相关参数，设计 App UI 界面，具体控件的使用方法，就不多赘述了，可参考右下角的[如何使用组建](#)？如图 23 所示：

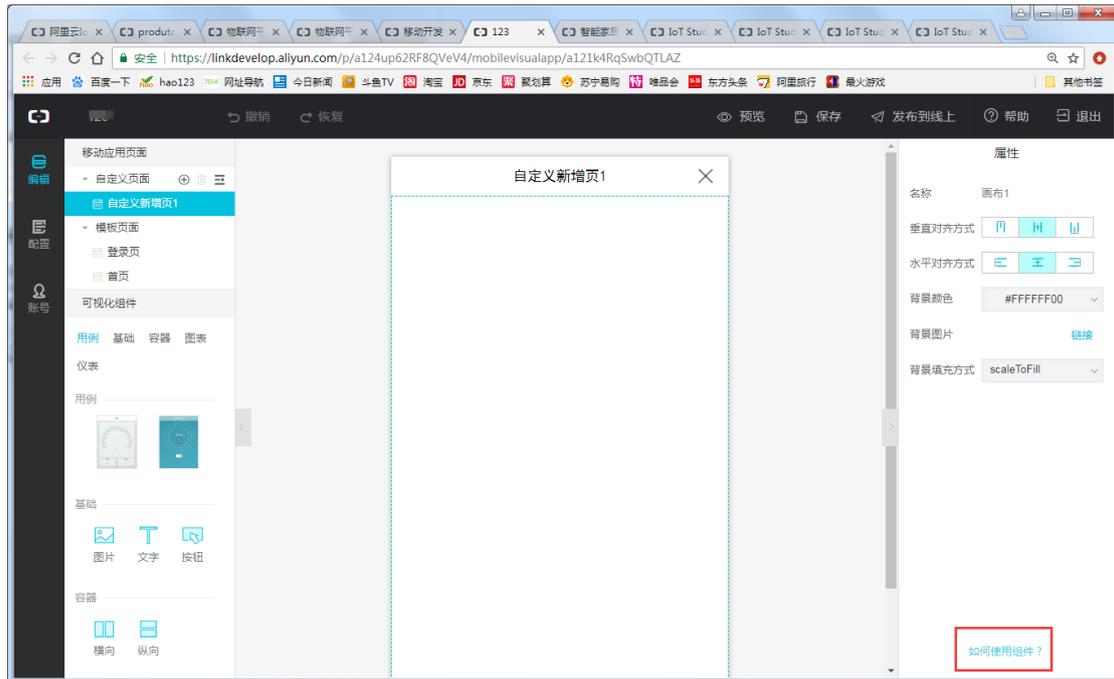


图 23 控件使用文档进入接口示意图

模板页面包括登录页和首页配置，选中模板页面下的某一个页面后，可在右侧栏中设置该页面的具体配置。

登录页可不设置，默认即可。

首页必须配置，选中模板页面->首页，点击右侧栏的[新增页面路由](#)，根据信息提示，完成页面标题、描述、图标、跳转链接的配置。这一步的主要目的是为 App 的首页提供一些导航栏，导航到自定义页面中。

可用账户设置

若之前未添加，那么你必须为它添加一个账户，供 App 登录时使用。若之前已经添加，可略过此步骤。

单击左侧导航栏的[账号](#)选项，进入应用账户添加页面，点击[添加用户](#)，根据页面提示完成账号的添加，如图 24 所示。用户账户添加成功后，会自动出现在用户列表中。

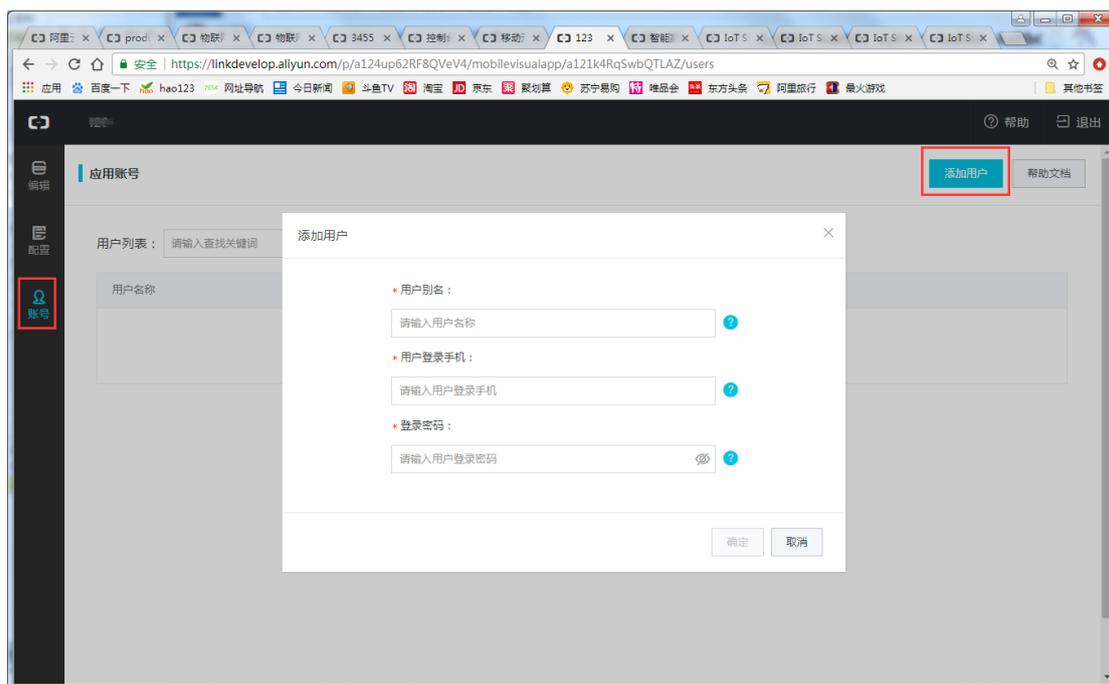


图 24 用户账户添加界面

注：若你在创建这个移动应用服务之前，还创建过其他移动应用服务，并进行了用户账户设置，那么你可略过此步骤。

简而言之，一个项目下可创建多个移动应用服务，只要其中一个服务添加了账号，则后续移动应用服务，无需再添加账号。

Android 或 iOS 包生成

单击左侧导航栏的**编辑**按钮，点击右上角的**发布到线上**，根据手机系统选择 **Android 发布** 或 **iOS 发布**，如图 25 所示：

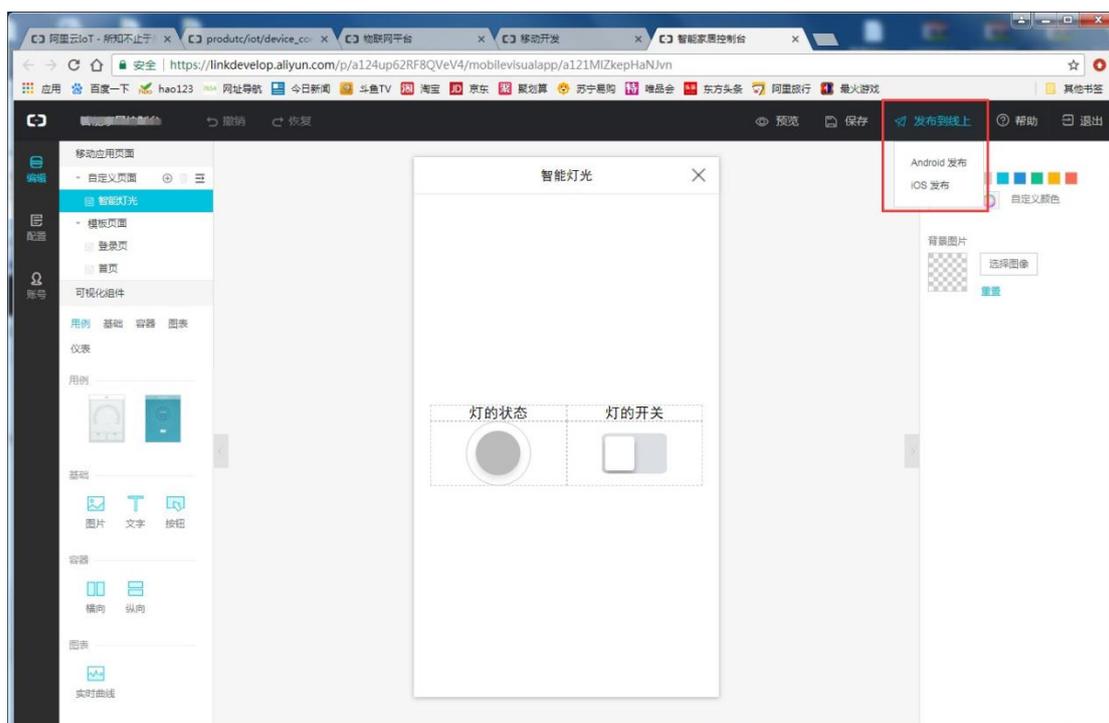


图 25 App 包发布

单击**我只想自己使用**，单击**随机生成**，单击**下一步**，如图 26 所示，然后耐心等待打包完成。

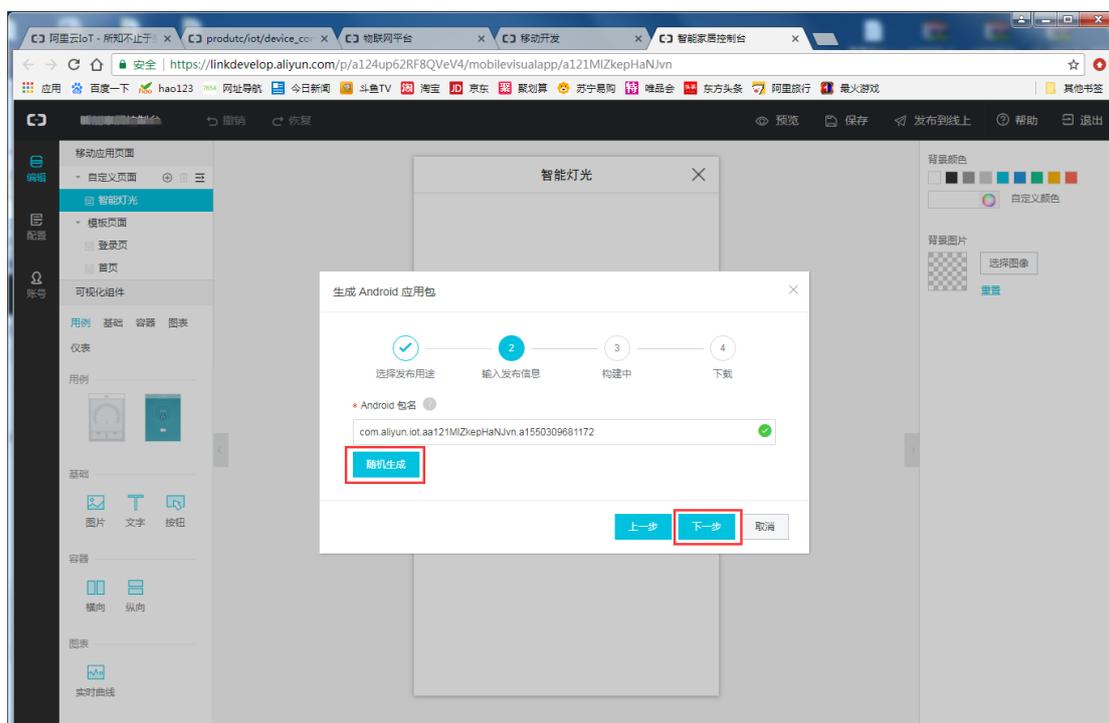


图 26 定义 App 包名称

下载客户端应用

打包完成后，会生成一个二维码图片，如图 27 所示，此时用手机微信扫描该二维码，即可下载该安装包，根据手机提示完成安装即可，安装完成如图 28 所示，至此，一个移动应用 App 的开发就完成了。用户打开 App，登录账户和密码，即可进入 App 首页，点击页面上的导航栏，即可进入自定义的 UI 界面中。

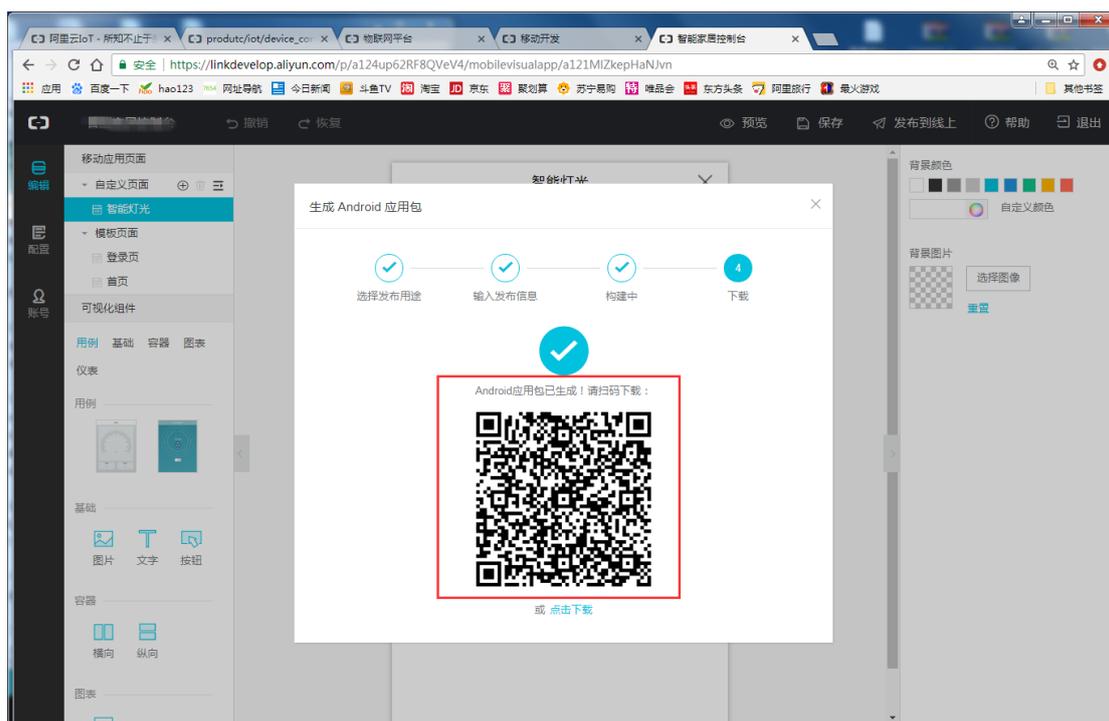


图 27 App 安装包二维码



图 28 App 安装完成示意图

至此，一个移动应用服务开发完成。

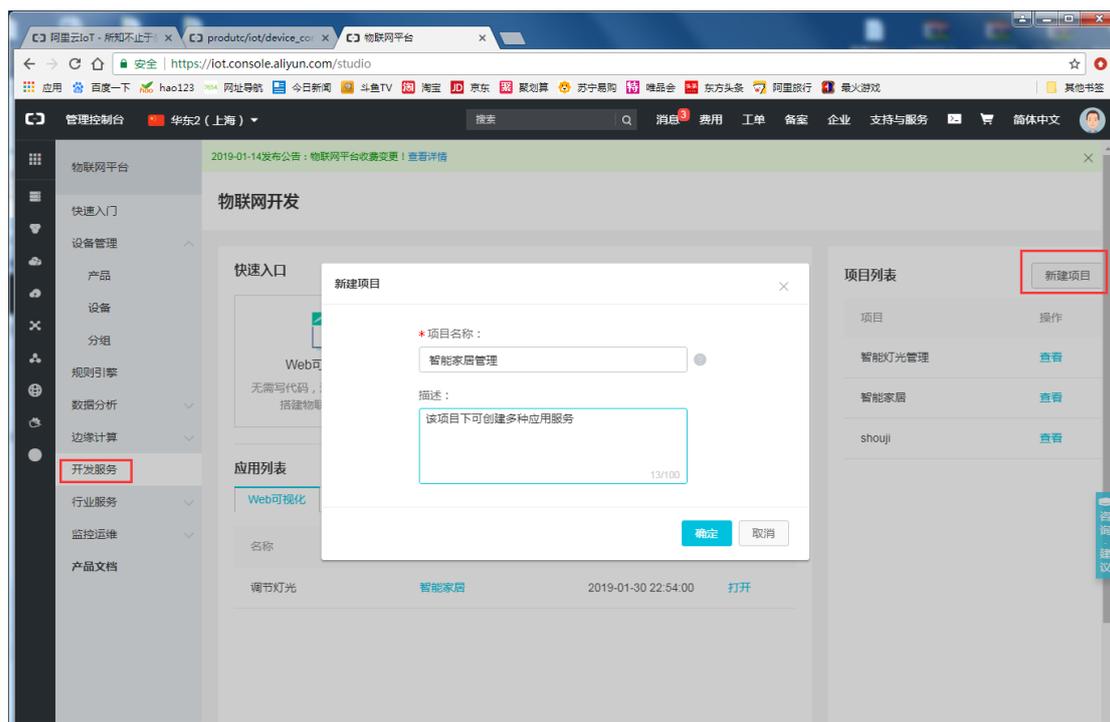
第三章 IOT 应用

准备工作

在应用开始之前，我们需要在物联网平台上创建一个开发服务的项目——**智能家居管理**，来管理产品，设备，和服务。

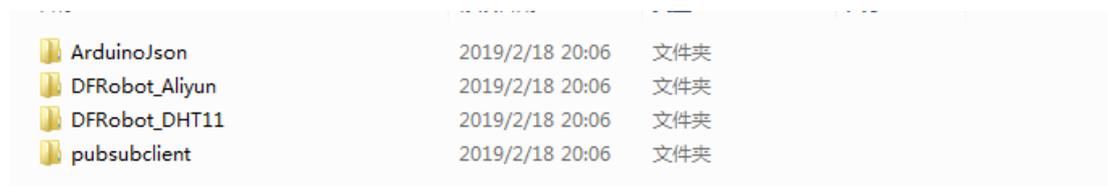
创建一个名为“**智能家居管理**”的项目。

登录并进入**物联网平台控制台**在左侧导航栏选择**设备管理->开发服务->IoT Studio**，单击**新建项目**，在项目名称框编辑**智能家居管理**，填写信息，如下图所示：



点击**确定**，若项目创建成功，会自动出现在右侧栏的项目列表中，在项目列表中，找到该项目，单击**查看**，即可进入项目管理页面，在这里，我们可以管理此后应用中的所有产品，设备，和服务。“智能家居管理”项目创建好了，我们可以在该项目下开发有趣味的物联网项目啦！

此外，我们还需要把以下**库文件**（如下图所示）存放到 **Arduino IDE** 安装目录下的 **libraries** 文件中，如下图所示



DFRobot_Aliyun 文件中存放了下面 8 个应用的程序例程，我们只需要修改程序其中的某些内容即可编译上传代码至 **ESP32**。这些内容包括：

- **WiFi 名称和密码的配置；**

```
/*配置WIFI名和密码*/  
const char * WIFI_SSID = "WIFI_SSID";  
const char * WIFI_PASSWORD = "WIFI_PASSWORD";
```

●设备证书信息配置；

```
/*配置设备证书信息*/  
String ProductKey = "you Product Key";  
String ClientId = "12345";/*自定义ID*/  
String DeviceName = "you Device Name";  
String DeviceSecret = "you Device Secret";
```

●产品标识符配置

```
/*需要操作的产品标识符*/  
String Identifier = "you Identifier";
```

●上报和订阅 TOPIC 配置

```
/*需要上报和订阅的两个TOPIC*/  
const char * subTopic = "you sub Topic";//****set  
const char * pubTopic = "you pub Topic";//*****post
```

这些配置信息中，除了 WiFi 名和密码需要用户连接自己的 WiFi，其他的配置信息都需要从阿里云 IoT 平台上获取。

好了，接下来就让我们制作有趣的应用项目吧！

3.1 应用一：智能灯光

在对 Arduino 平台和阿里云 IoT 平台有了基础的了解，我们就可以开始制作我们的第一个应用了——智能灯光。

应用目标：通过手机 App 随时随地监测、控制 LED 灯的工作状态。

智能灯光的核心就是能随时随地实现对灯的控制与监测。比如，你晚上起来用手机一键打开过道上的灯，又比如你外出后，不确定是否关掉卧室的灯，此时你可以打开手机监测卧室灯的状态，若显示灯是开着的状态，则关灯。

那么我们如何制作该应用呢？

所需元件

红色食人鱼 LED 发光模块 x1

FireBettle Board-ESP32 x1

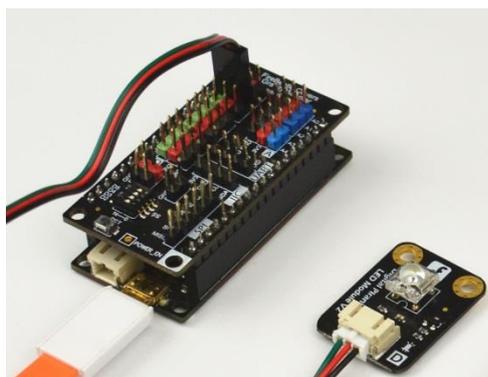
FireBettle Gravity 扩展板 x1

智能手机 x1

硬件连接

把 FireBettle Gravity 扩展板直插在 FireBettle Board-ESP32 主板上，再把红色 LED 模

块接在扩展板的 D2 数字引脚上，确保电源引脚、接地引脚和信号引脚都连接正确。

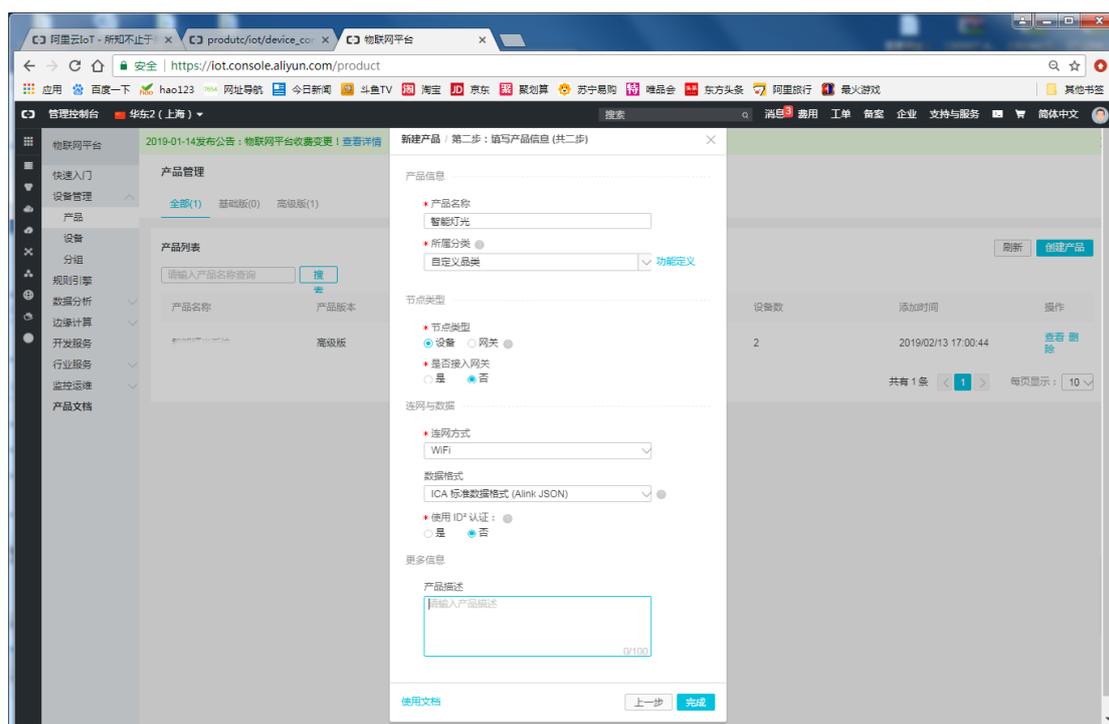


元件连接好后，使用 USB 线连接 FireBeetle Board-ESP32 主板和电脑。

硬件准备好后，接下来就需要我们在阿里云平台上创建相应的产品，设备，服务来建立物理设备和阿里云 IoT 平台之间的联系了。

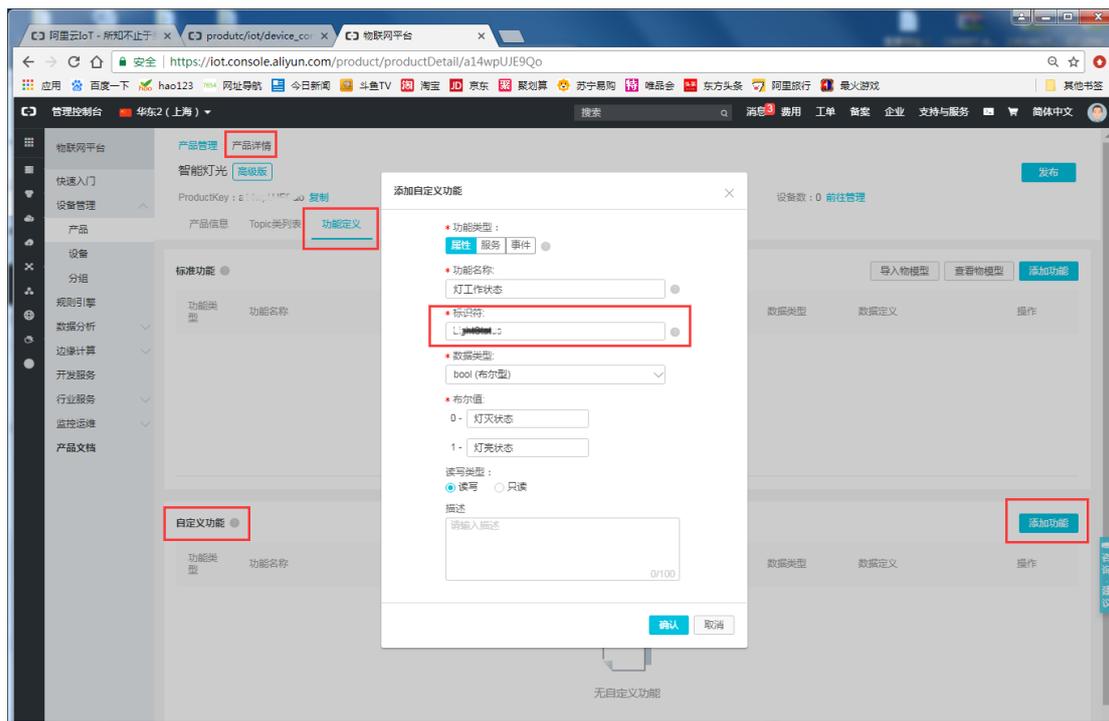
制作步骤

产品创建。创建名为**智能灯光**的产品，如下图所示：



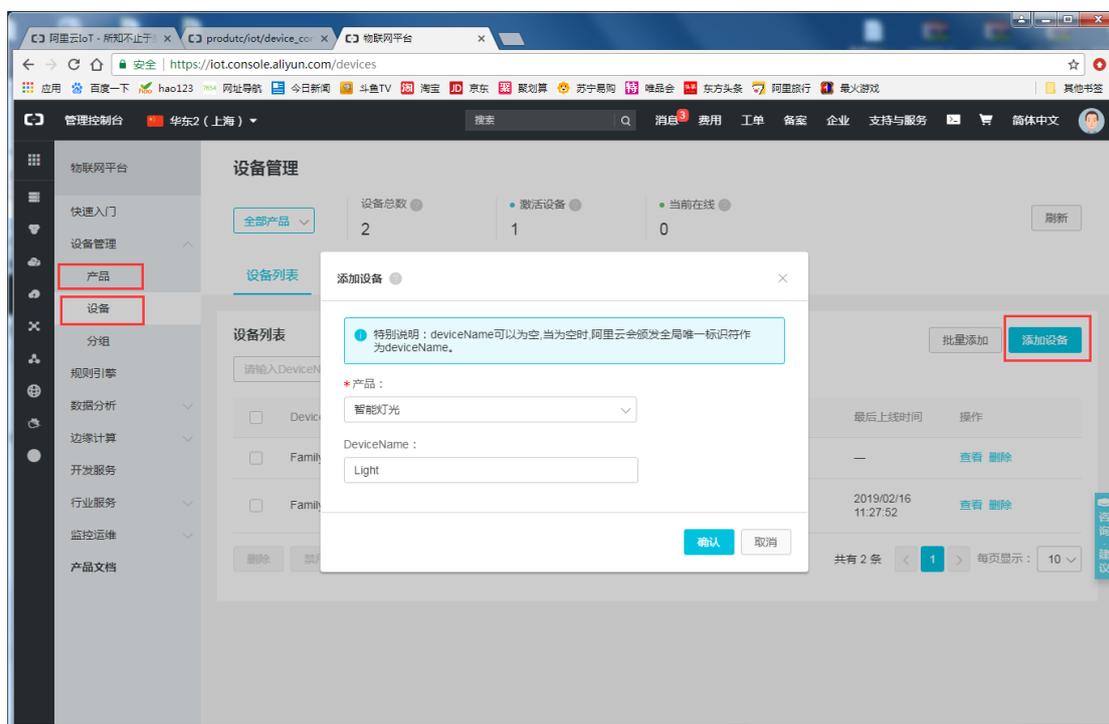
点击**完成**，则会在产品列表出现一个名叫智能灯光的产品。

定义产品功能。为智能灯光产品定义一个**灯工作状态**的属性，灯有两种工作状态：亮灭，可用布尔型表示，其中 0 代表灯灭，1 代表灯亮。如下图所示：



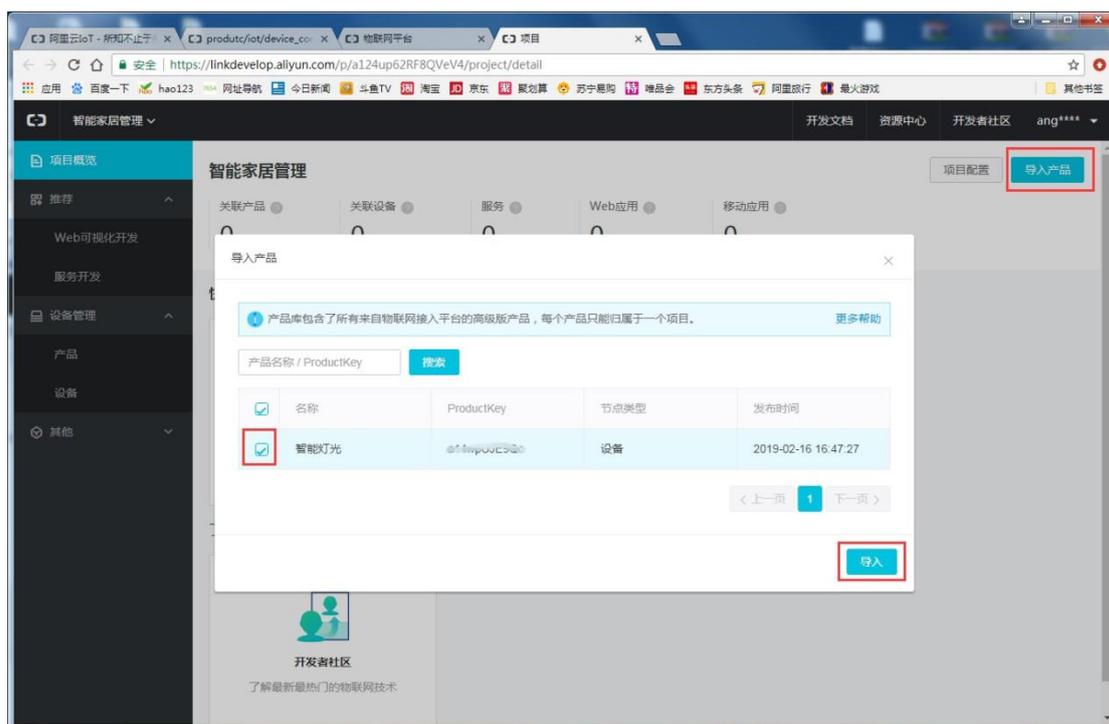
点击**确认**，则会在产品详情页的自定义功能栏看到所定义的功能及**标识符**。

为产品添加设备。为智能灯光添加一个设备名为 **Light** 的设备，如下图所示：



点击**确认**，会弹出设备证书，关闭后，该设备会自动出现在设备列表中。由于某个产品中的设备会继承该产品的所有属性，故 **Light** 设备具有灭、亮的工作状态属性了。

导入产品。将**智能灯光**产品导入到已经创建好的**智能家居管理**项目中。如下图所示：

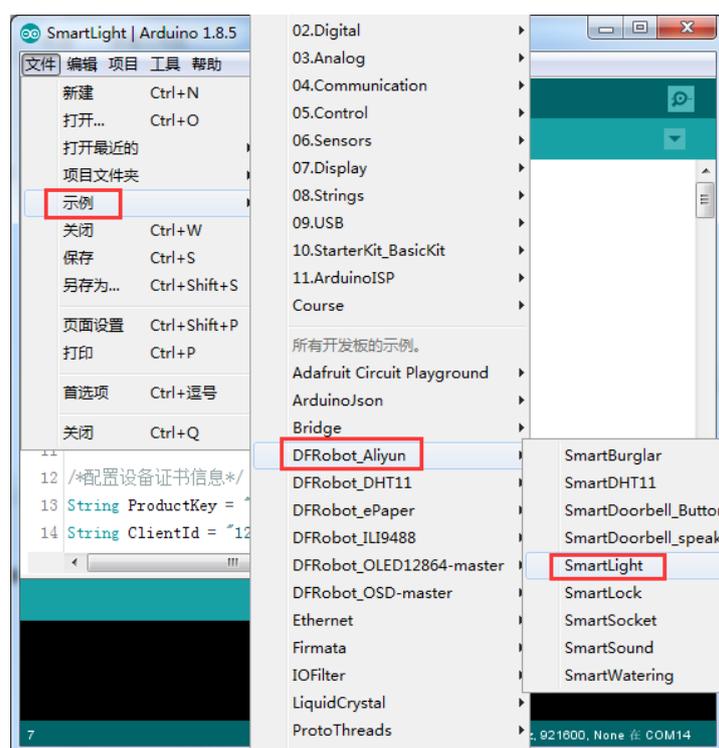


产品导入成功后，可在左侧导航栏的**设备管理**项查看被导入产品和设备的信息。

进行到此步，即可开始 **Arduino** 程序的修改，完成真实物理设备同阿里云 IoT 平台的连接。

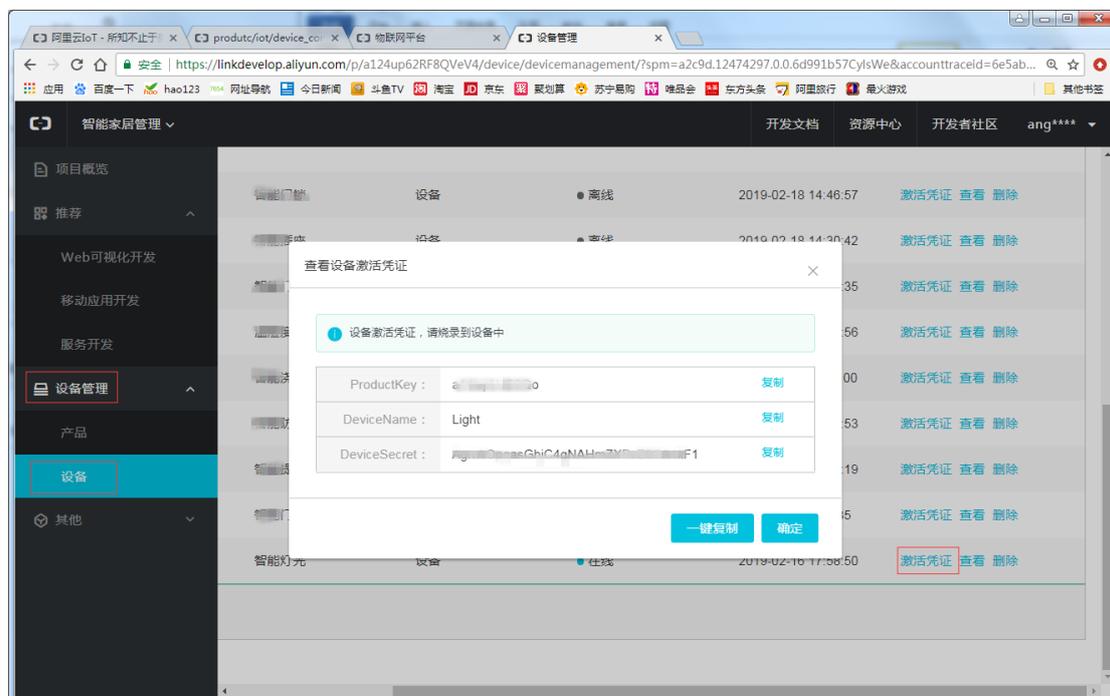
Arduino 程序修改。

打开 **Arduino IDE**，点击**文件->示例->DFRobot_Aliyun->SmartLight** 项目，如下图所示



修改程序，wifi 名及密码，直接将其修改成能使用的 WiFi 即可，就不多说了，这里主要介绍如何获取产品标识符、设备证书信息(ProductKey、DeviceName、DeviceSecret)、及订阅和上报 TOPIC。

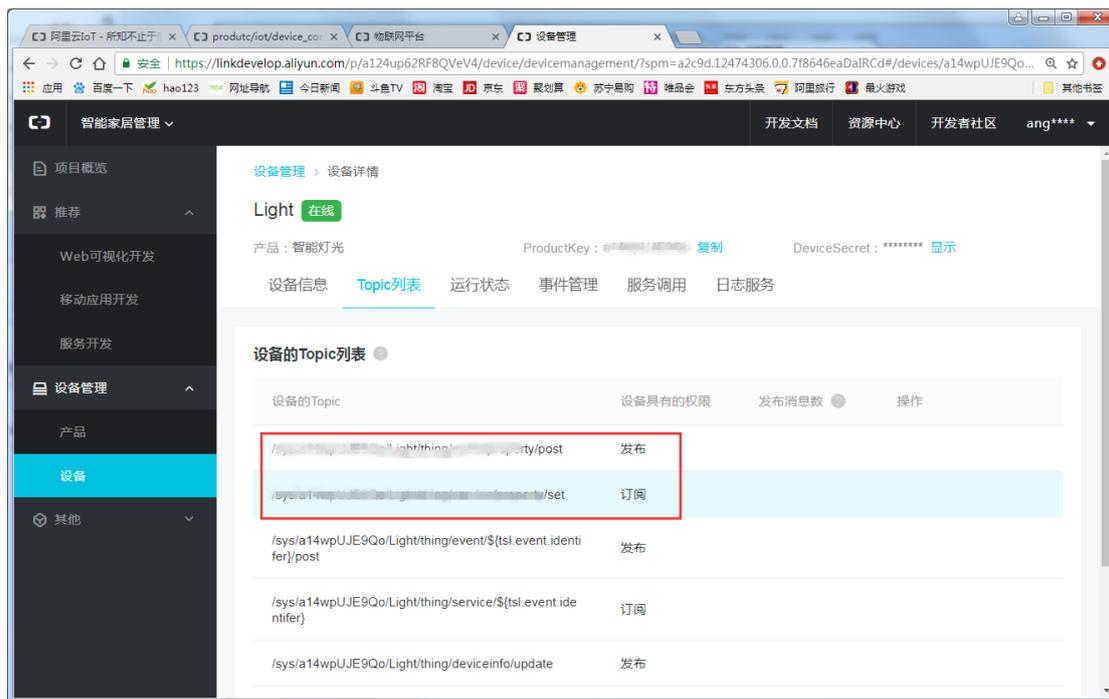
设备信息证书。进入智能家居管理项目，在左侧导航栏选择**设备管理->设备**，在设备列表中找到名为 Light 的设备，单击其后的**激活凭证**，即可看到该设备的设备证书信息，如下图所示：



将该设备证书信息分别复制粘贴到 SmartLight 程序的 ProductKey、DeviceName、DeviceSecret 变量值的双引号内，如下图所示：

```
/*配置设备证书信息*/  
String ProductKey = "you Product Key";  
String ClientId = "12345";/*自定义ID*/  
String DeviceName = "you Device Name";  
String DeviceSecret = "you Device Secret";
```

设备上报和订阅信息。点击查看，进入 Light 设备详情页，点击 Topic 列表，即可看到设备的发布和订阅信息，如下图所示：



将设备的发布和订阅信息复制粘贴到 Arduino 程序中的相应位置，如下图所示：

```
/*需要上报和订阅的两个TOPIC*/
const char * subTopic = "you sub Topic";/**set
const char * pubTopic = "you pub Topic";/**post
```

产品标识符。在左侧导航栏选择**设备管理->产品**，在设备列表中找到名为**智能灯光**的产品，单击**该图标**，进入产品详情页，单击**功能定义**，即可在**自定义功能栏**查看该产品的**标识符**，如下图所示：

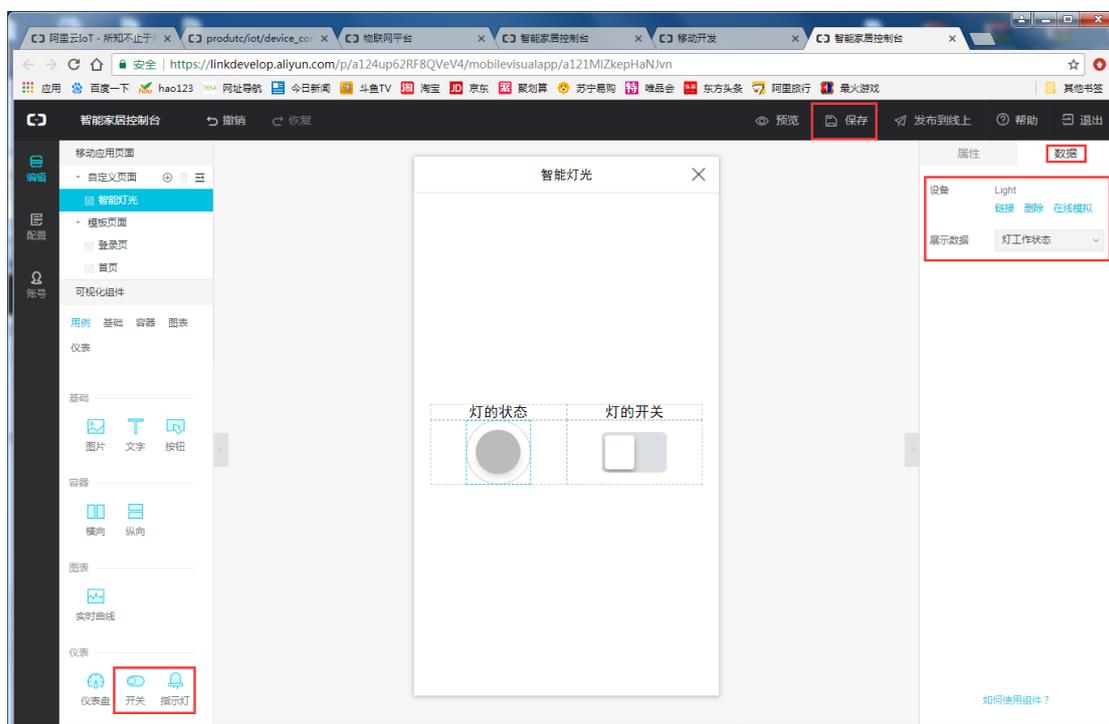


复制粘贴该产品标识符到程序代码相应位置，如下图所示：

```
/*需要操作的产品标识符*/  
String Identifier = "you Identifier";
```

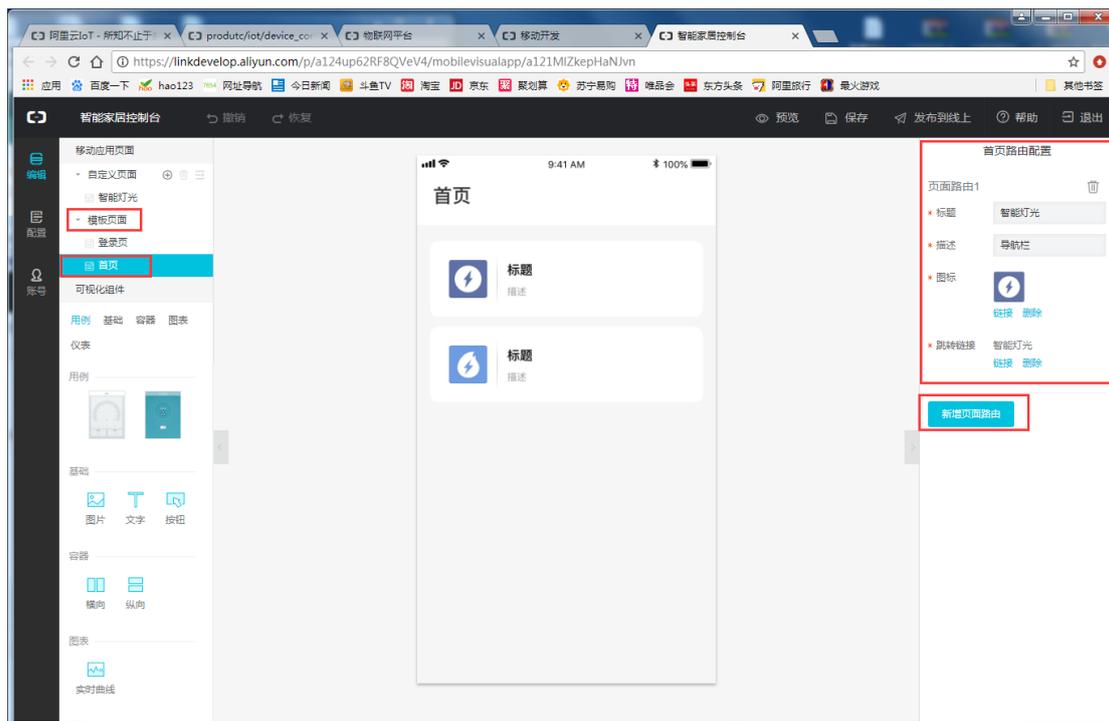
至此，智能灯光的 Arduino 程序修改完毕，此时编译上传至 ESP32 即可。执行端已经准备完毕，接下来就是对创建一个移动应用 App 来实现对 LED 灯的控制和监测了。

新增移动应用服务。在**智能家居管理**中创建一个名为**智能家居控制台**的移动应用。根据提示，填写信息，进入创建好的移动应用页面编辑界面中。双击**自定义新增页 1**，将其修改为**智能灯光**，并将可视化组建的**指示灯**和**开关**等控件拖动到页面中，选中**指示灯**控件，建立该控件与设备“**Light**”之间的联系，并保存，如下图所示：

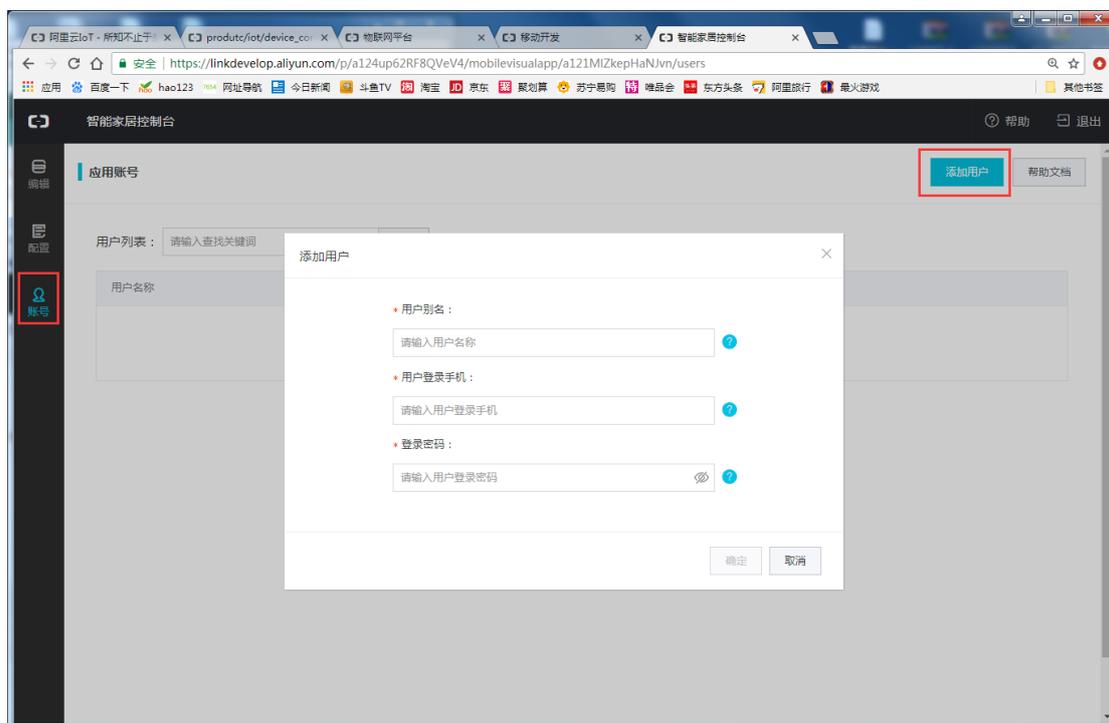


将**开关**控件，同样链接到 **Light** 设备上。

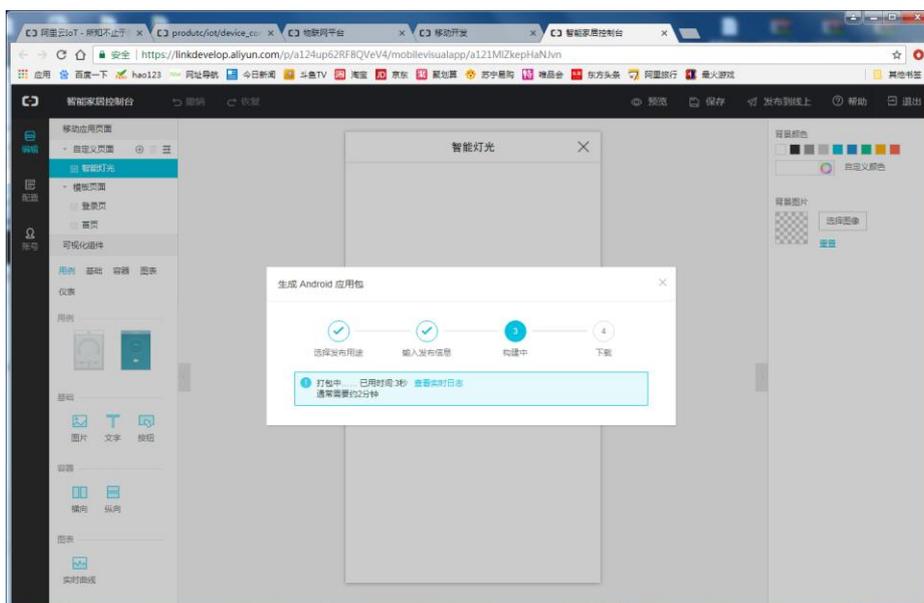
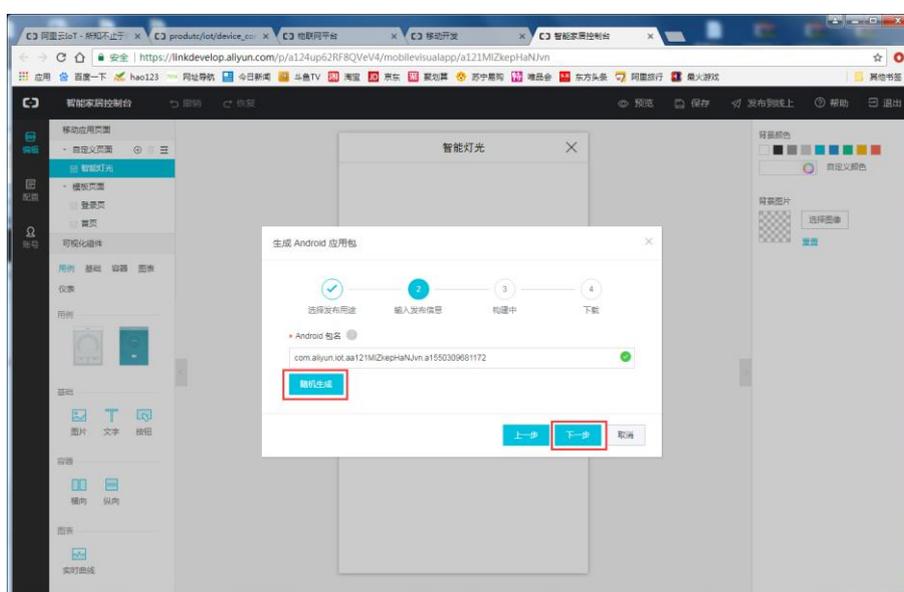
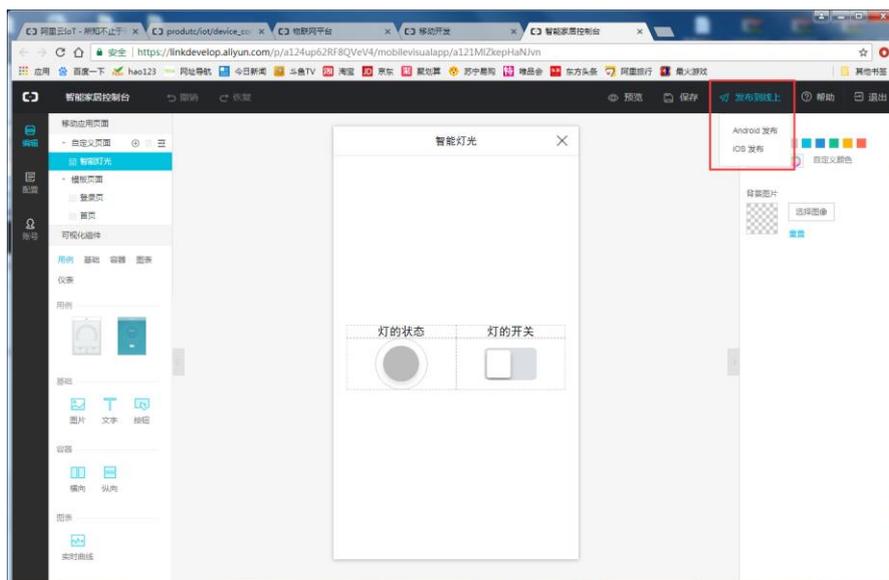
配置首页路由，将其链接到刚才定义的智能灯光页面中，如下图所示：

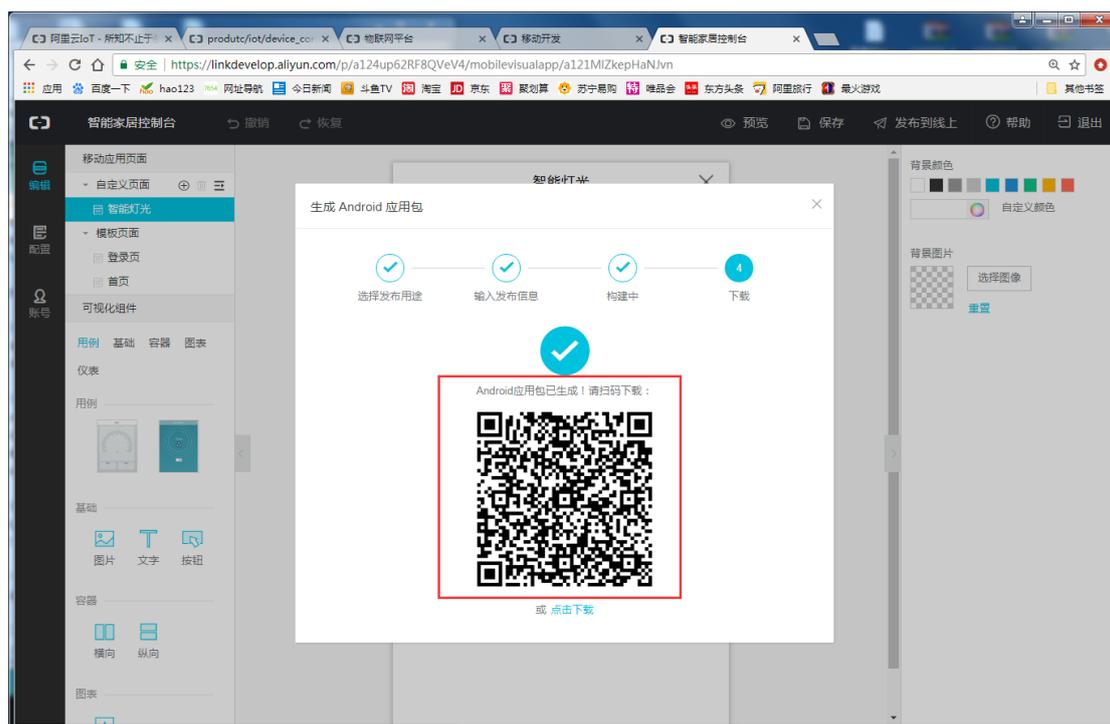


账号配置。若之前未添加，那么你必须为它添加一个账户，供 App 登录时使用。如下图所示：

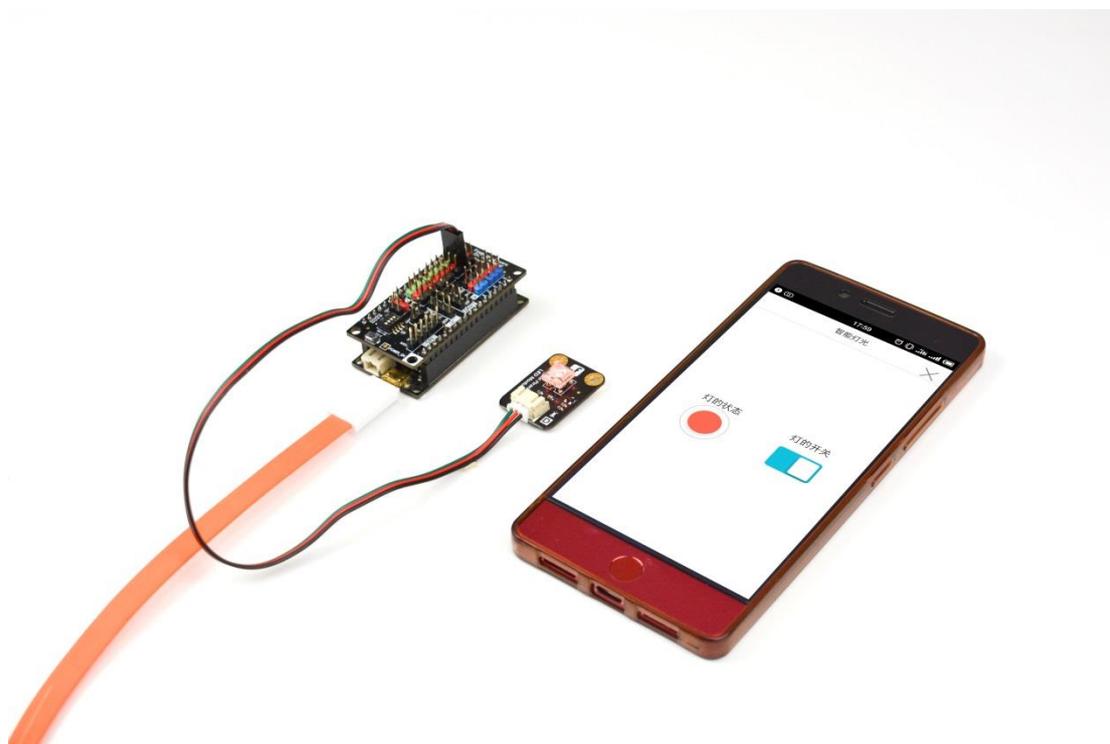


安装包生成。点击**发布到线上**，选择 **Andriod 发布**或 **iOS 发布**，点击**随机生成**，单击**下一步**，等待打包完成，最终终会在页面上显示一个二维码。





客服端下载。微信扫描下载并安装该 App，此时打开 App 即可控制 LED 设备的亮灭了，如下图所示：



3.2 应用二：智能插座

通过前一小节的学习，我们大概了解了物联网项目的移动应用开发流程。而这个项目同

上个项目在原理上大同小异。

应用目标：通过手机 App 控制继电器的开关。

所需元件

继电器模块 x1

FireBettle Board-ESP32 x1

FireBettle Gravity 扩展板 x1

智能手机 x1

硬件连接

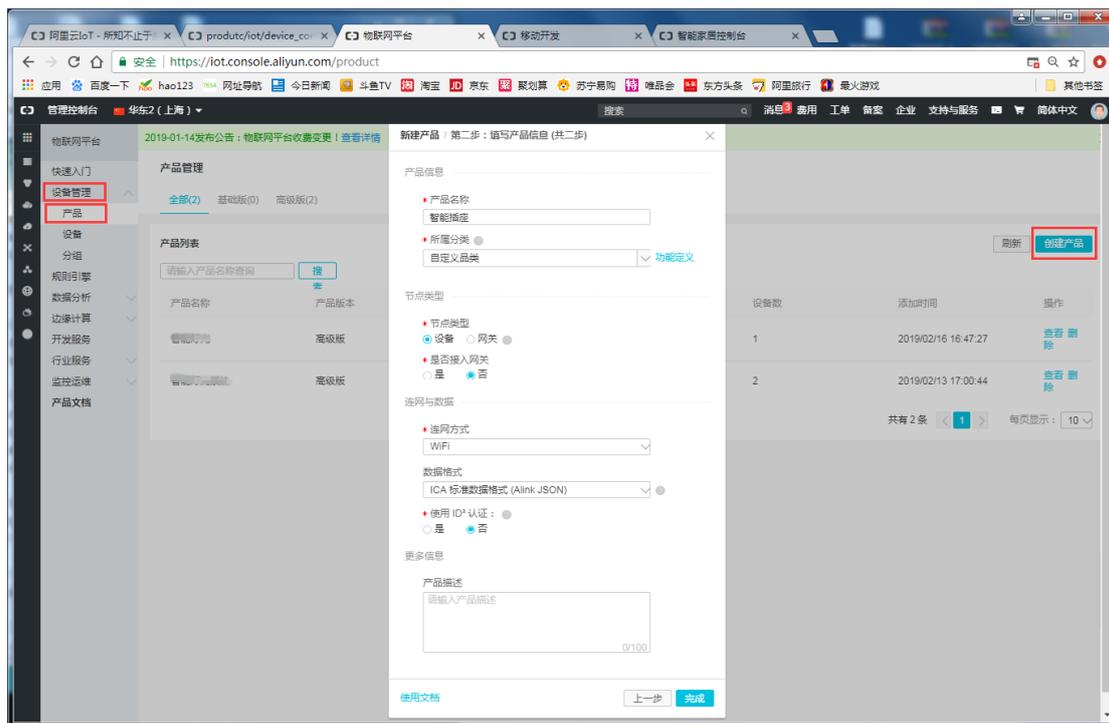
把 FireBettle Gravity 扩展板直插在 FireBettle Board-ESP32 主板上，再把数字继电器模块接在扩展板的 D2 数字引脚上，确保电源引脚、接地引脚和信号引脚都连接正确。



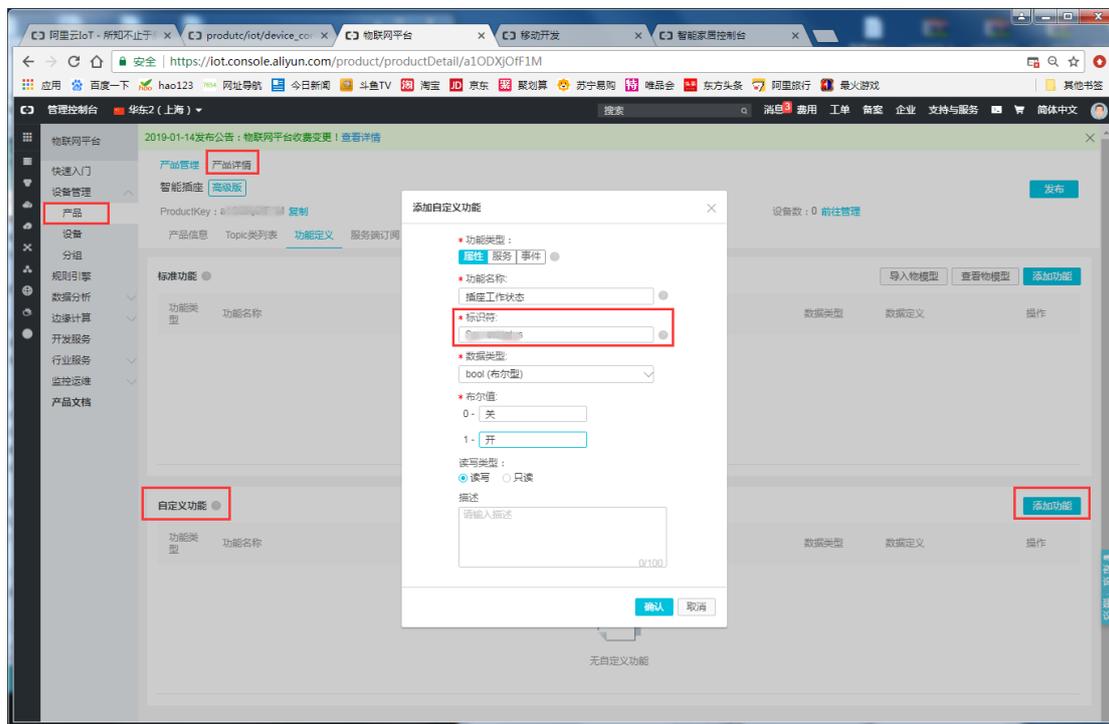
应用分析：通过对智能灯光项目的总结，可以知道，DFRobot 和阿里云 IoT 平台已经为物联网项目开发的连接部分完成了，用户只需在阿里云平台上完成产品、设备、服务的创建和配置，并获取他所创建的产品的标识符、设备证书、设备订阅或上报 Topic 信息，并将它在程序中做出相应的修改，即可搭建物联网项目。

制作步骤

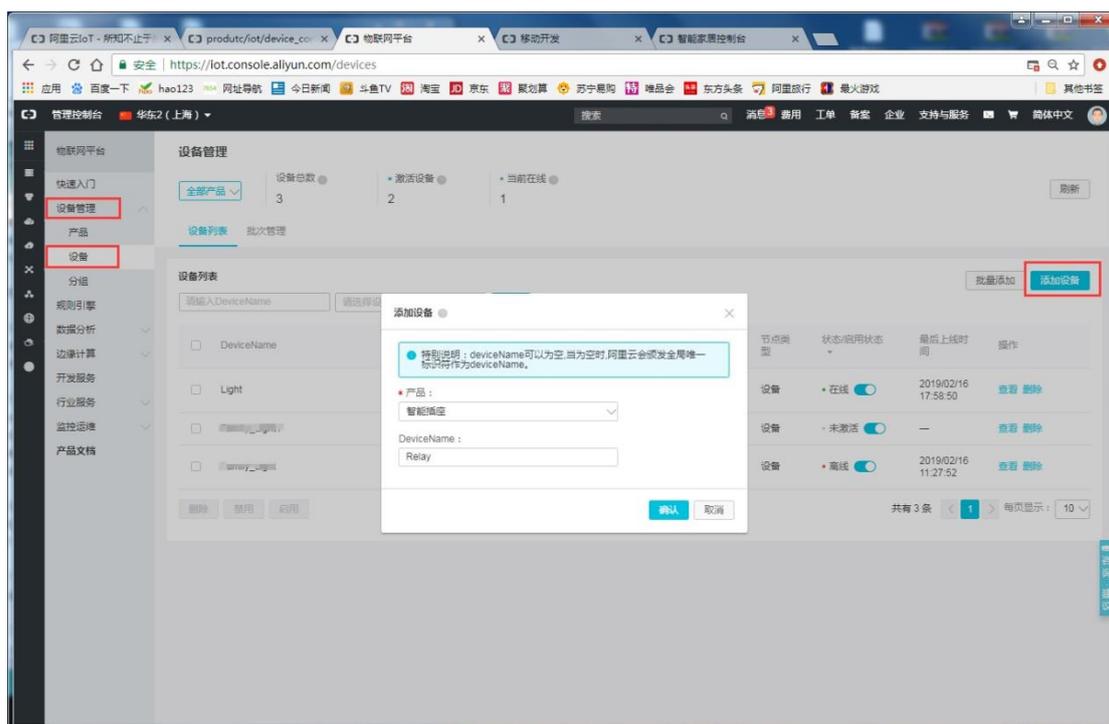
- 1.打开浏览器，输入网址 <https://iot.aliyun.com>,登录并进入**物联网平台**；
- 2.创建一个名为**智能插座**的产品，如下图所示，若产品创建成功，会自动出现在产品列表中；



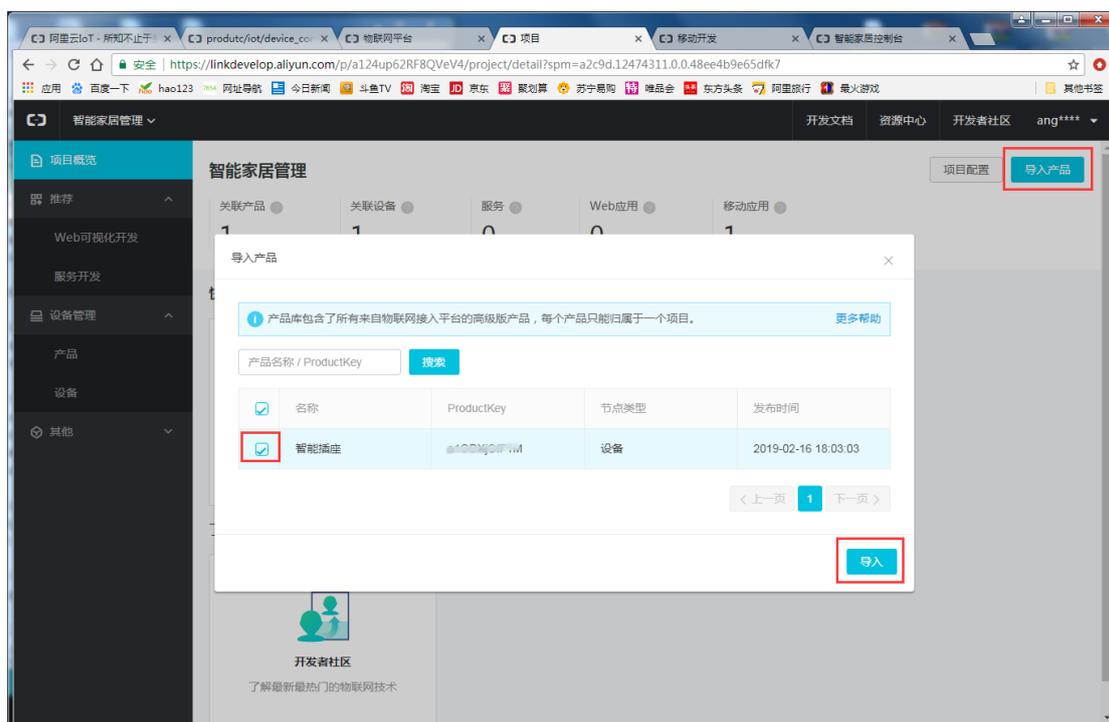
3. 为智能插座产品定义一个功能名为“插座工作状态”的属性，自定义一个产品标识符，插座工作状态 有 2 种：开，关，定义 0 为关，1 为开。如下图所示：



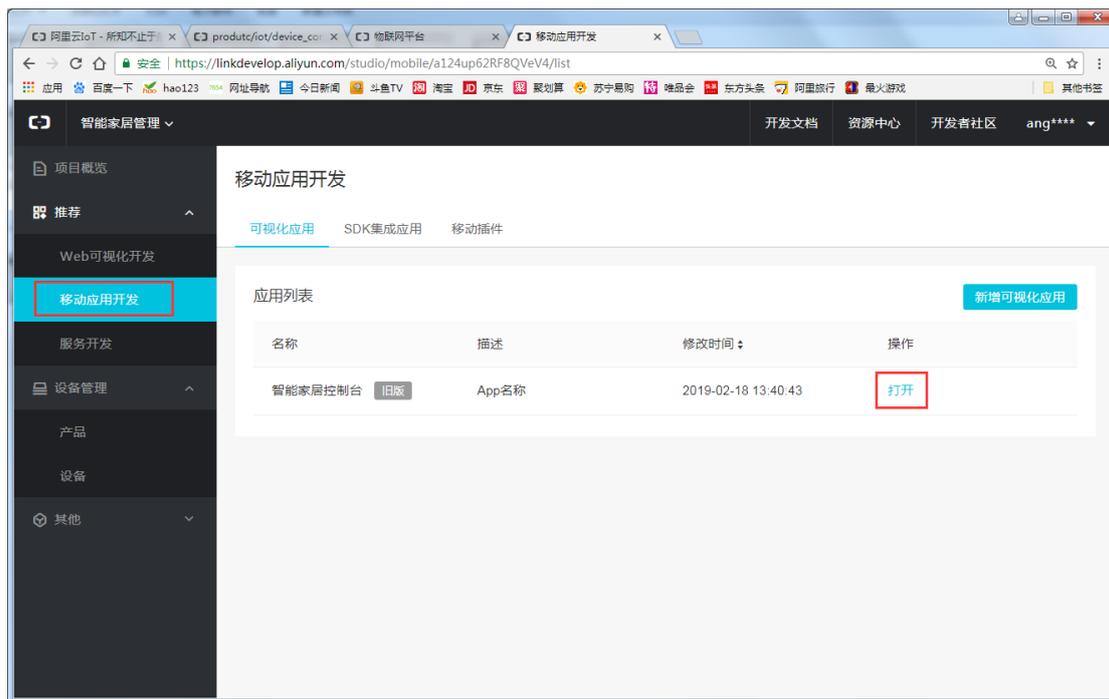
4. 为智能插座添加一个名为 Relay 的设备，如下图所示：



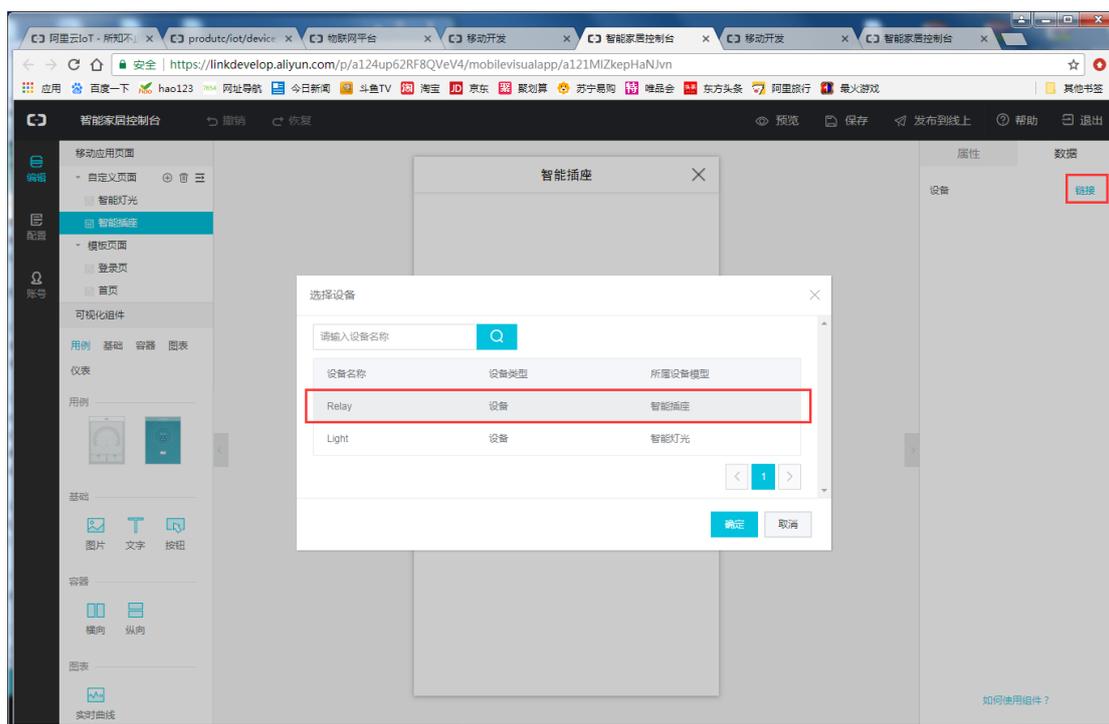
5.将**智能插座**产品导入**智能家居管理**项目中，如下图所示：



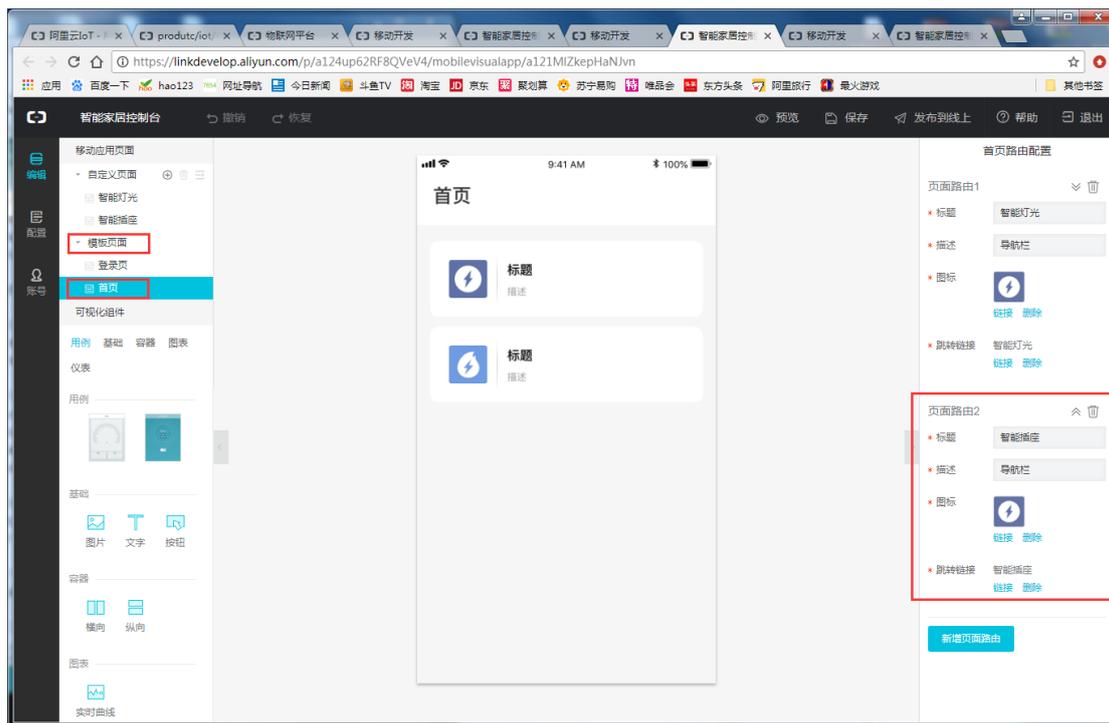
6. 选中左侧导航栏的**移动应用开发**,在应用列表找到**智能家居控制台**,单击**打开**,如下图所示：



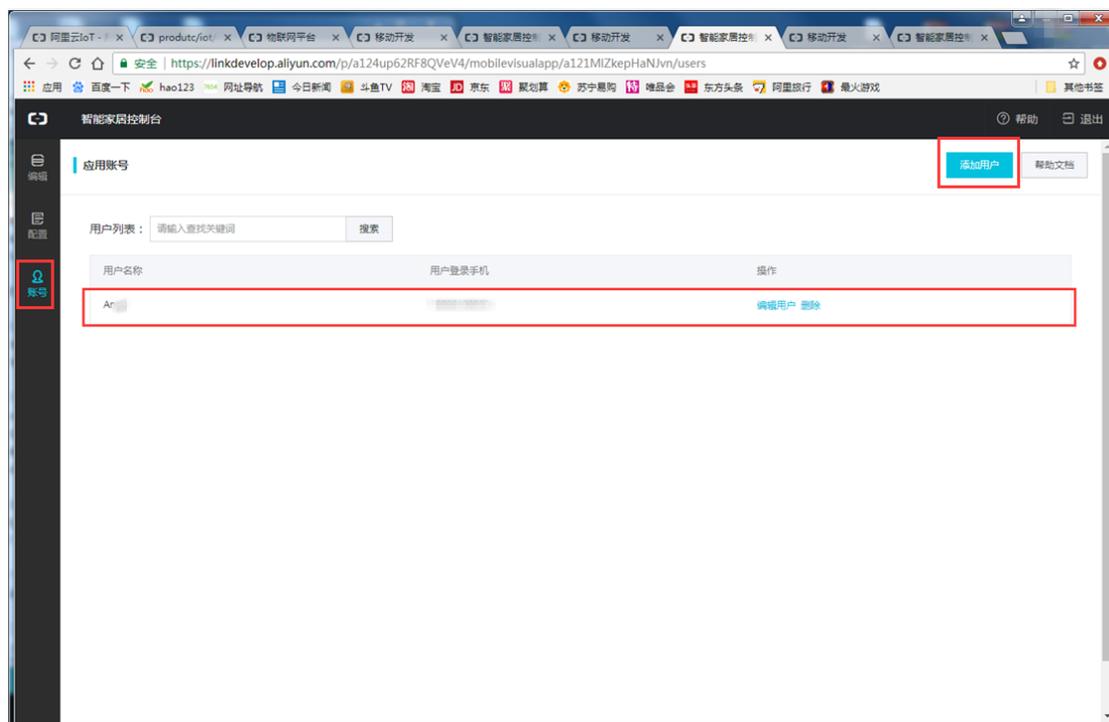
7. 点击**自定义页面**后的+号，编辑，将自定义新增页 1 改为**智能插座**，用鼠标将可视化组建下的**开关**控件拖动到中间的页面上，并将其链接到设备 **Relay** 上，如下图所示：



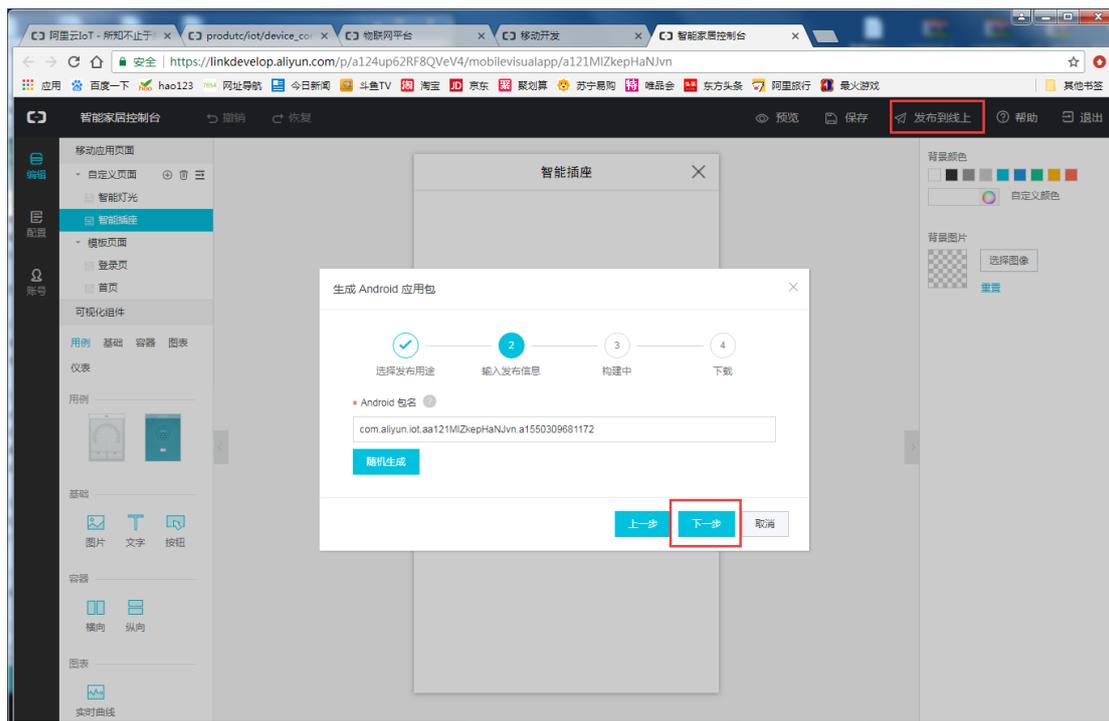
8. 点击左侧栏的**模板页面->首页**，点击**新增页面路由**，将页面链接到刚才编辑的智能插座页面，如下图所示：



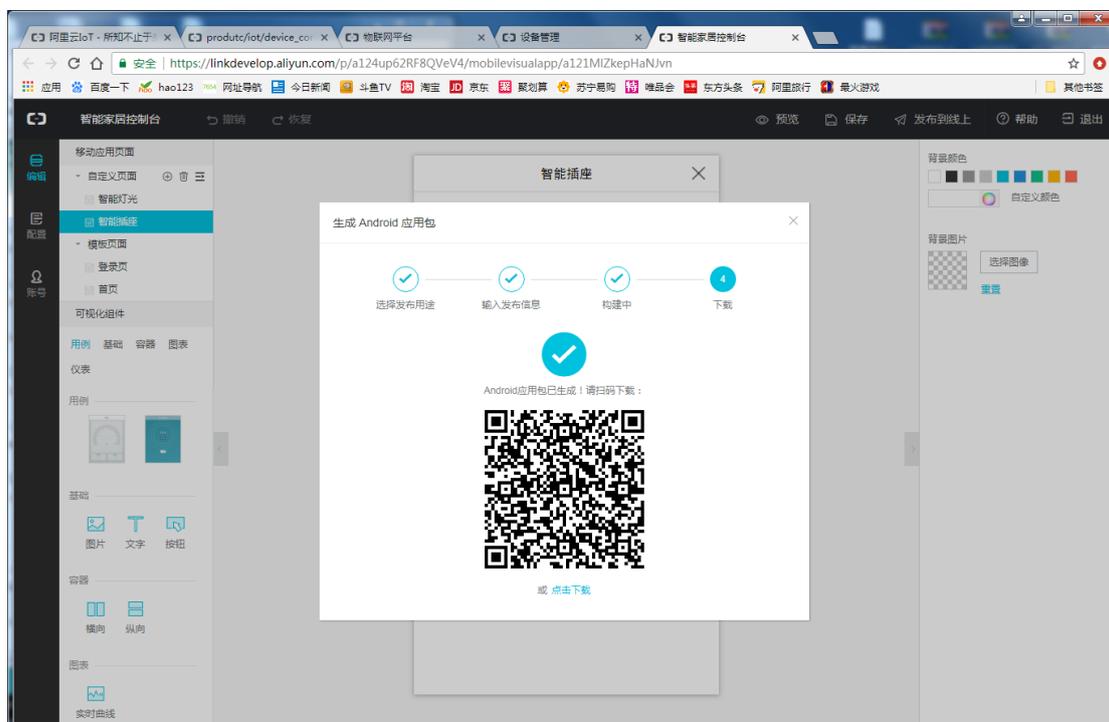
9.可用账号设置。由于上一节的智能灯光应用,已经添加了账号,以下应用可不再添加,如果你想多添加几个账号的话,可以选择左侧导航栏的**账号**,进入账号添加页面,如下图所示:



10.App 发布。点击发布到线上,选择 Android 发布(如果你选的手机是 iOS 系统的,请选择 iOS 发布),选择我只想自己使用,直接点击下一步(之前已生成安装包名,可直接使用),等待打包,如下图所示:



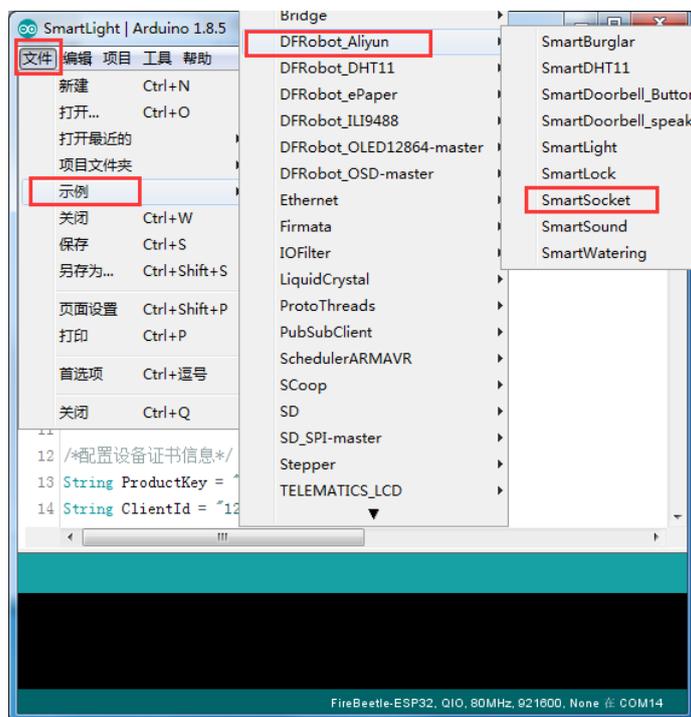
11.App 下载和安装。打包结束后，将生成一个二维码，如下图所示，用手机微信扫描该二维码，即可下载并安装该安装包（注意：如果你没有更改安装包的名字，它将直接在上一个 App 上更新）。



打开名为智能家居控制台的 App，如果已经登录，则会进入 App 首页，如下图所示：



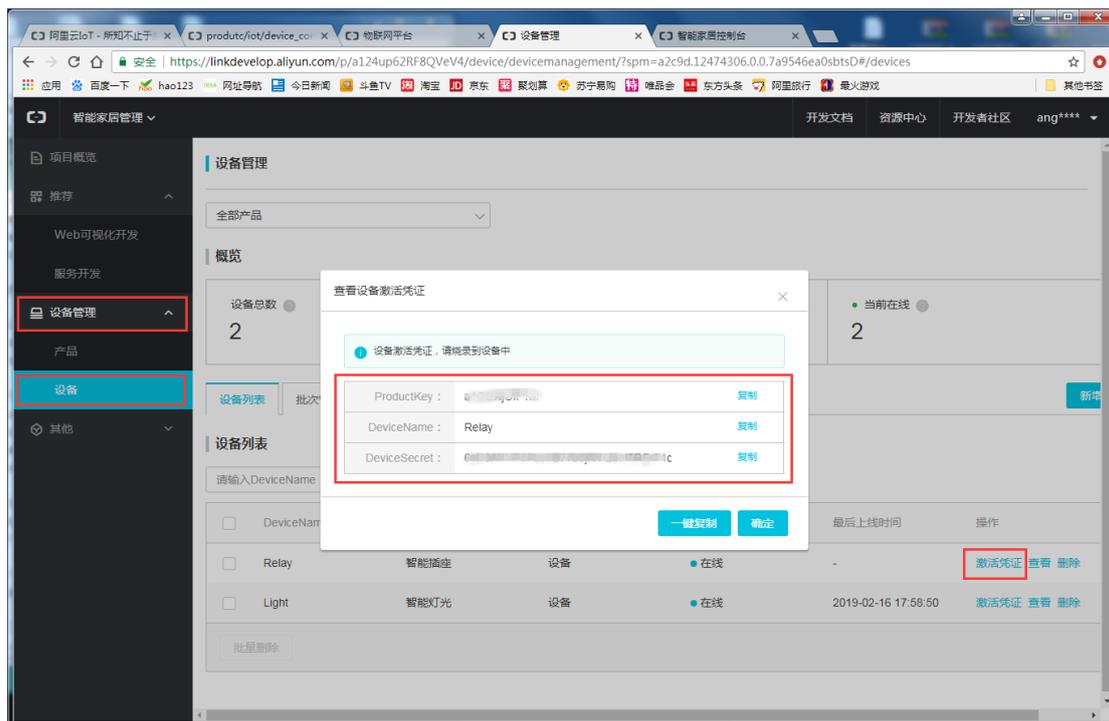
12.Arduino 程序修改。点击文件->示例->DFRobot_Aliyun->SmartSocket 项目, 如下图所示:



① 配置 WiFi 名和密码。将程序中配置 WiFi 名和密码的部分(如下图所示) 更换为可用的 WiFi。

```
/*配置WIFI名和密码*/  
const char * WIFI_SSID      = "WIFI_SSID";  
const char * WIFI_PASSWORD = "WIFI_PASSWORD";
```

② 填写设备证书信息。获取设备 **Relay** 的设备信息, 如下图所示:

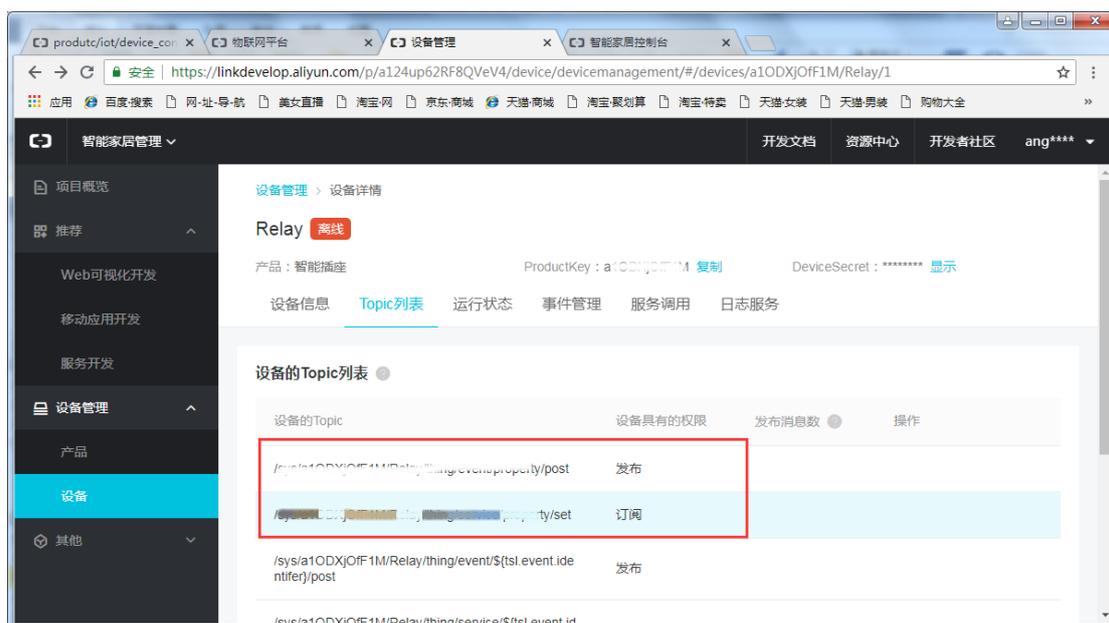


并将获取到的 **Relay** 的设备信息，复制粘贴替换到如下图所示的程序模块中：

```

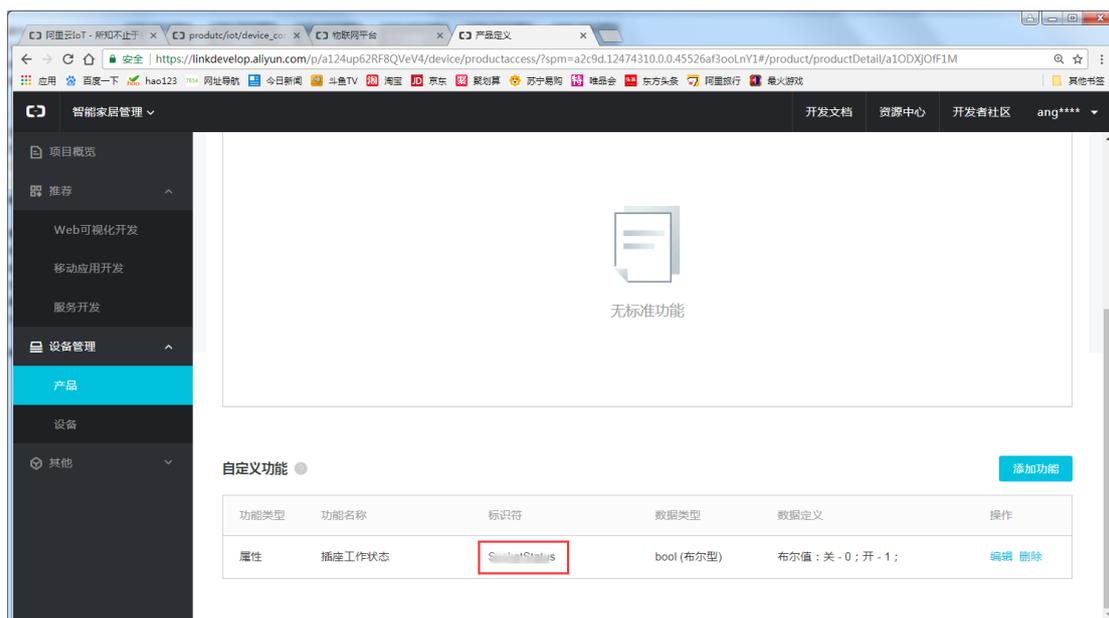
/*配置设备证书信息*/
String ProductKey = "you Product Key";
String ClientId = "12345";
String DeviceName = "you Device Name";
String DeviceSecret = "you Device Secret";
    
```

③ 替换订阅、上报 Topic。在阿里云 IoT 上找到此应用创建的设备 **Relay** 的 **Topic** 列表，如下图所示，并将它替换到程序的 **TOPIC** 设置中：



```
/*需要上报和订阅的两个TOPIC*/  
const char * subTopic = "you sub Topic";/**set  
const char * pubTopic = "you pub Topic";/**post
```

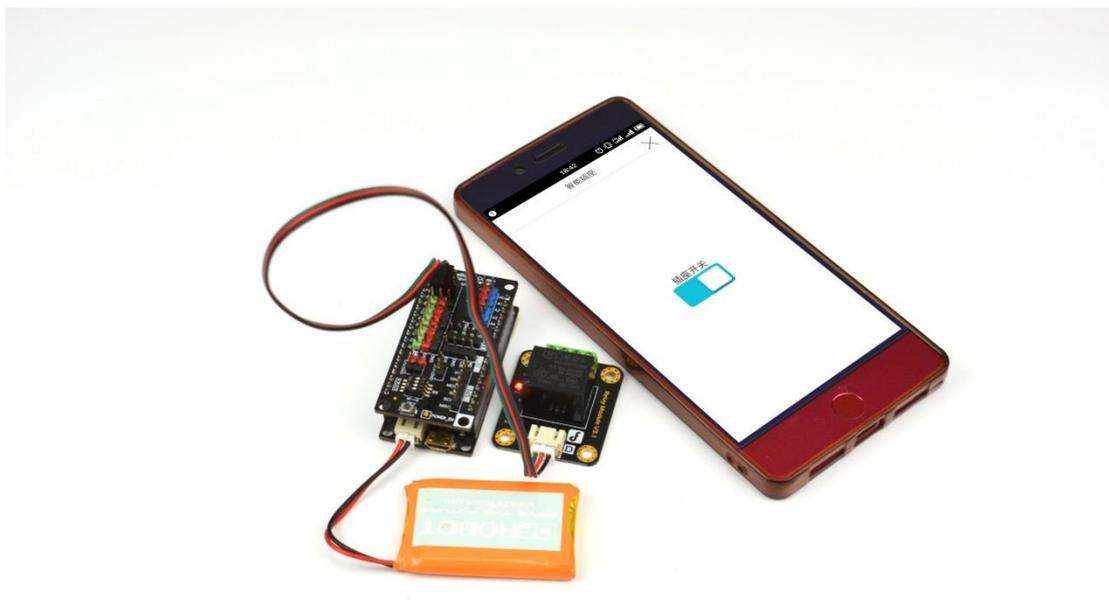
④替换产品标识符。在设备管理的产品项找到名为**智能插座**的产品，点击**查看**，点击**功能定义**，即可在**自定义功能**栏看到**标识符**，如下图所示，将其替换到程序中的产品标识符即可。



```
/*需要操作的产品标识符*/  
String Identifier = "you Identifier";
```

⑤编译上传至 FireBettle Board-ESP32 主板。选好开发板类型和端口号后，点击编译上传即可将程序上传至 ESP32 主板。

此时设备即成功与 Aliyun 平台上的 Realy 设备关联，打开下载的智能家居控制台，选择智能插座，即可进入控制页面，点击按钮控件，即可控制继电器开关（**继电器的红色灯亮，表示开**），如下图所示：



3.3 应用三：温湿度监测

本应用采取 DHT11 温湿度传感器获取环境温度和湿度, 并将数据传输给手机 App 显示, 从而实现远程实时监控环境温湿度的功能。

应用目标：通过手机 App 实时监测环境温湿度情况。

所需元件

DHT11 温湿度传感器 x1

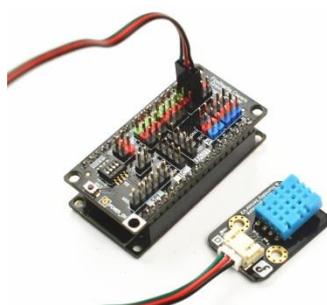
FireBettle Board-ESP32 x1

FireBettle Gravity 扩展板 x1

智能手机 x1

硬件连接

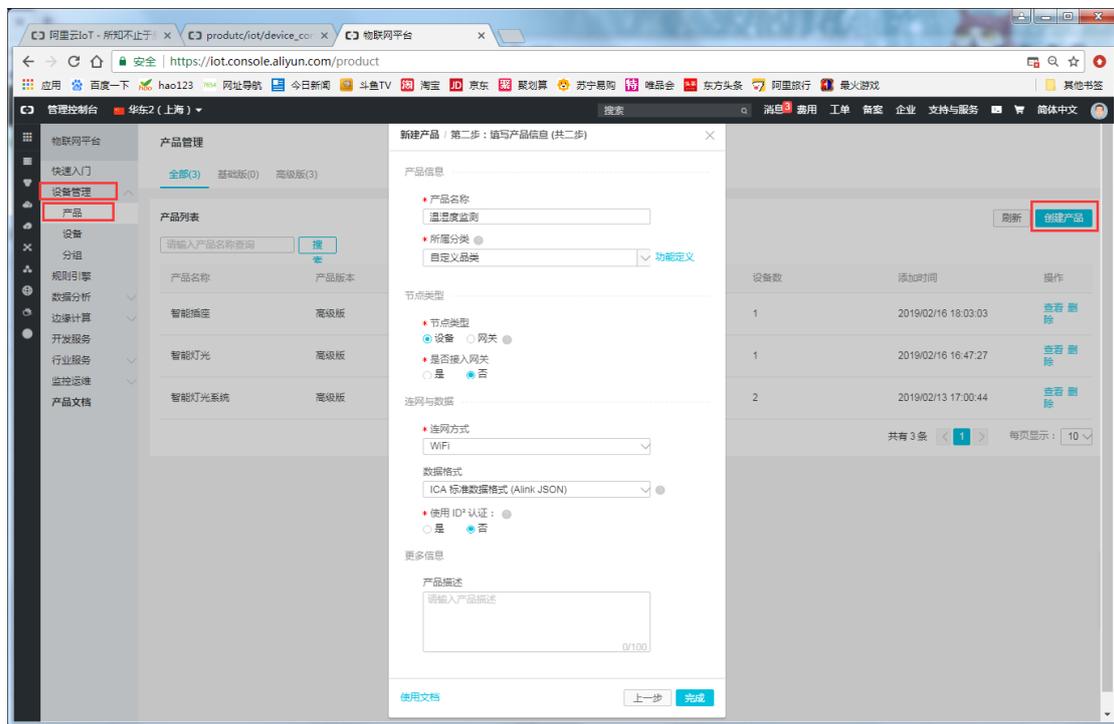
把 FireBettle Gravity 扩展板直插在 FireBettle Board-ESP32 主板上, 再把 DHT11 温湿度模块接在扩展板的 D2 数字引脚上, 确保电源引脚、接地引脚和信号引脚都连接正确。



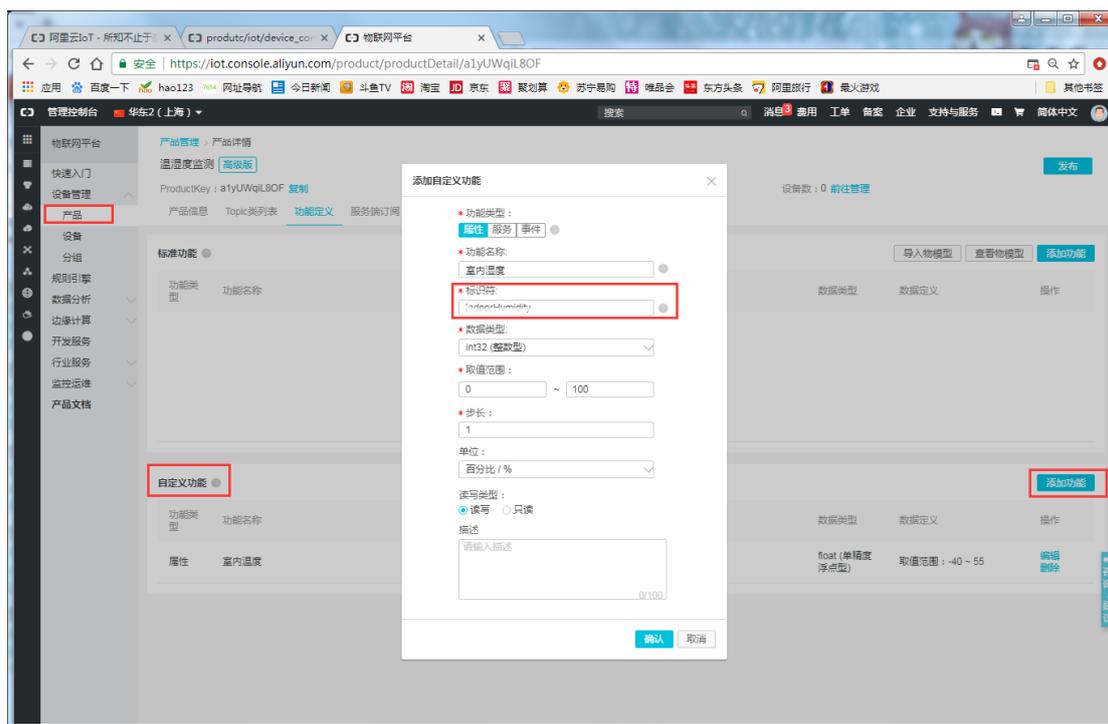
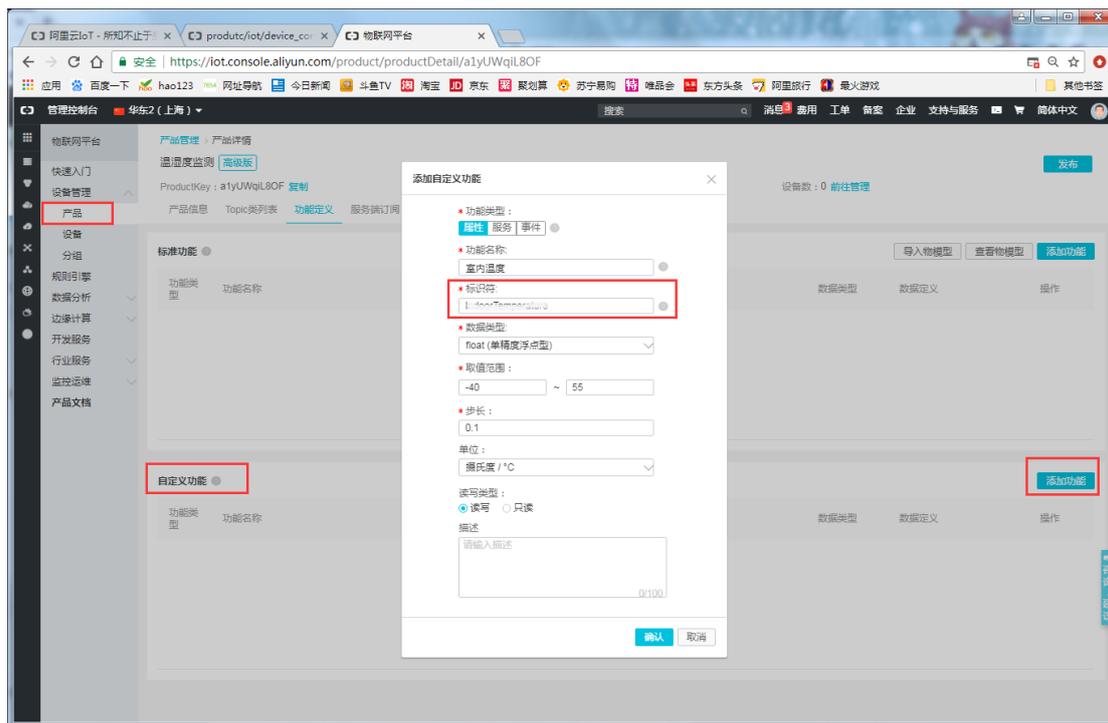
应用分析：通过对上述 2 个应用的学习，我们大概可以了解到，对于温湿度监测而言，我们需要做以下几件事：1.在阿里云 IoT 平台上创建一个名为“温湿度监测”的产品，并为其定义名为“室内温度”和“室内湿度”的功能；2.在“温湿度监测”产品下挂载名为“DHT11”的设备；3.在“智能家居控制台”移动应用项目中添加一个名为“温湿度监测”的 App 页。4.获取设备“DHT11”的设备证书，发布订阅 Topic 列表，以及获取产品的标识符，并将其在 Arduino 程序中修改。

制作步骤

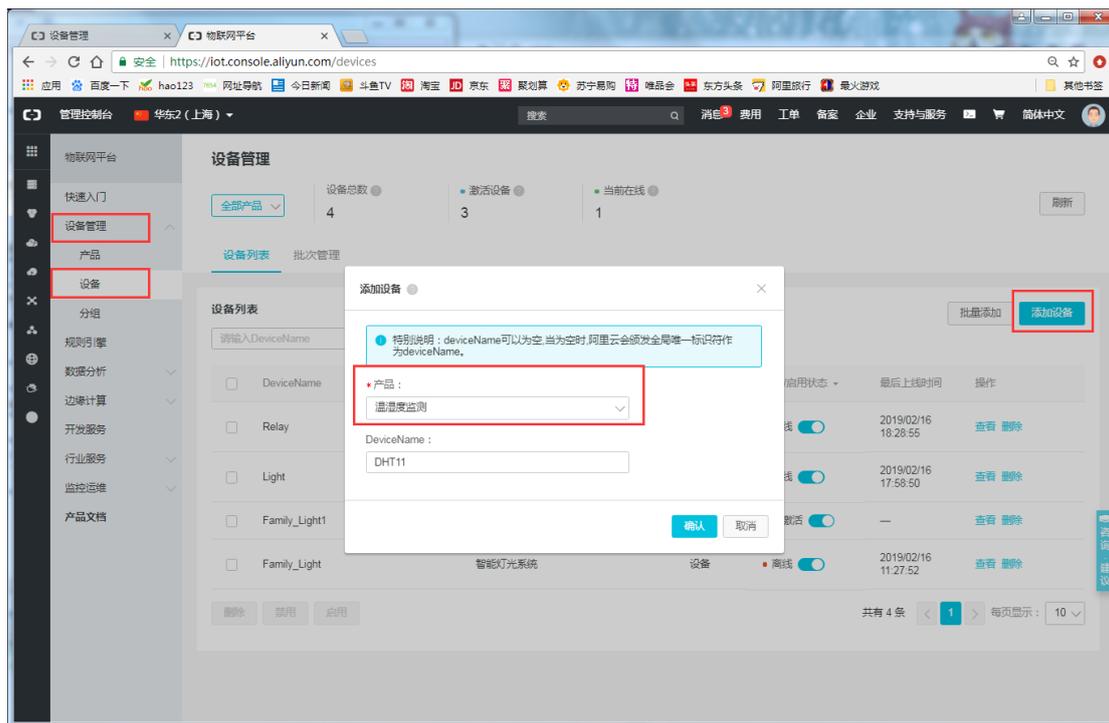
- 1.打开浏览器，输入网址 <https://iot.aliyun.com>,登录并进入**物联网平台**；
- 2.创建一个名为**温湿度监测**的产品，如下图所示，若产品创建成功，会自动出现在产品列表中；



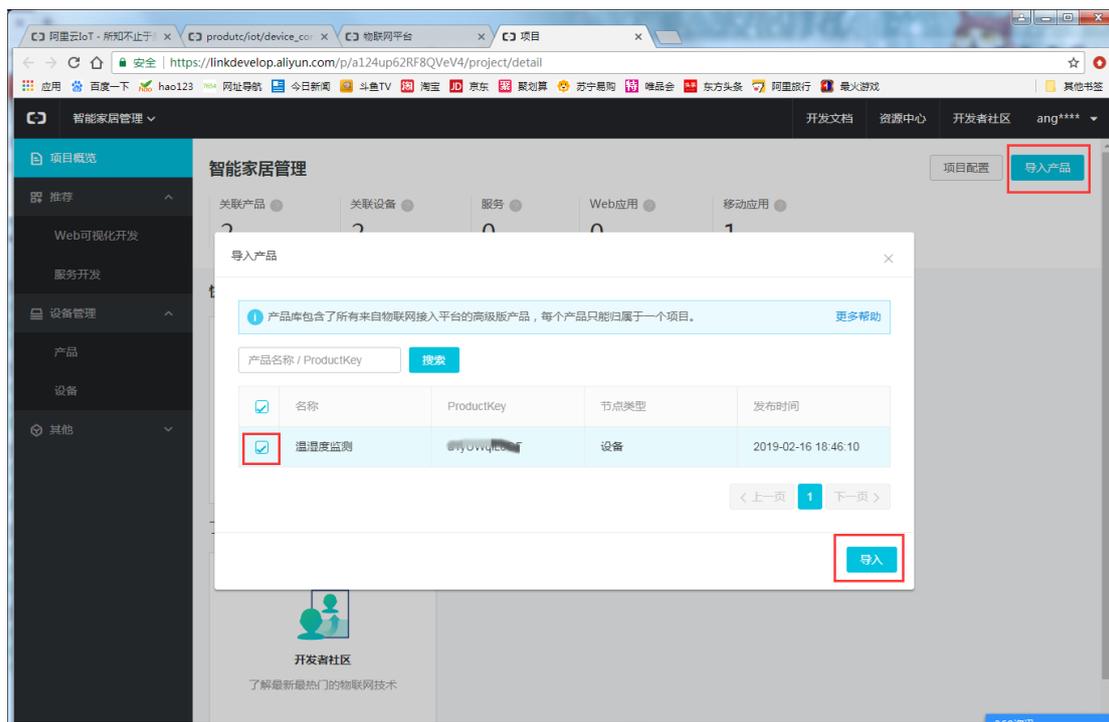
3. 为温湿度监测产品定义功能名分别为“室内温度”和“室内湿度”的属性，自定义产品标识符，室内温度取值范围为-40~55,室内湿度为 0~100，如下图所示。功能添加完毕后，会自动出现在自定义功能栏下。



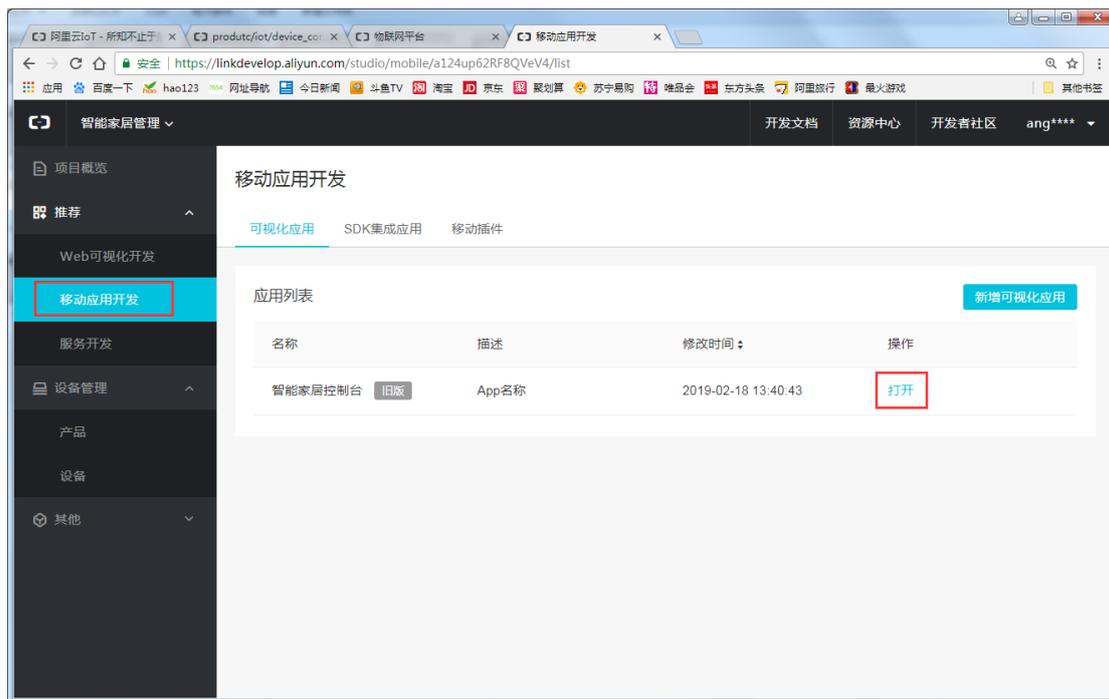
4.为**温湿度监测**产品添加一个名为**DHT11**的设备，如下图所示，设备添加完毕后，会自动出现在设备列表中。



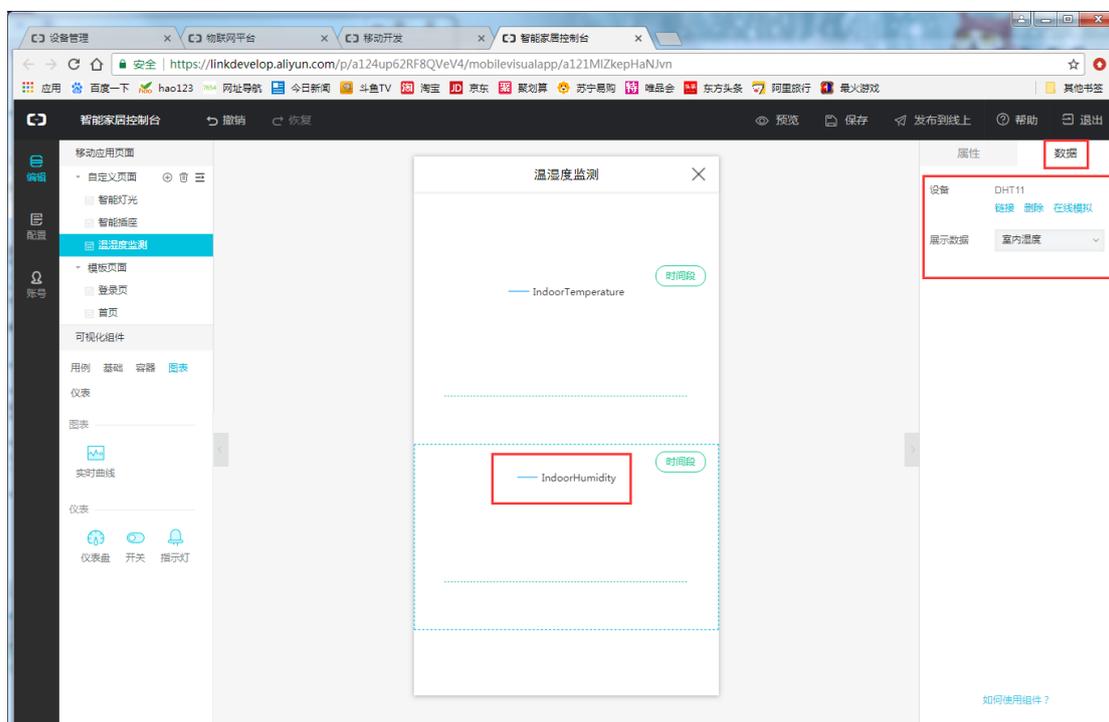
5. 将温湿度监测产品导入智能家居管理项目中，如下图所示：



6. 选中左侧导航栏的**移动应用开发**, 在应用列表找到**智能家居控制台**, 单击打开，如下图所示：



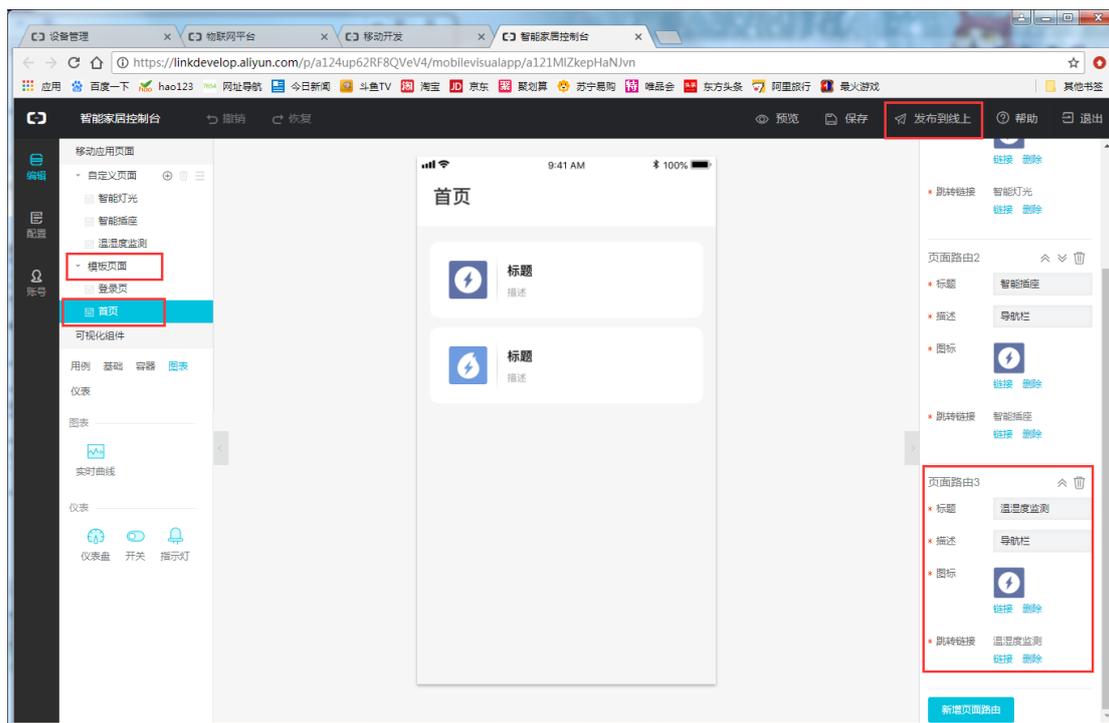
7. 点击**自定义页面**后的+号，编辑将自定义新增页 1 改为**温湿度监测**，用鼠标选中可视化组建下的**图表->实时曲线**，并将**实时曲线**拖动到“温湿度监测”页面，将其链接到 DHT11 设备，选着**室内温度**作为展示数据；再将另一个实时曲线拖动到该页面，将其链接到 DHT11 设备，选择**室内湿度**作为展示数据，如下图所示：



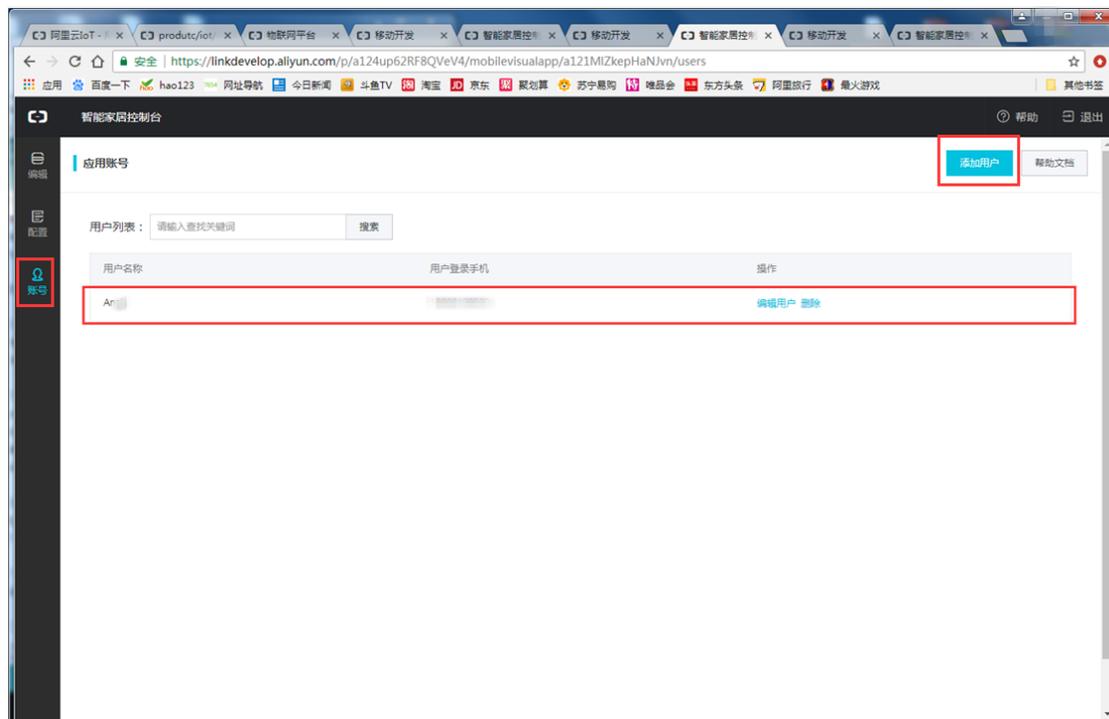
由此，一个监测环境温湿度的 UI 界面就搭建好了。

8. 点击左侧栏的**模板页面->首页**，点击**新增页面路由**，将页面链接到刚才编辑的温湿度

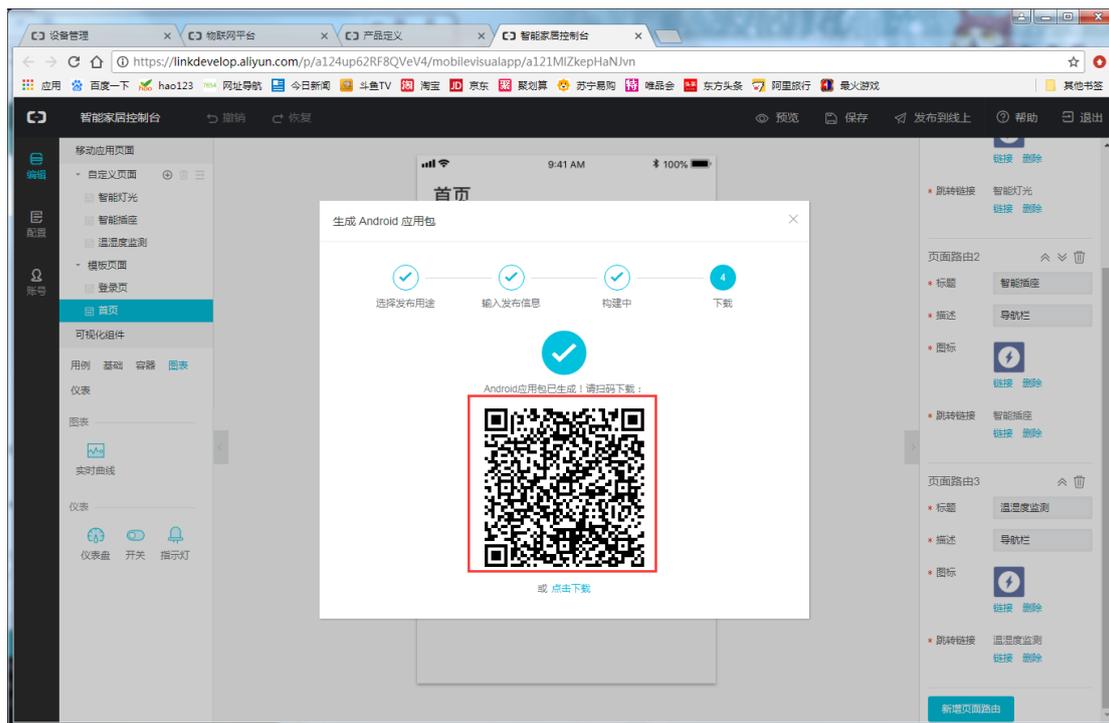
监测页面，如下图所示：



9.可用账号设置。在智能灯光一节中应用，已经添加了账号，此应用可不再添加，如果你想多添加几个账号的话，可以选择左侧导航栏的账号，进入账号添加页面，如下图所示：



10.App 发布。点击**发布到线上**，选择 **Android 发布**（如果你选的手机是 iOS 系统的，请选择 iOS 发布），选择**我只想自己使用**，直接点击**下一步**（之前已生成安装包名，可直接使用），等待打包，打包结束后，将生成一个二维码，如下图所示：



11.App 下载和安装。用手机微信扫描上述二维码，即可下载并安装该安装包（注意：如果你没有更改安装包的名字，它将直接在上一个 App 上更新）。打开名为智能家居控制台的 App，如果已经登录，则会进入 App 首页，如下图所示：

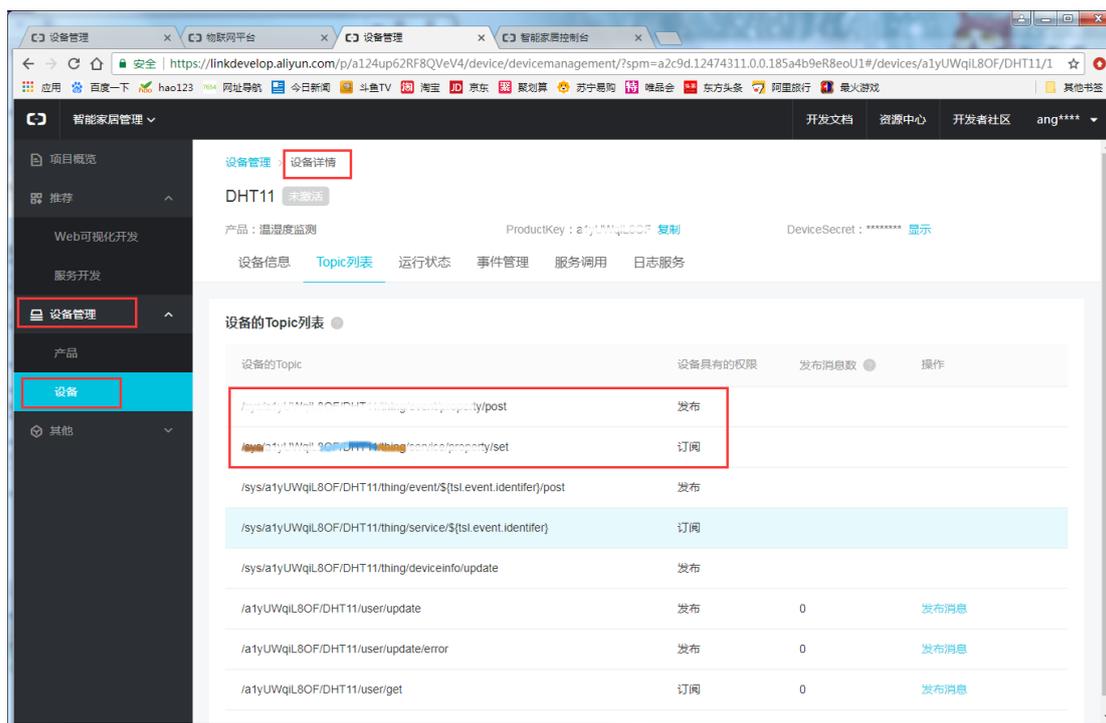


12.Arduino 程序修改。点击文件->示例->DFRobot_Aliyun->SmartDHT11 项目，如下图所示：

将获取到的 **DHT11** 的设备证书信息，复制粘贴到如下图所示的程序模块中。

```
/*配置设备证书信息*/  
String ProductKey = "you Product Key";  
String ClientId = "12345";  
String DeviceName = "you Device Name";  
String DeviceSecret = "you Device Secret";
```

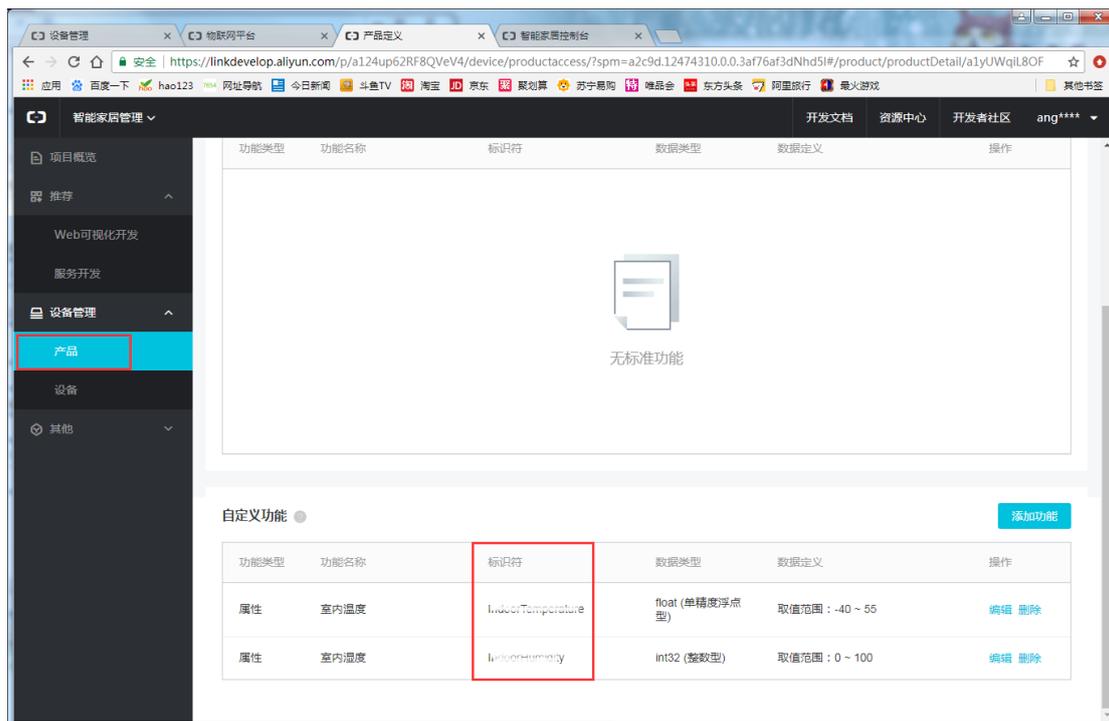
③ 替换订阅、上报 Topic。在阿里云 IoT 上获取设备 **DHT11** 的 **Topic** 列表，如下图所示，



将获取到的 **Topic** 列表信息，复制粘贴到如下图所示的程序中：

```
/*需要上报和订阅的两个TOPIC*/  
const char * subTopic = "you sub Topic"; /*****set  
const char * pubTopic = "you pub Topic"; /*****post
```

④ 替换产品标识符。在设备管理的产品项找到名为**温湿度监测**的产品，点击**查看**，点击**功能定义**，即可在**自定义功能栏**看到**标识符**，如下图所示：

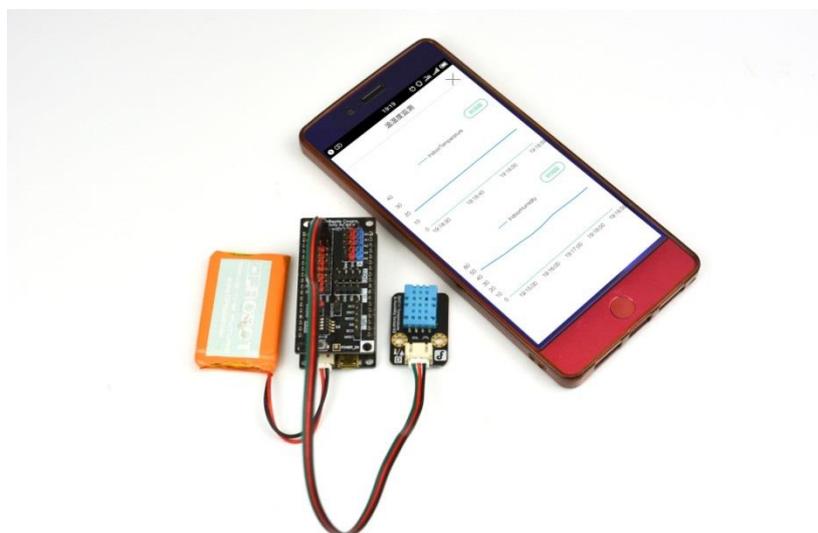


将上图红色框内的标识符，分别复制粘贴到如下图所示的程序中。

```
/*需要操作的产品标识符(温度和湿度两个标识符)*/  
String TempIdentifier = "you Temp Identifier";  
String HumiIdentifier = "you Humi Identifier";
```

⑤编译上传至 FireBettle Board-ESP32 主板。选好开发板类型和端口号后，点击编译上传即可将程序上传至 ESP32 主板。

此时设备即成功与 Aliyun 平台上的 DHT11 设备关联，打开下载的智能家居控制台，选择温湿度监测，即可进入控制页面，一段时间后，即可在手机 App 页面上看到温湿度变化的实时曲线，如下图所示：



3.4 应用四：智能浇花

通过前一小节对温湿度监测的学习，我们大概了解了 App 如何获取 DHT11 温湿度传感器感知的信息。接下来，我们会学习另一个获取传感器信息的项目——智能浇花。

应用目标：通过手机 App 监测土壤湿度状况，已根据湿度情况，确定是否给花浇水。

所需元件

土壤湿度传感器 x1

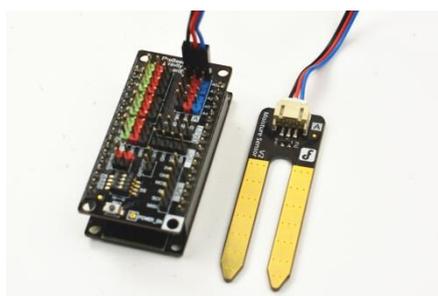
FireBettle Board-ESP32 x1

FireBettle Gravity 扩展板 x1

智能手机 x1

硬件连接

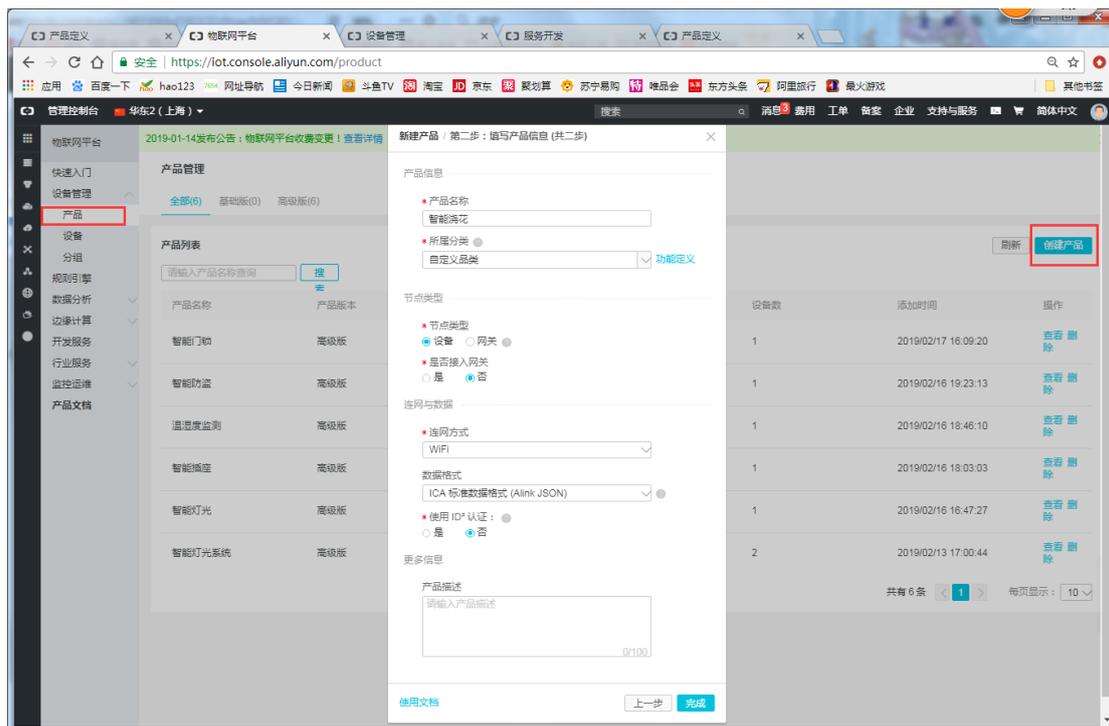
把 FireBettle Gravity 扩展板直插在 FireBettle Board-ESP32 主板上，再把土壤传感器接在扩展板的 A0 数字引脚上，确保电源引脚、接地引脚和信号引脚都连接正确。



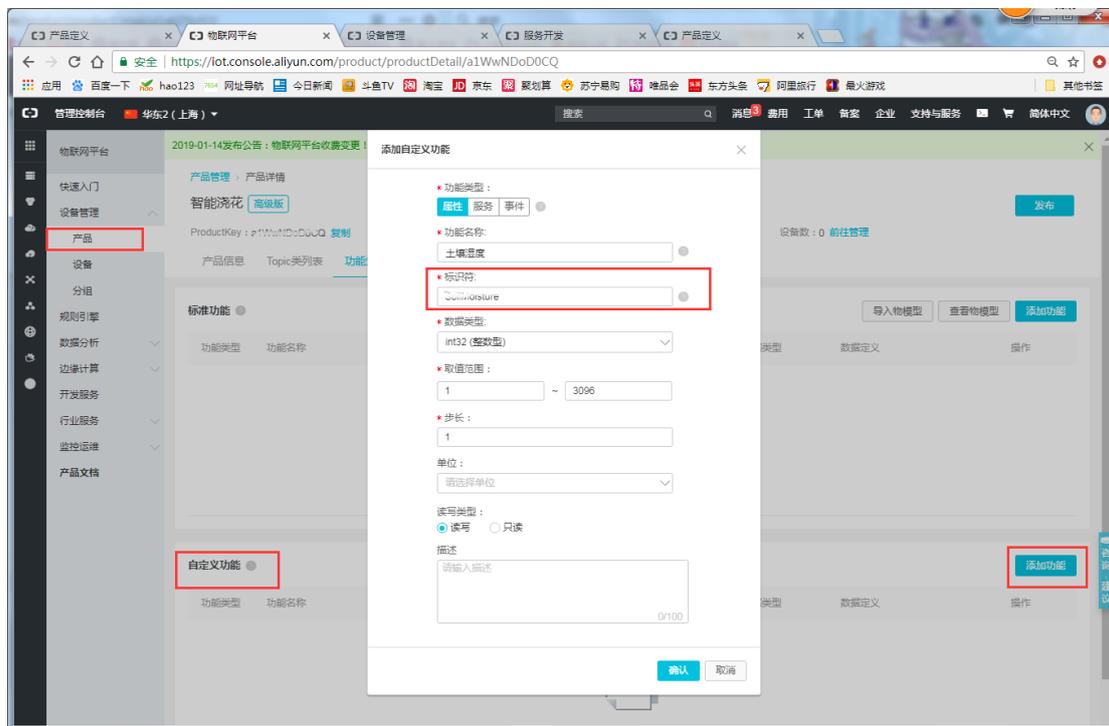
应用分析：智能浇花应用就是将土壤传感器获取的数据上传至手机 App。为此，我们需要做以下几件事：1.在阿里云 IoT 平台上创建一个名为“**智能浇花**”的产品，并为其定义功能为“**土壤湿度**”的功能；2.在“**智能浇花**”产品下挂载名为“**SoilMoistureSensor**”的设备；3.在“智能家居控制台”移动应用项目中添加一个名为“智能浇花”的 App 页。4.获取设备“**SoilMoistureSensor**”的设备证书，发布订阅 Topic 列表，以及获取产品的标识符，并将其在 Arduino 程序中修改。

制作步骤

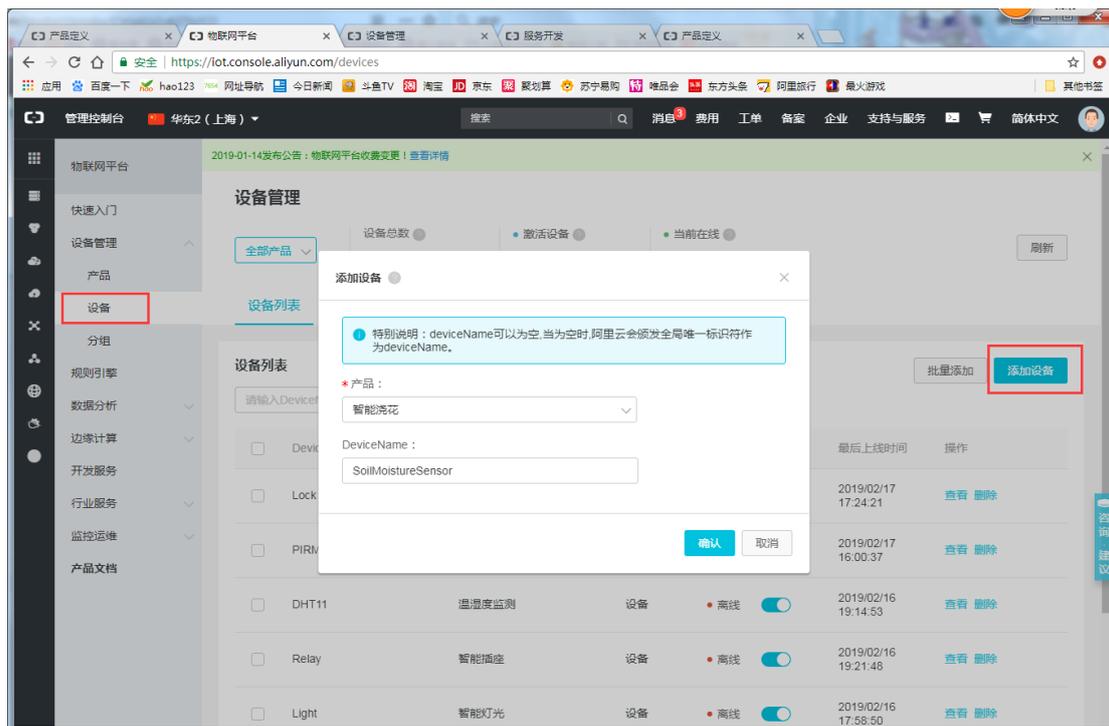
- 1.打开浏览器，输入网址 <https://iot.aliyun.com>,登录并进入**物联网平台**；
- 2.创建一个名为**智能浇花**的产品，如下图所示，若产品创建成功，会自动出现在产品列表中；



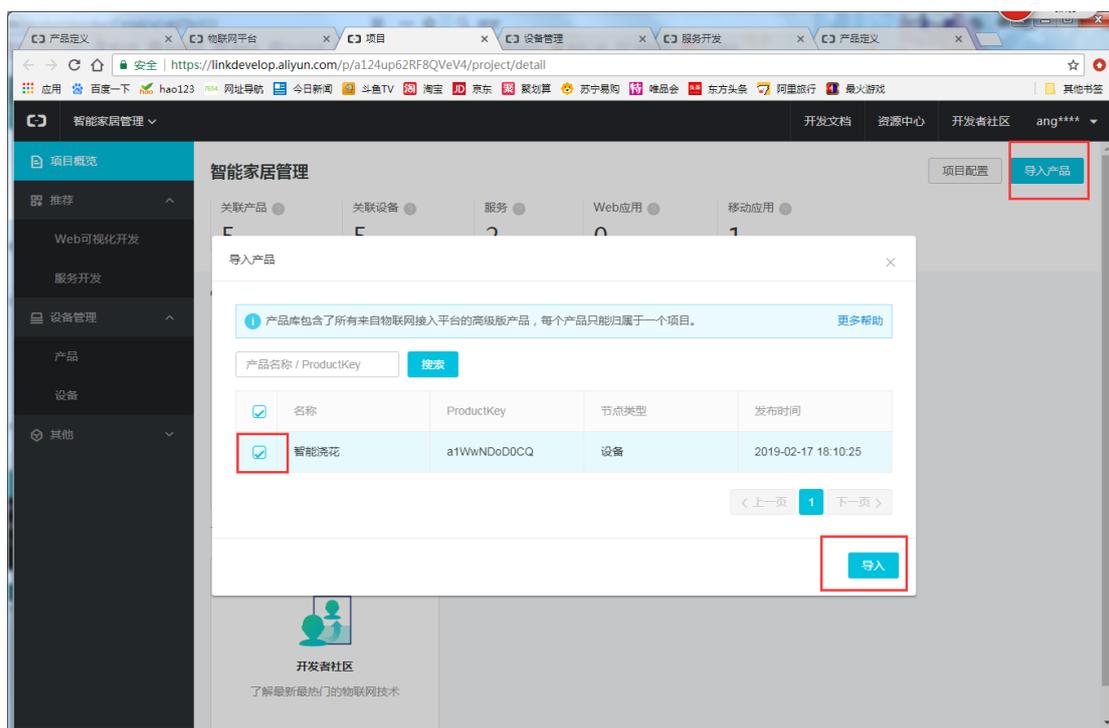
3. 为智能浇花产品定义一个功能名为“**土壤湿度**”的属性，自定义产品标识符，湿度数值用 int32 整数型表示，取值范围 1~3096，步长为 1，如下图所示：



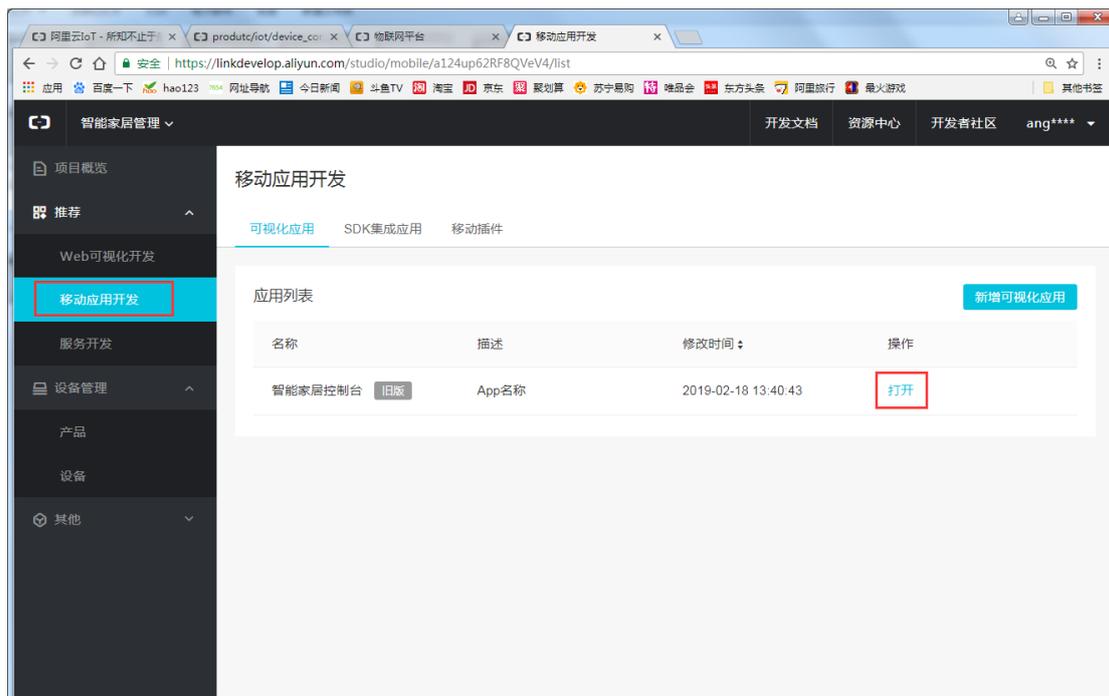
4. 为**土壤湿度**添加一个名为 **SoilMoistureSensor** 的设备，如下图所示：



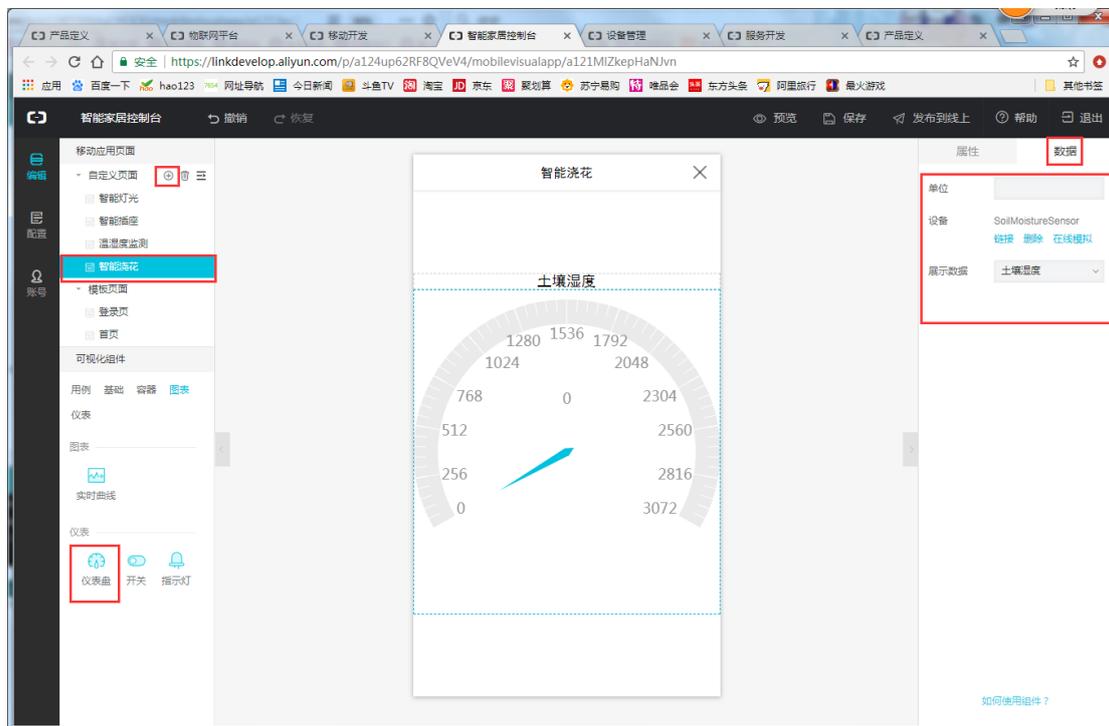
5.将智能浇花产品导入智能家居管理项目中，如下图所示：



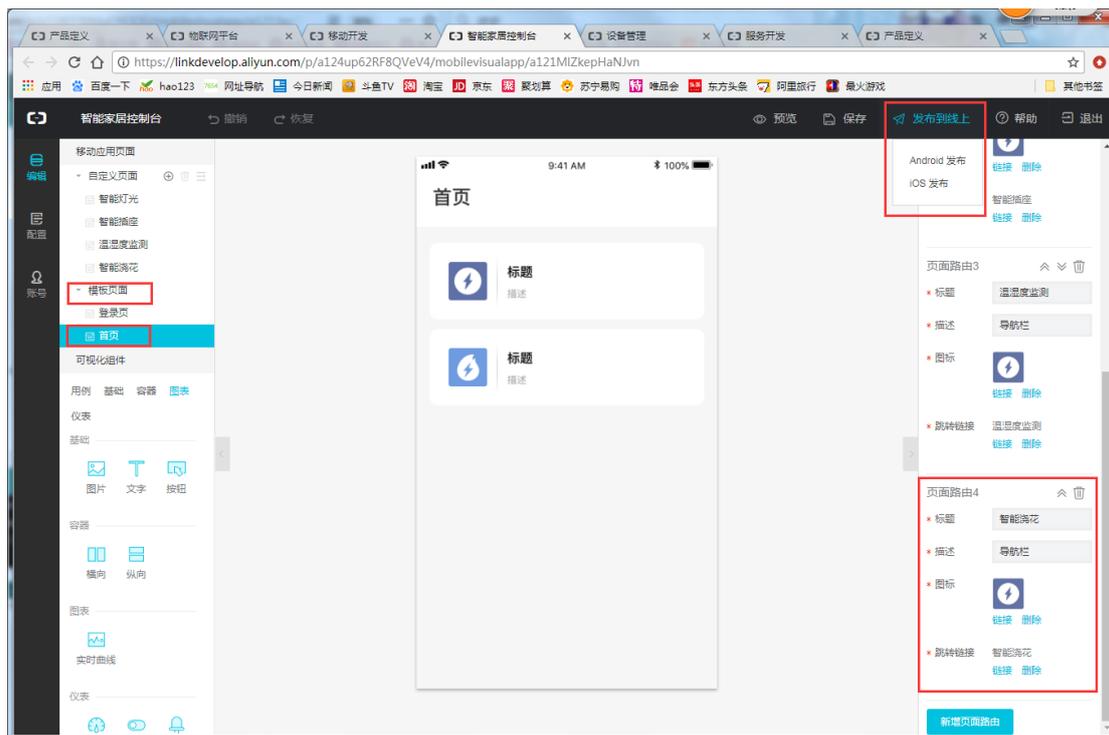
6. 选中左侧导航栏的**移动应用开发**,在应用列表找到智能家居控制台，单击打开，如下图所示：



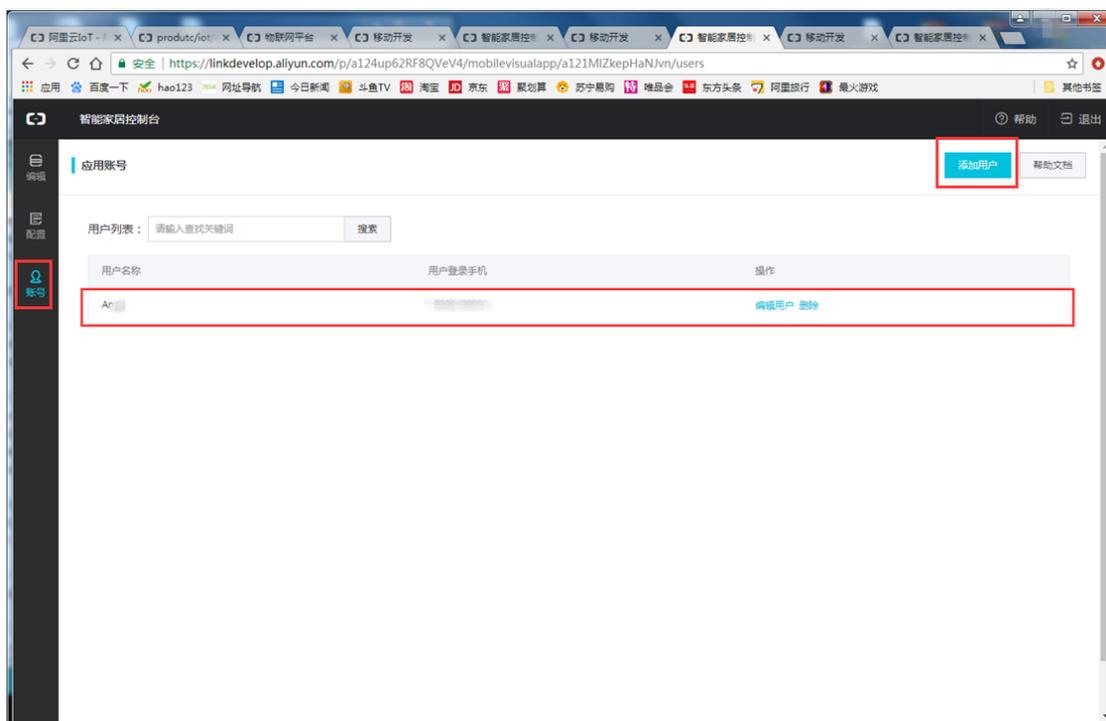
7. 点击**自定义页面**后的+号, 编辑将自定义新增页 1 改为**智能浇花**, 用鼠标选中可视化组建下的**仪表->仪表盘**, 并将**仪表盘**拖动到“**温湿度监测**”页面, 将其链接到 SoilMoistureSensor 设备, 选择**土壤湿度**作为展示数据; 如下图所示:



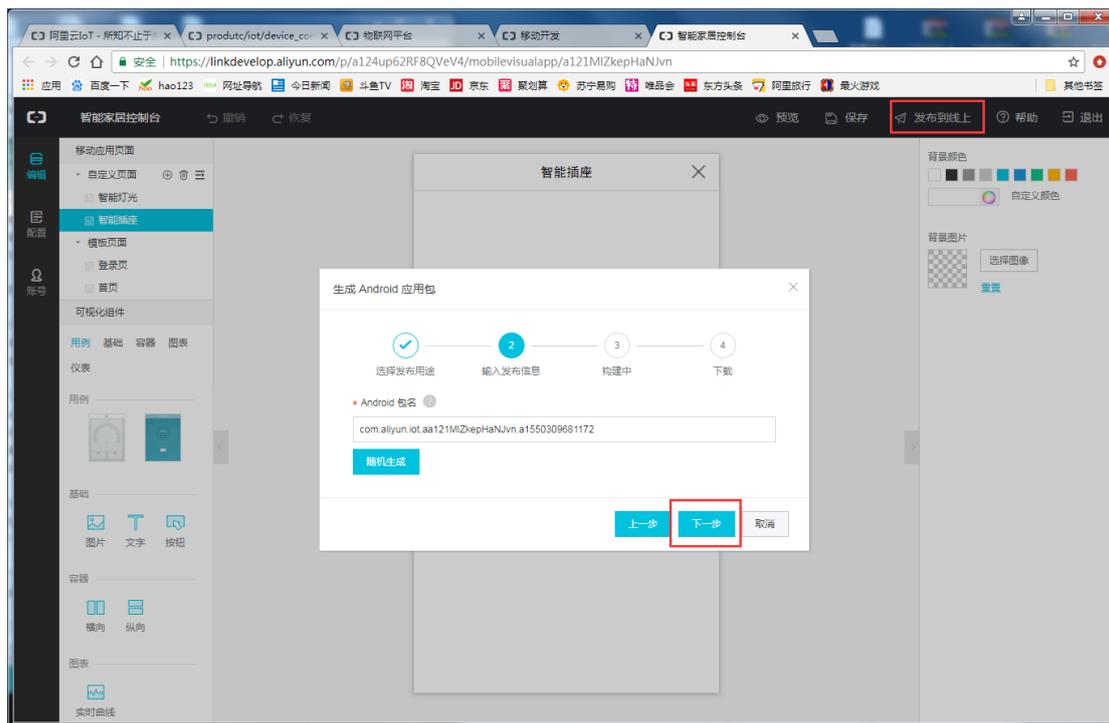
8. 点击左侧栏的**模板页面->首页**, 点击**新增页面路由**, 将页面链接到刚才编辑的智能浇花页面, 如下图所示:



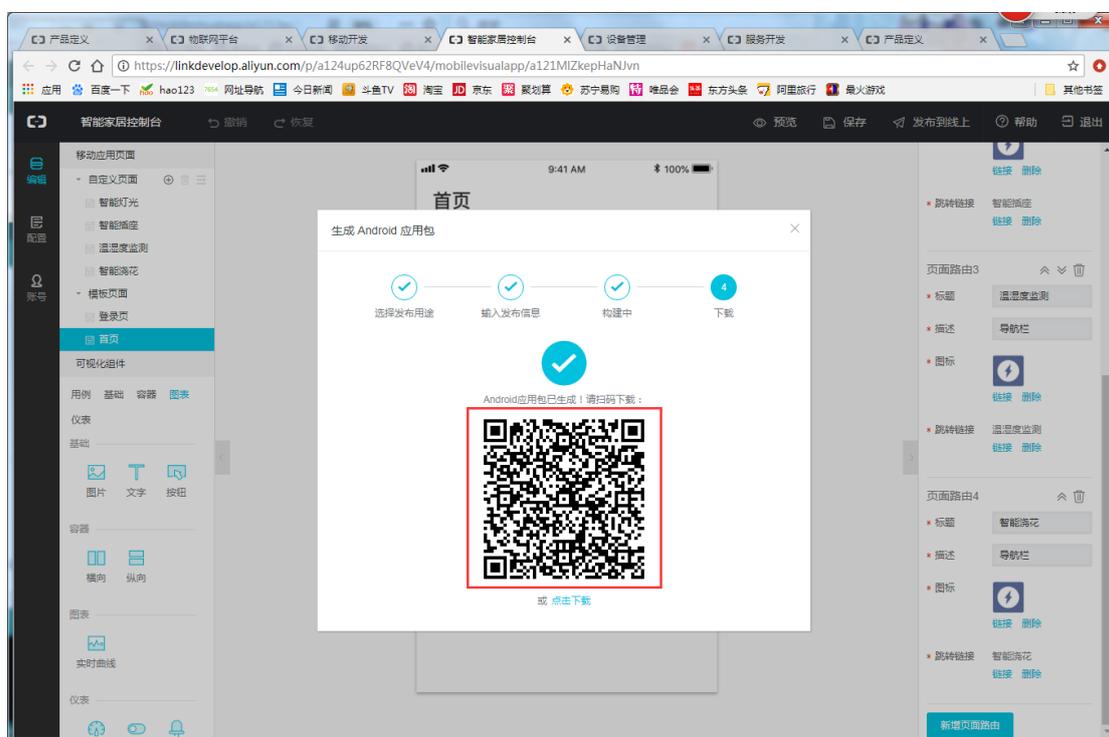
9.可用账号设置。在智能灯光一节中应用，已经添加了账号，此应用可不再添加，如果你想多添加几个账号的话，可以选择左侧导航栏的账号，进入账号添加页面，如下图所示：



10.App 发布。点击**发布到线上**，选择 **Android 发布**（如果你选的手机是 iOS 系统的，请选择 iOS 发布），选择**我只想自己使用**，直接点击**下一步**（之前已生成安装包名，可直接使用），等待打包，如下图所示：



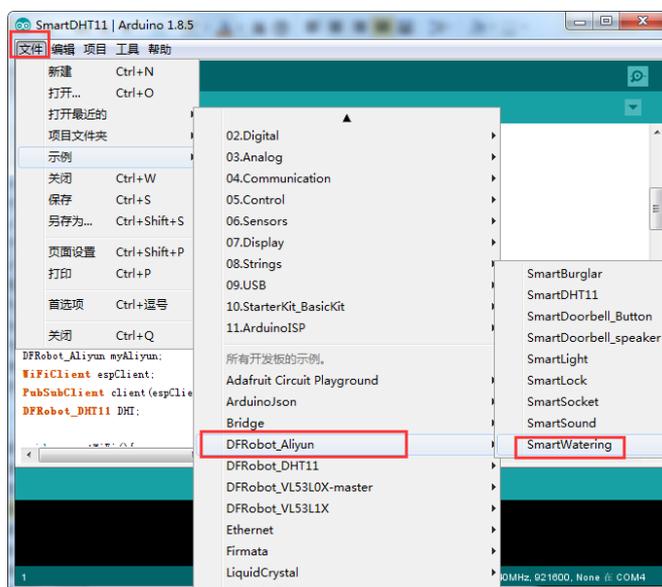
11.App 下载和安装。打包结束后，将生成一个二维码，如下图所示，用手机微信扫描该二维码，即可下载并安装该安装包（注意：如果你没有更改安装包的名字，它将直接在上一个 App 上更新）。



打开名为智能家居控制台的 App，如果已经登录，则会进入 App 首页，如下图所示：



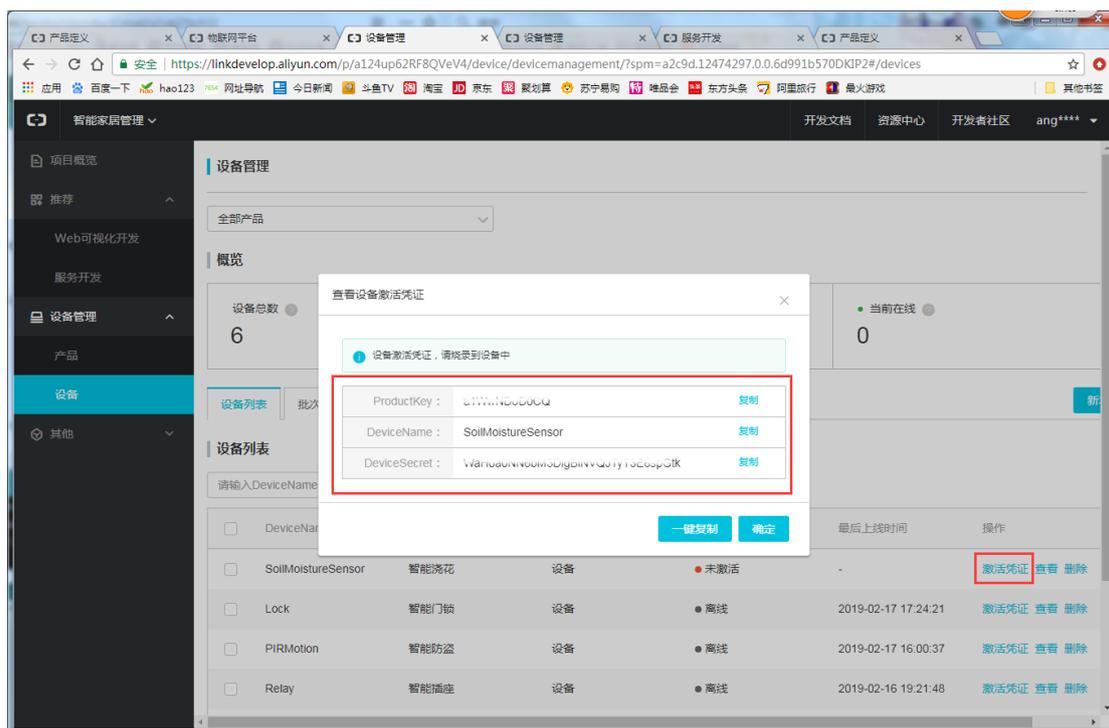
13.Arduino 程序修改。点击文件->示例->DFRobot_Aliyun->SmartWatering 项目，如下图所示：



① 配置 WiFi 名和密码。将程序中配置 WiFi 名和密码的部分(如下图所示) 更换为可用的 WiFi。

```
/*配置WIFI名和密码*/  
const char * WIFI_SSID      = "WIFI_SSID";  
const char * WIFI_PASSWORD = "WIFI_PASSWORD";
```

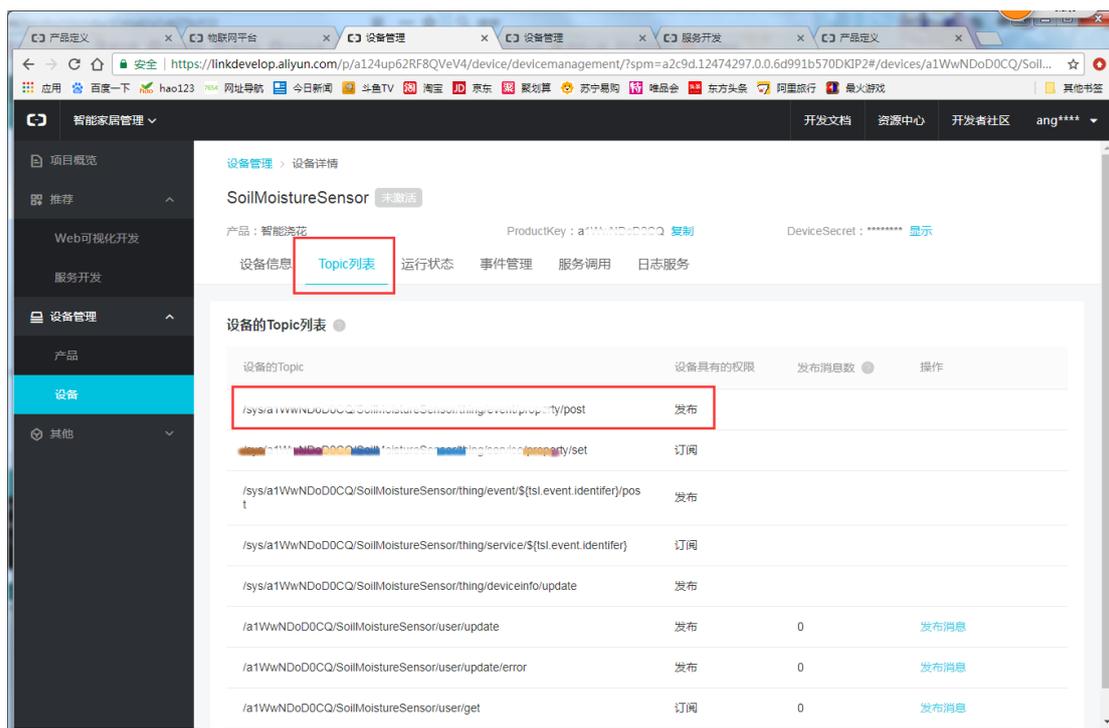
② 填写设备证书信息。获取设备 **SoilMoistureSensor** 的设备信息，如下图所示：



将获取到的 **SoilMoistureSensor** 的设备证书信息，复制粘贴到如下图所示的程序模块中。

```
/*配置设备证书信息*/  
String ProductKey = "you Product Key";  
String ClientId = "12345";  
String DeviceName = "you Device Name";  
String DeviceSecret = "you Device Secret";
```

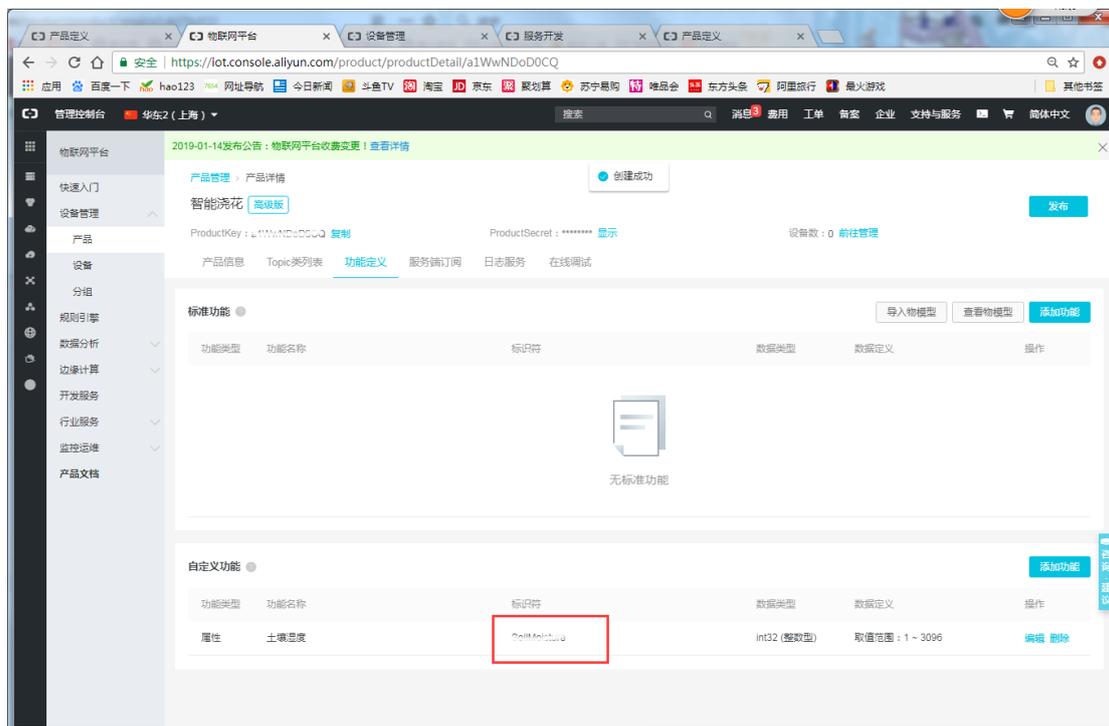
③ 替换订阅、上报 Topic。在阿里云 IoT 上找到此应用创建的设备 **SoilMoistureSensor** 的 **Topic** 列表，如下图所示，并将它替换到程序的 **TOPIC** 设置中,由于只需要向上面上传信息，而无需下发，所以只需配置一个上报变量即可：



*/*需要上报的TOPIC*/*

```
const char * pubTopic = "you pub Topic";//*****post
```

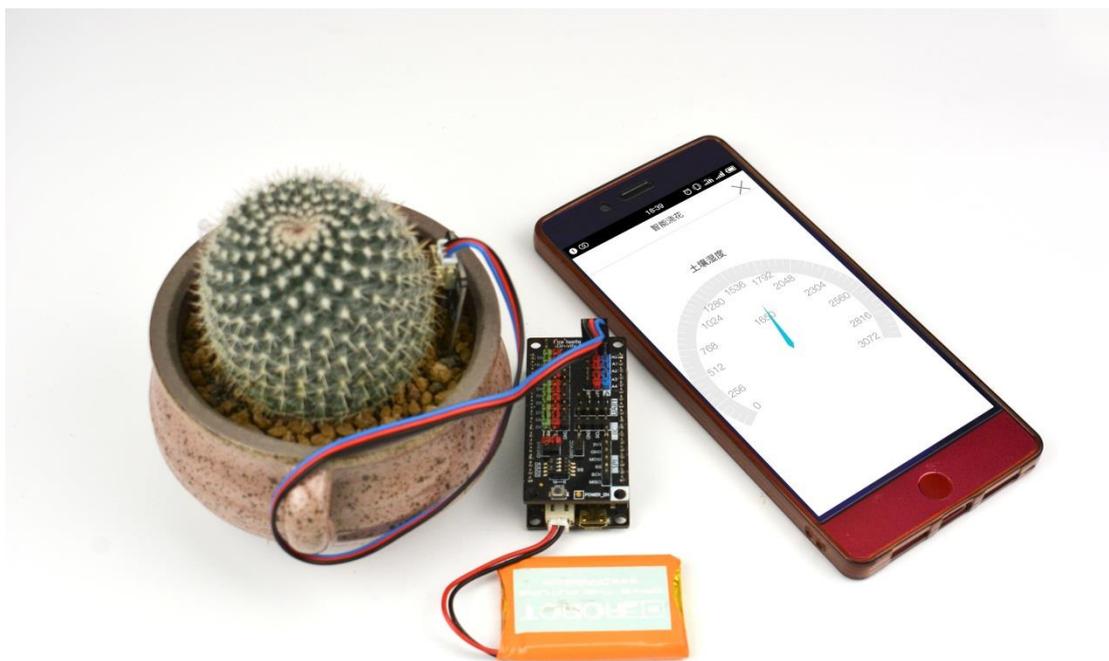
④替换产品标识符。在设备管理的产品项找到名为**智能浇花**的产品，点击**查看**，点击**功能定义**，即可在**自定义功能**栏看到**标识符**，如下图所示，将其替换到程序中的产品标识符即可。



```
/*需要操作的产品标识符*/  
String Identifier = "you Identifier";
```

⑤编译上传至 FireBettle Board-ESP32 主板。选好开发板类型和端口号后，点击编译上传即可将程序上传至 ESP32 主板。

此时设备即成功与 Aliyun 平台上的 SoilMoistureSensor 设备关联，打开下载的智能家居控制台，选择智能浇花，即可进入控制页面，一段时间后，即可测得植物的土壤湿度，如下图所示：



3.5 应用五：智能防盗

前几个应用，都是通过阿里云 IoT 平台上开发一个移动应用服务，来控制物理设备，这一节，将介绍如何通过阿里云的服务开发来关联控制设备。

应用目标：红外热释电将检测状态（有人：1，无人：0）上传至阿里云 IoT 上的某个服务，若服务的条件节点判断传过来的数据为有人（1），则进入钉钉机器人节点，将消息“家里有人闯入”推送至钉钉，同时功放喇叭会唱歌提示。

所需元件

PIR 红外热释电传感器 x1

功放喇叭 x1

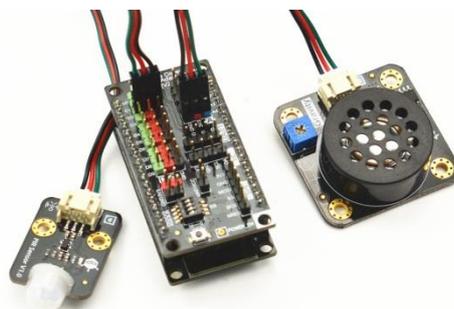
FireBettle Board-ESP32 x1

FireBettle Gravity 扩展板 x1

智能手机 x1

硬件连接

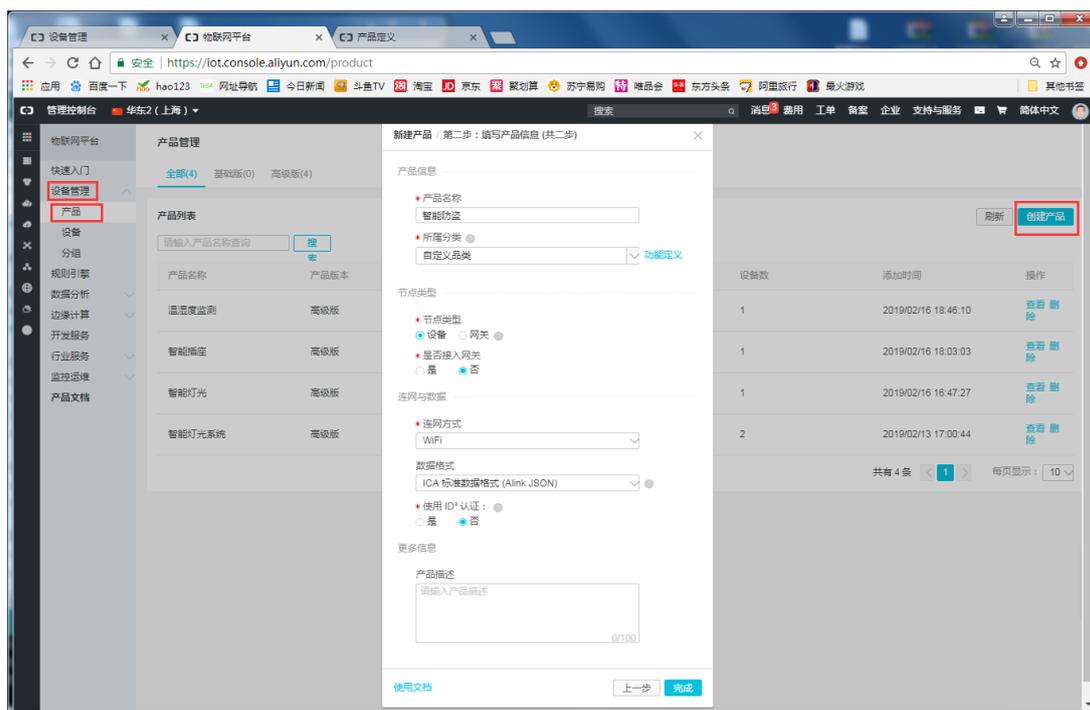
把 FireBettle Gravity 扩展板直插在 FireBettle Board-ESP32 主板上，再把 PIR 红外热释电传感器接在扩展板的 D2 数字引脚上，功放喇叭接在扩展板的 A4 引脚，确保电源引脚、接地引脚和信号引脚都连接正确。



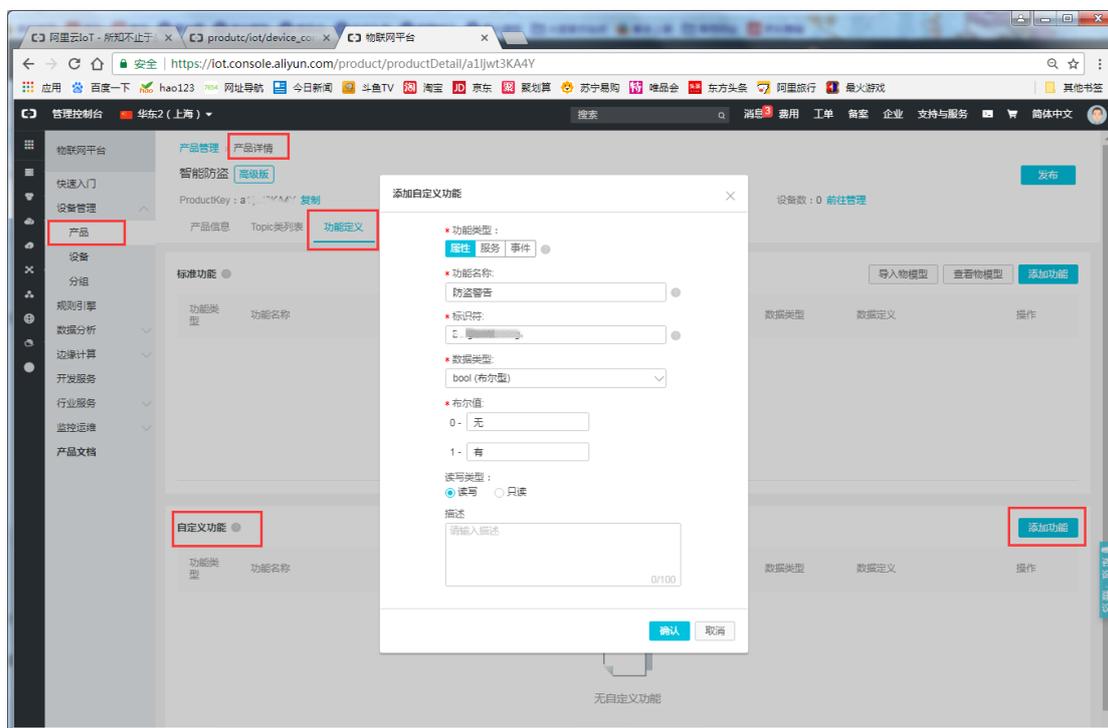
应用分析：智能防盗应用中，PIR 检测到有人，则启动喇叭报警提示，同时将“家里有人闯入”的消息推送至钉钉，提醒用户。这个项目需要我们做以下事情：1.在阿里云 IoT 上创建一个名为“**智能防盗**”的产品，并为其定义一个功能为“**防盗警告**”的属性；2.为“**智能防盗**”产品添加一个名为“**PIRMotion**”的设备；3、创建并开发一个名为“**智能防盗**”的服务开发；4 获取设备“**PIRMotion**”的设备证书，发布订阅 Topic 列表，以及获取产品的标识符，并在 Arduino 程序中填写修改。

制作步骤

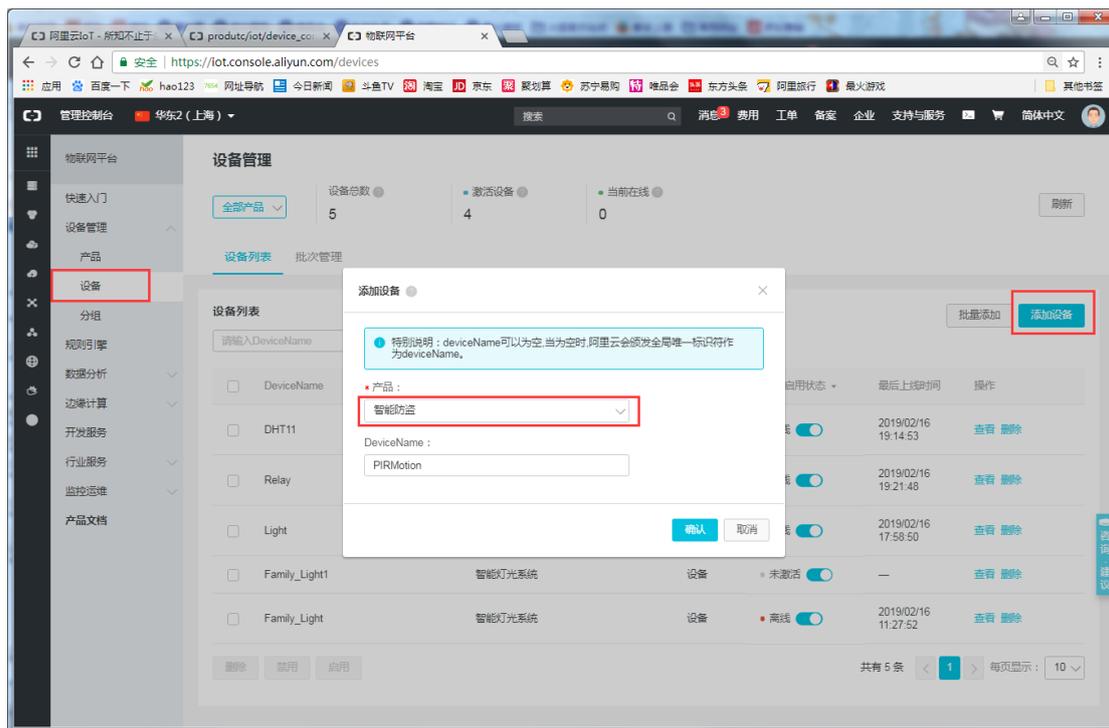
- 1.打开浏览器，输入网址 <https://iot.aliyun.com>,登录并进入**物联网平台**；
- 2.创建一个名为**智能防盗**的产品，如下图所示，若产品创建成功，会自动出现在产品列表中；



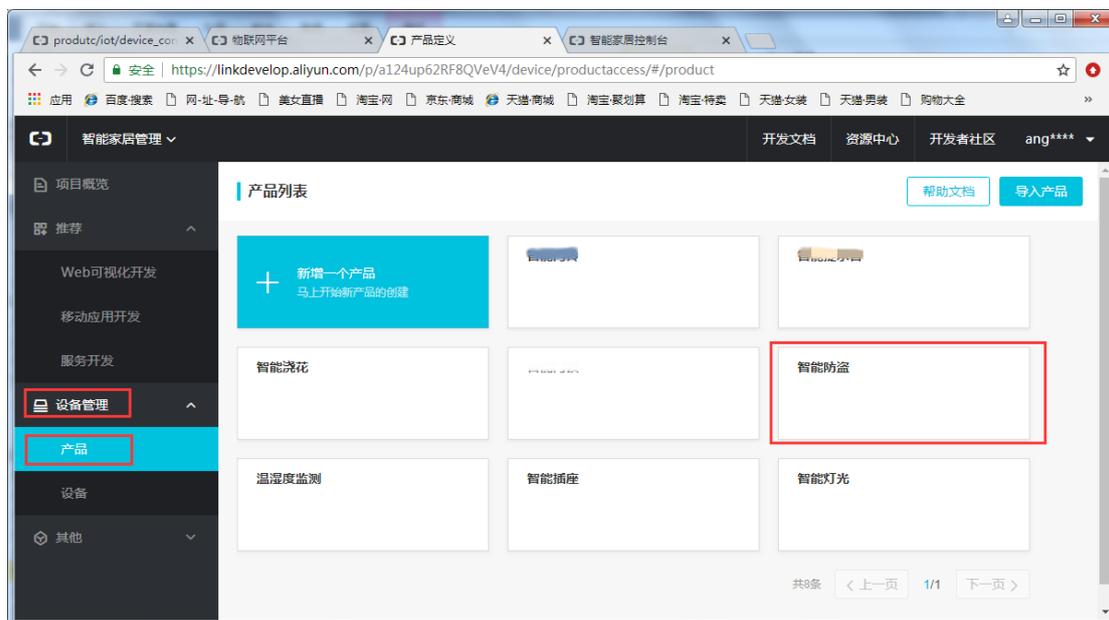
3. 为智能防盗产品定义一个功能名为“防盗警告”的属性，自定义一个产品标识符，防盗警告有 2 种状态：有人闯入（1），无人闯入（0）。如下图所示：



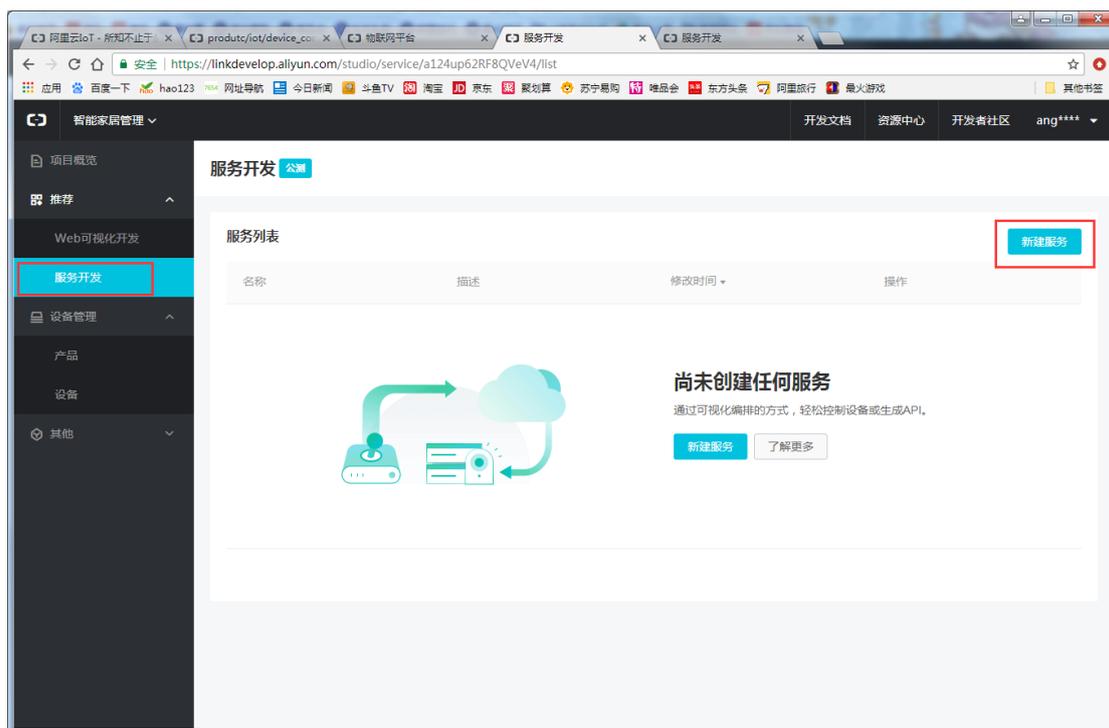
4. 为智能防盗添加一个名为 PIRMotion 的设备，如下图所示：



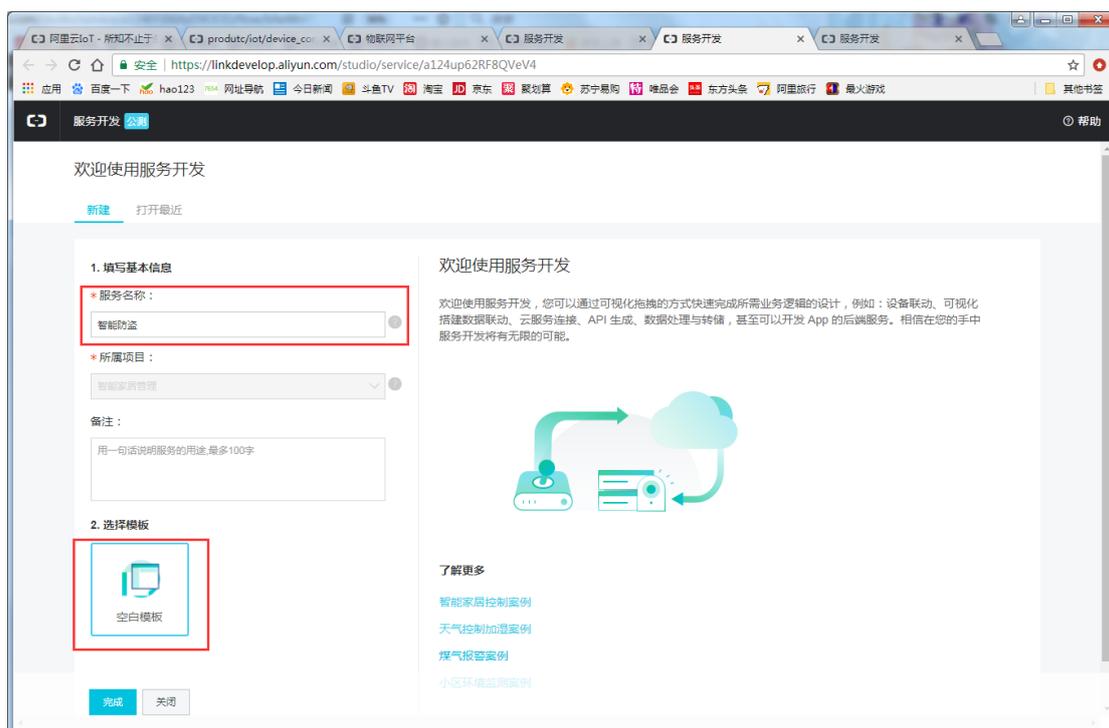
5.将**智能防盗**产品导入**智能家居管理**项目中，导入成功后会在**智能家居管理**控制台左侧导航栏的**设备管理->产品**，看到一个名为“**智能防盗**”的产品，如下图所示：



6. 选中左侧导航栏的**推荐->服务开发**,点击**新建服务**，如下图所示：

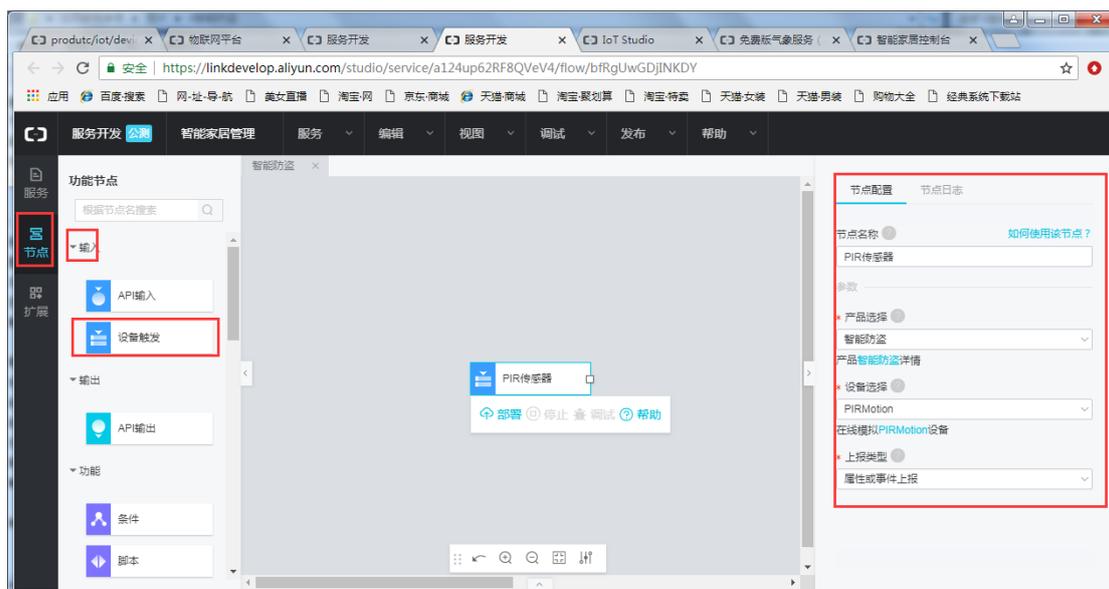


根据页面提示，创建一个名为“智能防盗”的服务，如下图所示：

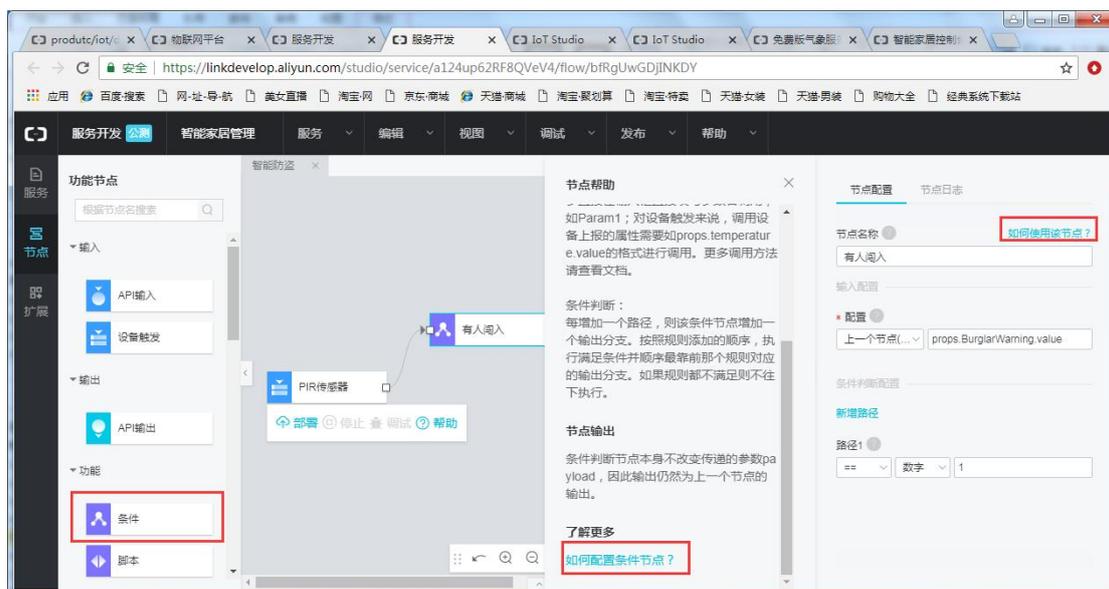


7. 点击**完成**，进入**服务编辑器**。具体开发技巧请参考网址：
<https://linkdevelop.aliyun.com/studioservice-doc#index.html>

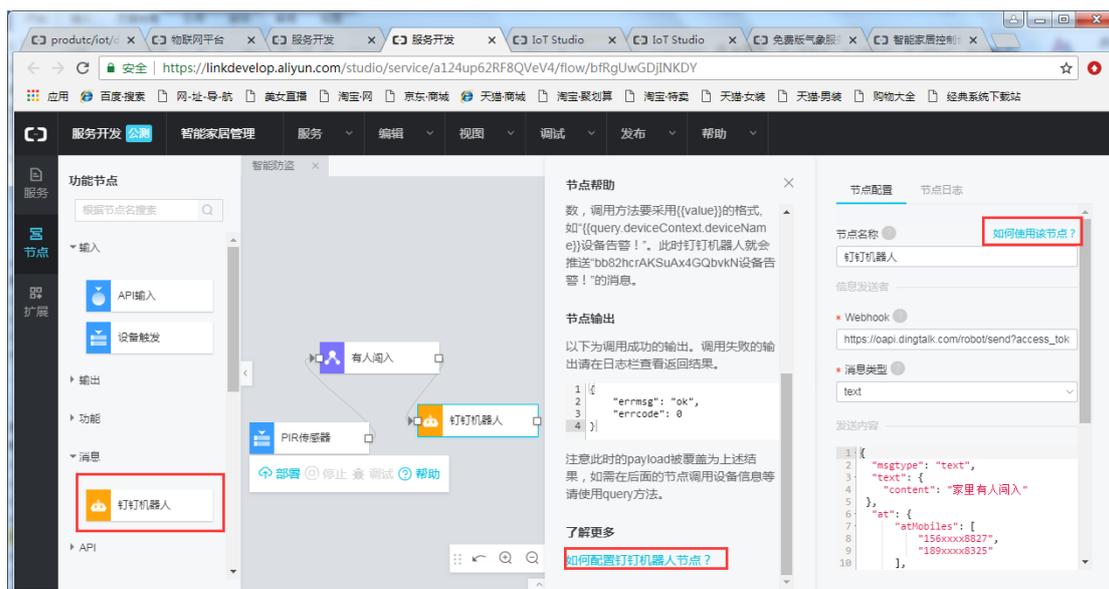
(1) 点击左侧导航栏的**节点**，在节点列表中选择**输入->设备触发**，并将其拖动到服务画布内，把这个设备触发节点改为 PIR 传感器；右侧栏配置项分别选择“**智能防盗**”产品，创建的设备名以及选择监听“**属性或事件上报**”，如下图所示：



(2) 添加一个“条件”节点，条件节点相当于一个 if-else 判断。并且把设备触发节点与条件节点连接起来。修改右侧栏配置项——把这个条件节点改名字为“有人闯入”；把输入设置为“上一个节点”+“props.BurglarWarning.value”；将路径 1 的第二个选择框设置为“数字”，第三个框输入 1（表示有人闯入），可以参考[如何使用该节点？->如何配置条件节点？](#)



(3) 添加一个“消息”钉钉机器人，并且把条件节点与钉钉机器人节点连接起来。若不知道如何配置钉钉机器人，可参考[如何使用该节点？->如何配置钉钉机器人节点？](#)如下图所示：

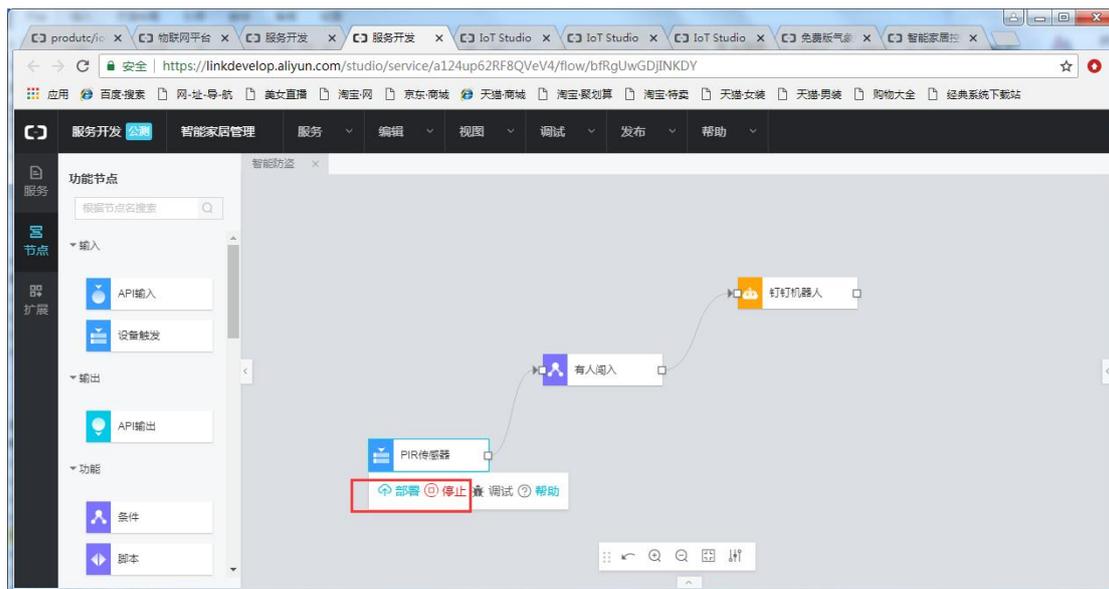


①获取 Webhook。在获取之前，你需要在钉钉群中，添加一个钉钉机器人(注意查看钉钉机器人的 Webhook 时只能用电脑端的钉钉)，具体添加方法请参考[如何使用该节点？](#) ->[如何配置钉钉机器人节点？](#) 最终获取的 Webhook，复制粘贴至右侧栏的 Webhook 处，如下图所示：



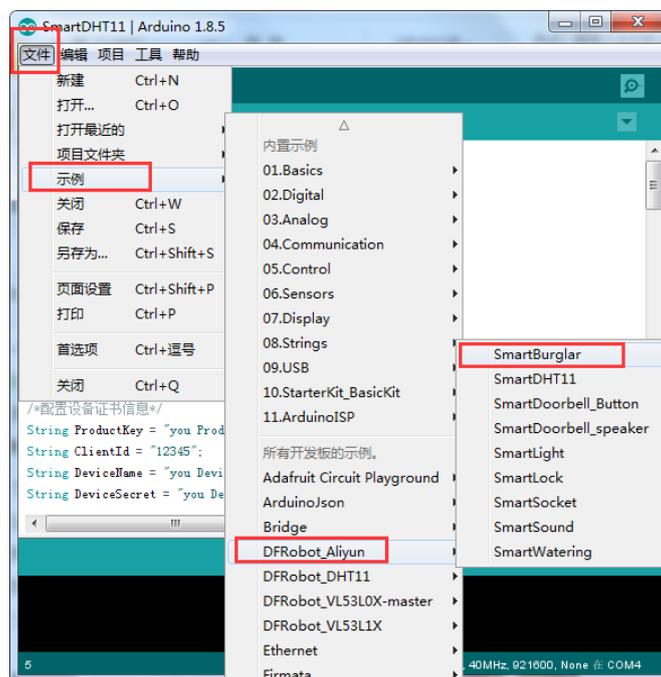
② 选择 “text” 作为消息类型，并在 content 的双引号内填入信息 “家里有人闯入”。

(4) 点击设备触发节点的部署按钮，点击启动，如下图所示：



如此，一个名为“智能防盗”的服务就开发完毕了。

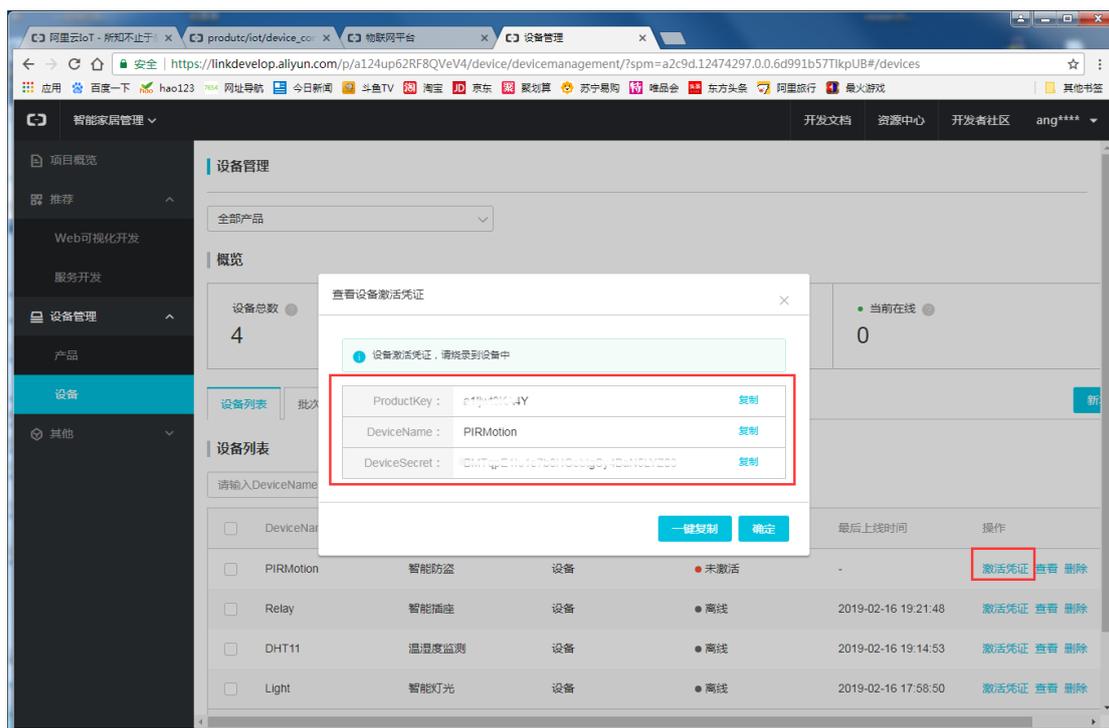
8.Arduino 程序修改。点击文件->示例->DFRobot_Aliyun->SmartBurglar 项目，如下图所示：



① 配置 WiFi 名和密码。将程序中配置 WiFi 名和密码的部分(如下图所示) 更换为可用的 WiFi。

```
/*配置WIFI名和密码*/  
const char * WIFI_SSID = "WIFI_SSID";  
const char * WIFI_PASSWORD = "WIFI_PASSWORD";
```

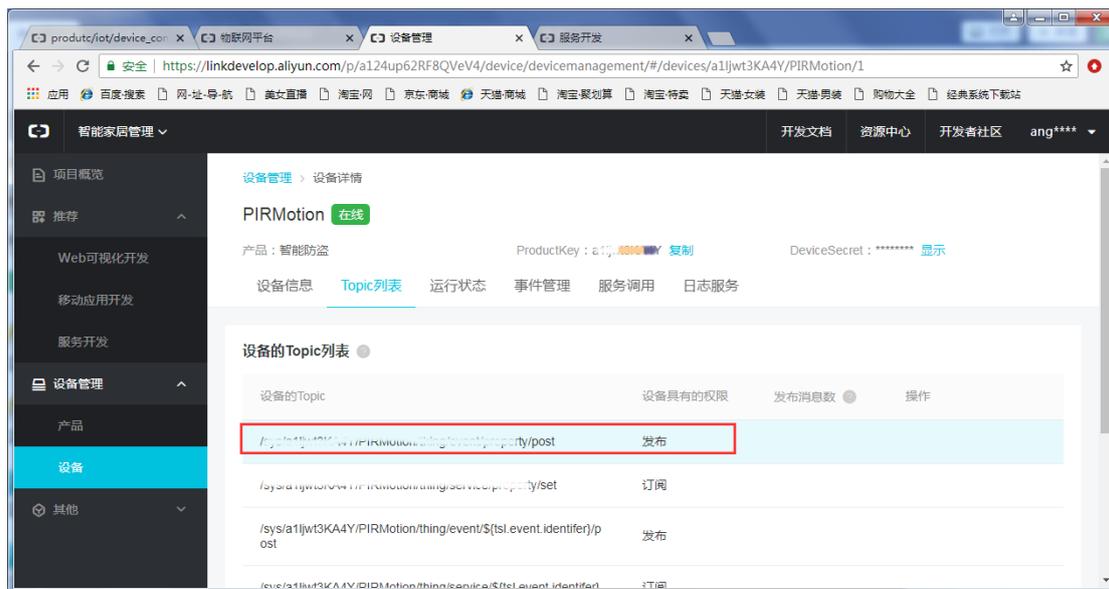
② 填写设备证书信息。获取设备 **PIRMotion** 的设备信息，如下图所示：



将获取到的 **PIRMotion** 的设备证书信息，复制粘贴到如下图所示的程序模块中。

```
/*配置设备证书信息*/  
String ProductKey = "you Product Key";  
String ClientId = "12345";  
String DeviceName = "you Device Name";  
String DeviceSecret = "you Device Secret";
```

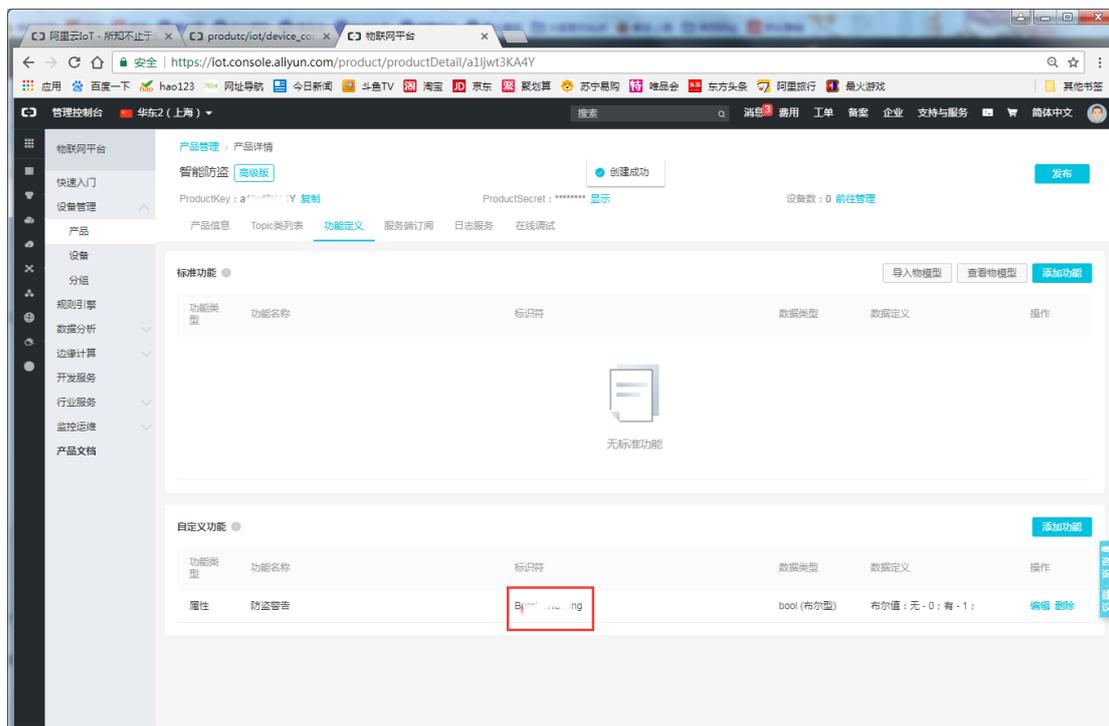
③ 替换订阅、上报 Topic。在阿里云 IoT 上找到此应用创建的设备 **PIRMotion** 的 **Topic 列表**，如下图所示，并将它替换到程序的 TOPIC 设置中：



```
/*需要上报的TOPIC*/
const char * pubTopic = "you pub Topic";//*****post
```

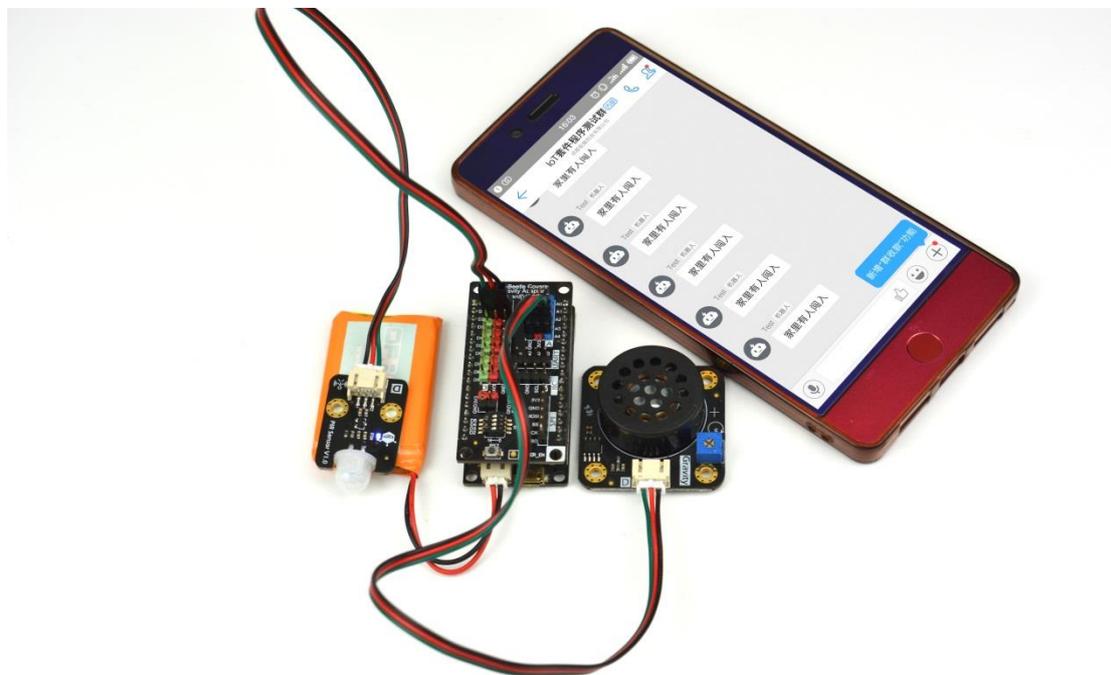
④替换产品标识符。在设备管理的产品项，找到名为**智能防盗**的产品，点击**查看**，点击**功能定义**，即可在**自定义功能栏**看到**标识符**，如下图所示，将其替换到程序中的产品标识符即可。

```
/*需要操作的产品标识符*/
String Identifier = "you Identifier";
```



⑤编译上传至 FireBettle Board-ESP32 主板。选好开发板类型和端口号后，点击编译上传即可将程序上传至 ESP32 主板。

此时设备即成功与 Aliyun 平台上的 PIRMotion 设备关联，此时当 PIR 传感器检测到有人，即调动喇叭报警，同时钉钉机器人会把“家里有人闯入”消息推送至手机钉钉，如下图所示：



3.6 应用六：智能门锁

通过前几个应用的学习，了解了如何在阿里云 IoT 上创建移动应用开发和服务开发。接下来，将结合这两个服务，组成一个新应用——智能门锁。

应用目标：通过手机 App 控制继电器的开关从而打开锁，若监测到锁是开着的，则将消息“门没关好!!”推送至手机钉钉。

所需元件

继电器模块 x1

电池锁 x1

FireBettle Board-ESP32 x1

FireBettle Gravity 扩展板 x1

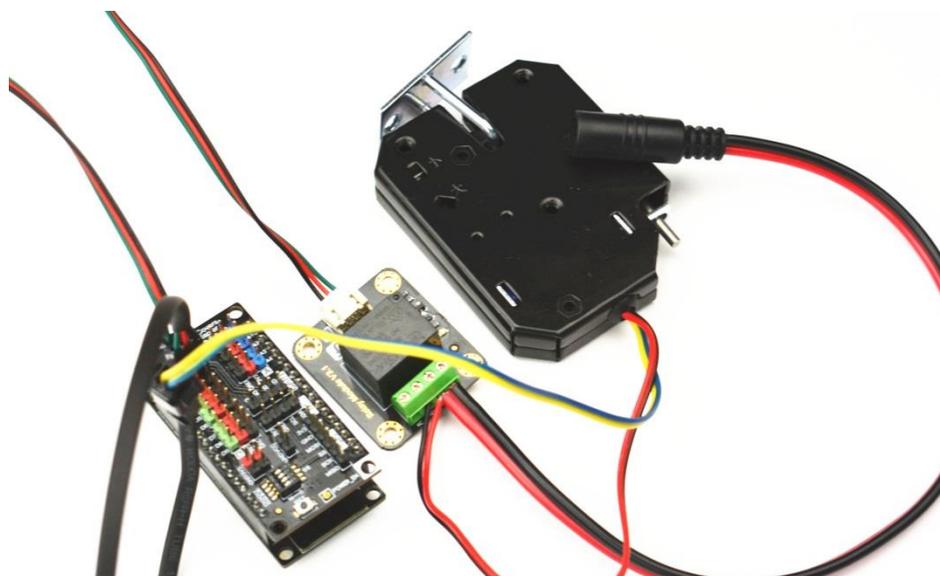
智能手机 x1

硬件连接

把 FireBettle Gravity 扩展板直插在 FireBettle Board-ESP32 主板上，再把数字继电器模块接在扩展板的 D2 数字引脚上，将电池锁的反馈线（蓝黄线）通过转接线接 D3 数字引

脚上，确保电源引脚、接地引脚和信号引脚都连接正确。将电池锁的电源线经电源配线和继电器，接到 12V 电源上。

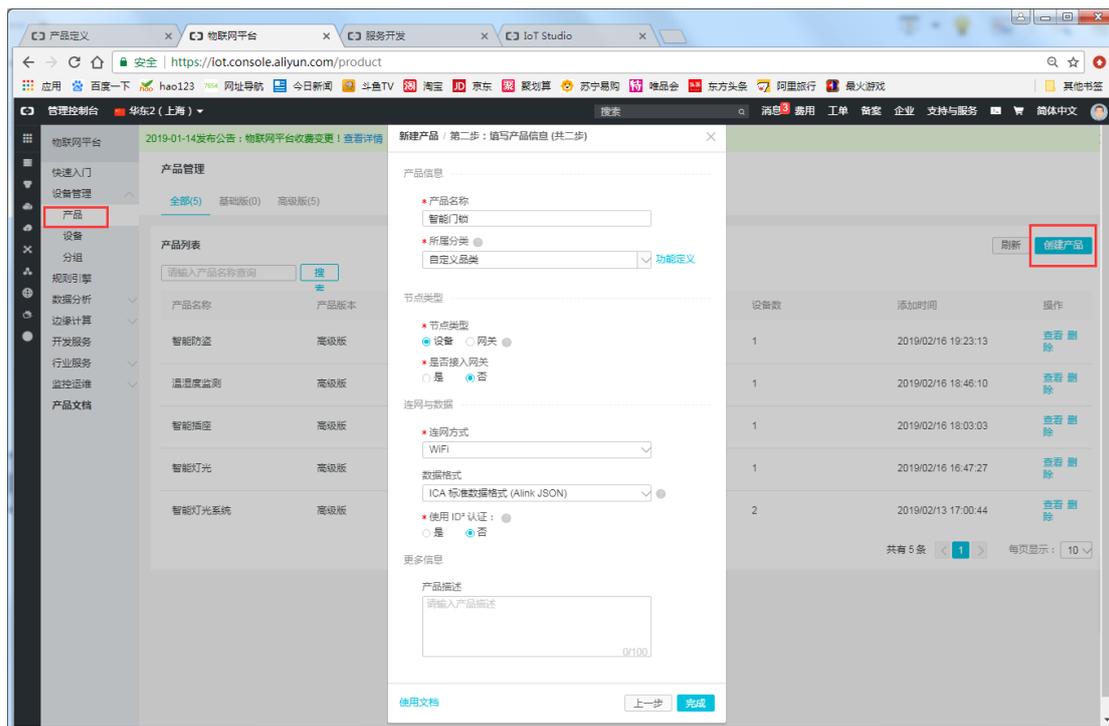
电池锁原理：电池锁有 2 根线，反馈线（黄蓝色）和电源线（焊锡红黑线）。电源线两端工作电压 12V，通电时开锁，电池锁关闭时，反馈线互相导通，打开时，不通。按其反馈线接法，当电池锁关闭时，在 D3 引脚处读到的信号为 0，开启时，信号为 1。



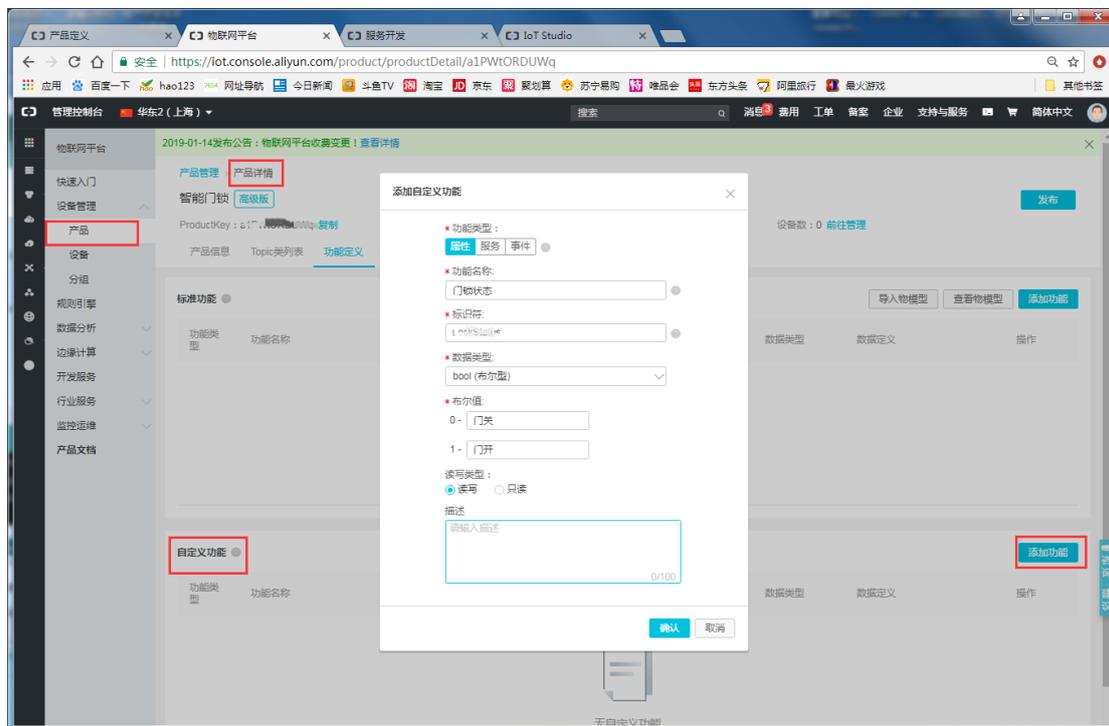
应用分析：智能门锁项目需要创建 2 个不通的开发服务，即移动应用开发来控制继电器通断，钉钉服务开发“门没关好!!”的消息推送至钉钉。其次将智能防盗产品的设备的证书信息、Topic 列表，产品标识符替换到 Arduino 程序的相应位置中。

制作步骤

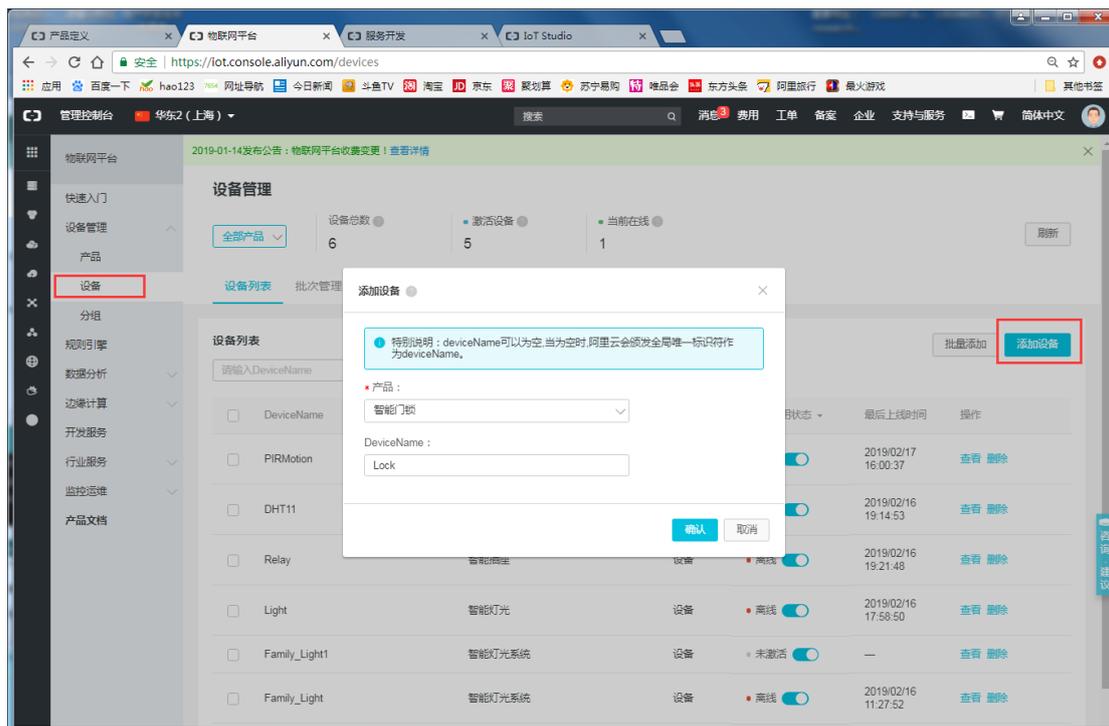
1. 打开浏览器，输入网址 <https://iot.aliyun.com>，登录并进入 **物联网平台**；
2. 创建一个名为 **智能门锁** 的产品，如下图所示，若产品创建成功，会自动出现在产品列表中；



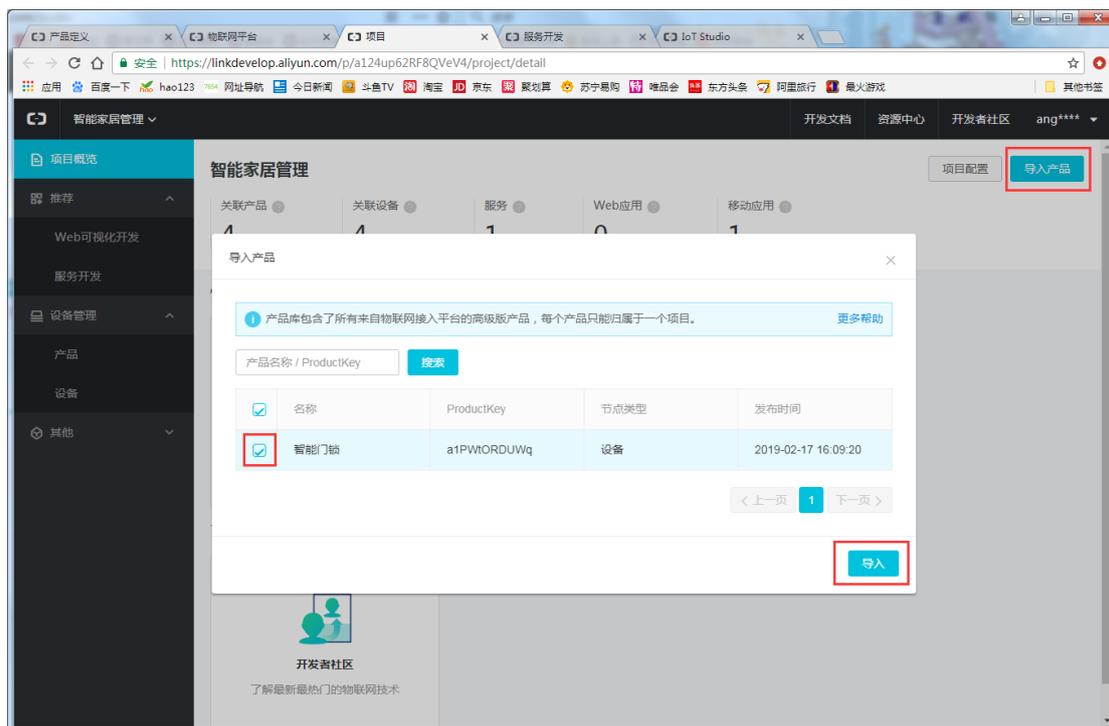
3. 为智能门锁产品定义一个功能名为“**门锁状态**”的属性，自定义一个产品标识符，定义门开为 1，门关为 0。如下图所示：



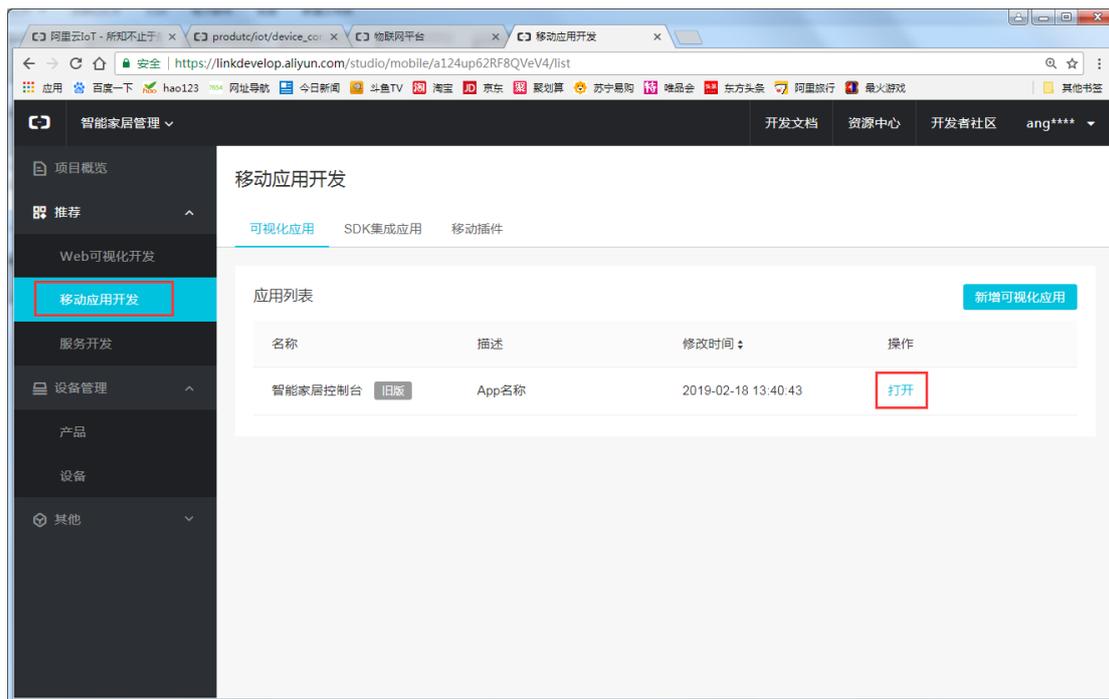
4. 为**智能门锁**添加一个名为 **Lock** 的设备，如下图所示：



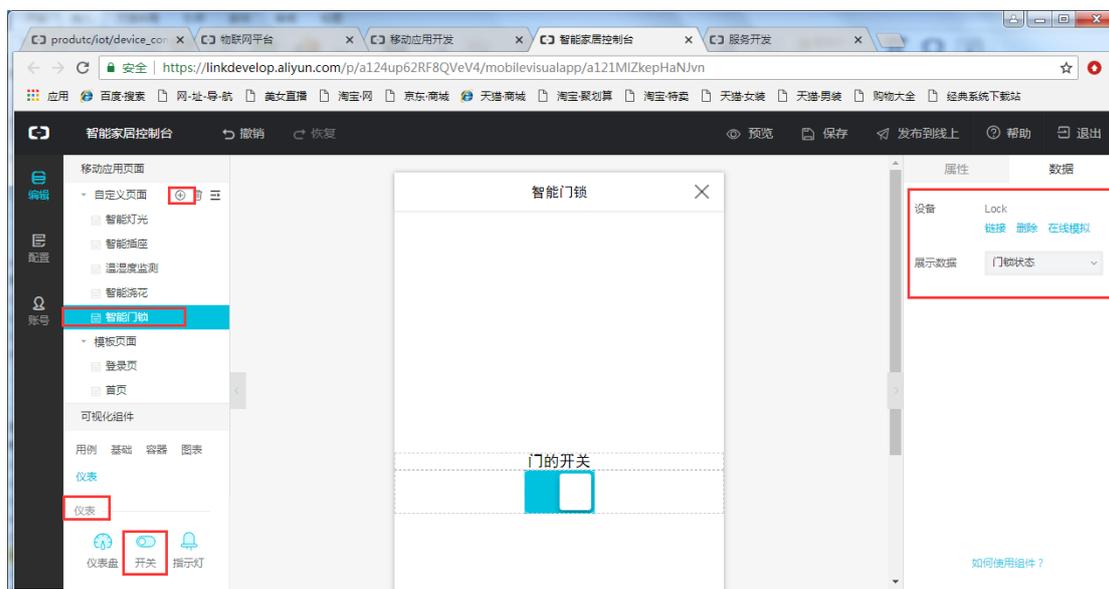
5. 将**智能门锁**产品导入**智能家居管理**项目中, 如下图所示:



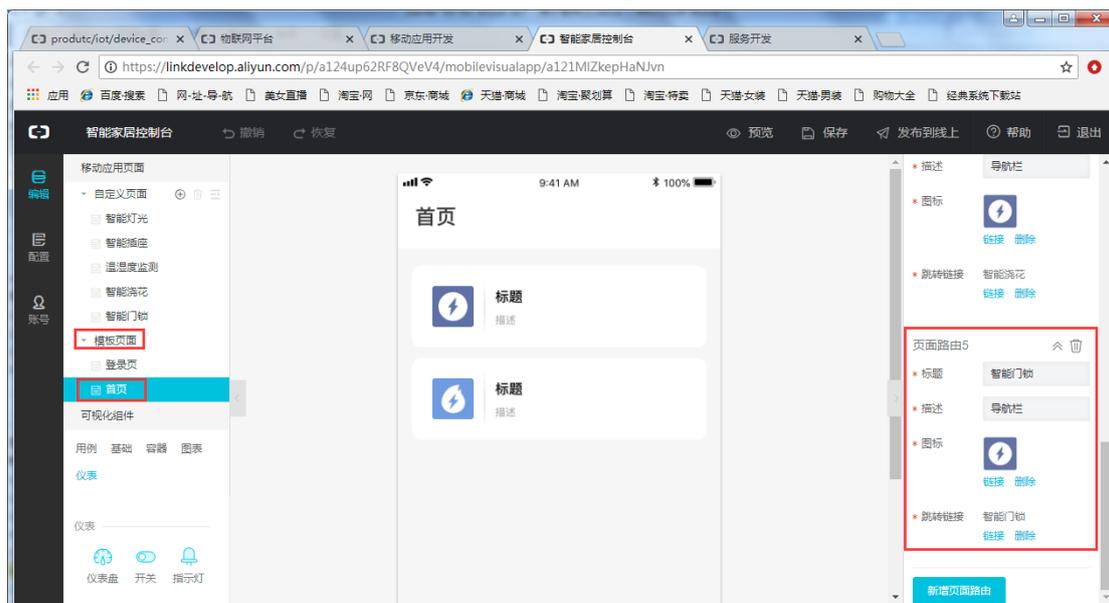
6. 选中左侧导航栏的**移动应用开发**, 在应用列表找到**智能家居控制台**, 单击**打开**, 如下图所示:



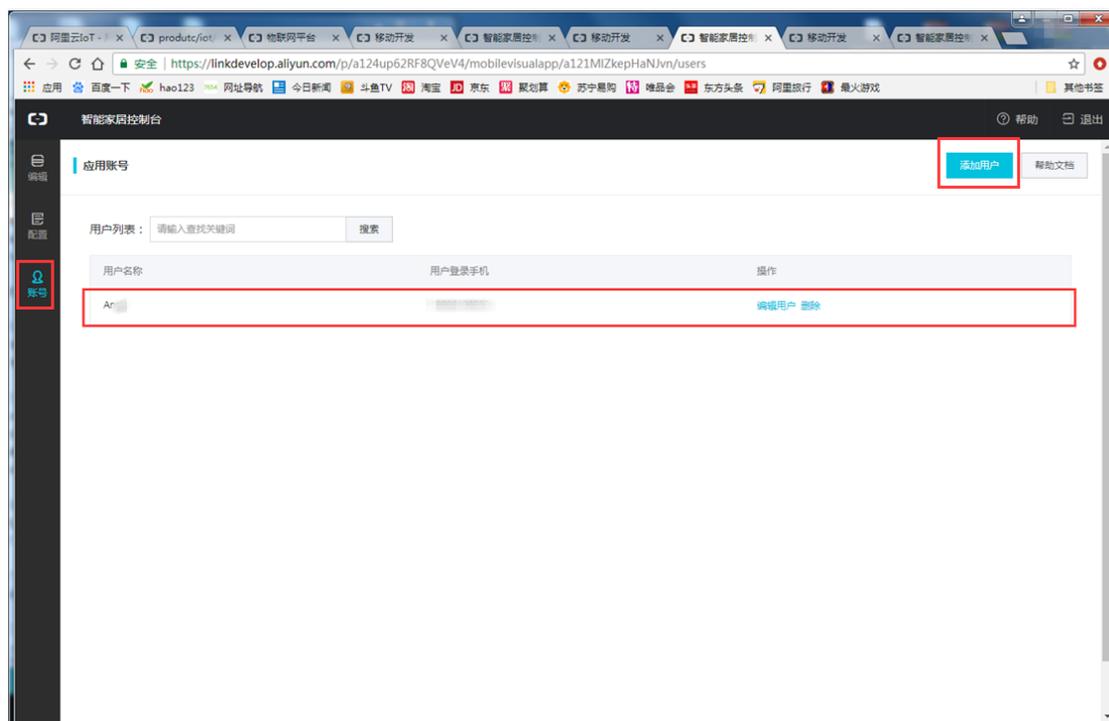
7. 点击**自定义页面**后的+号, 编辑将自定义新增页 1 改为**智能门锁**, 用鼠标选中可视化组建下的**图表->开关**控件, 并将**开关**拖动到“智能门锁”页面, 将其链接到**Lock**设备, 选着**门锁状态**作为展示数据, 如下图所示:



8. 点击左侧栏的**模板页面->首页**, 点击**新增页面路由**, 将页面链接到刚才编辑的智能门锁页面, 如下图所示:



9.可用账号设置。由于上一节的智能灯光应用,已经添加了账号,以下应用可不在添加,如果你想多添加几个账号的话,可以选择左侧导航栏的账号,进入账号添加页面,如下图所示:



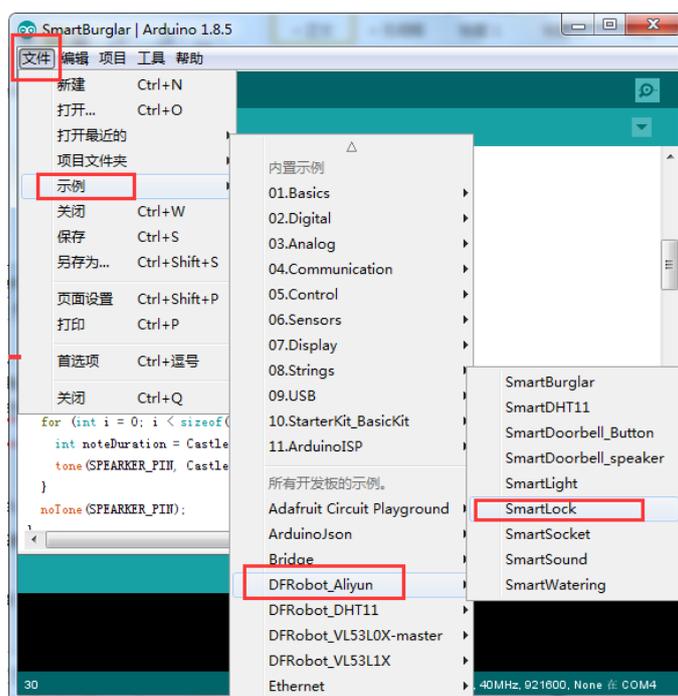
10.App 发布。点击**发布到线上**,选择 **Android 发布** (如果你选的手机是 iOS 系统的,请选择 iOS 发布),选择**我只想自己使用**,直接点击**下一步** (之前已生成安装包名,可直接使用),等待打包。

11.App 下载和安装。打包结束后,将生成一个二维码,用手机微信扫描该二维码,即可下载并安装该安装包 (注意:如果你没有更改安装包的名字,它将直接在上一个 App 上更新)。

打开名为智能家居控制台的 App，如果已经登录，则会进入 App 首页，如下图所示：



12.Arduino 程序修改。点击文件->示例->DFRobot_Aliyun->SmartLock 项目，如下图所示：



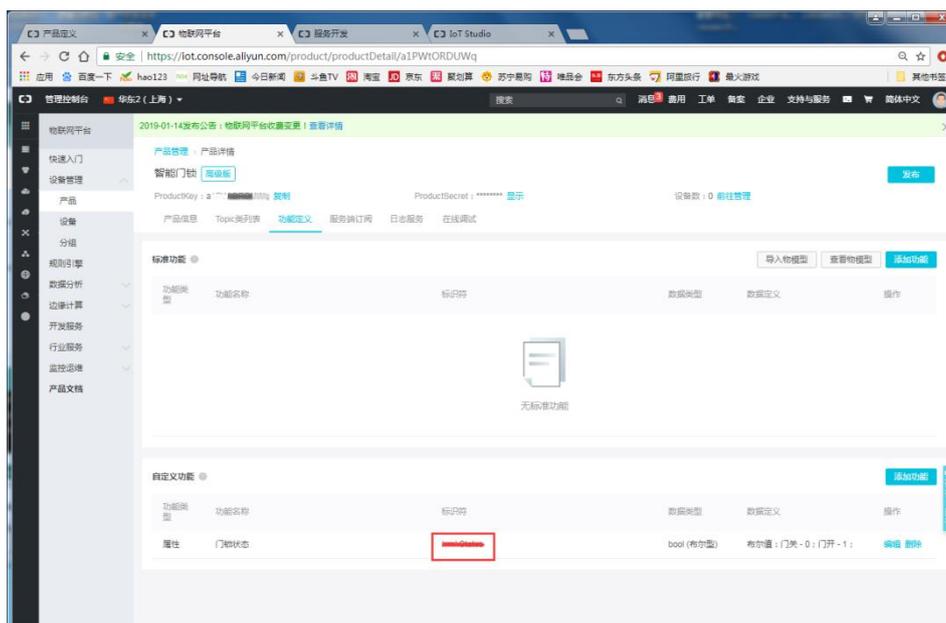
① 配置 WiFi 名和密码。将程序中配置 WiFi 名和密码的部分(如下图所示) 更换为可用的 WiFi。

```
/*配置WIFI名和密码*/  
const char * WIFI_SSID      = "WIFI_SSID";  
const char * WIFI_PASSWORD = "WIFI_PASSWORD";
```

② 填写设备证书信息。获取设备 **Lock** 的设备信息，如下图所示：


```
/*需要上报和订阅的两个TOPIC*/  
const char * subTopic = "you sub Topic";//****set  
const char * pubTopic = "you pub Topic";//*****post
```

④替换产品标识符。在设备管理的产品项找到名为**智能门锁**的产品，点击**查看**，点击**功能定义**，即可在**自定义功能栏**看到**标识符**，如下图所示，将其替换到程序中的产品标识符即可。

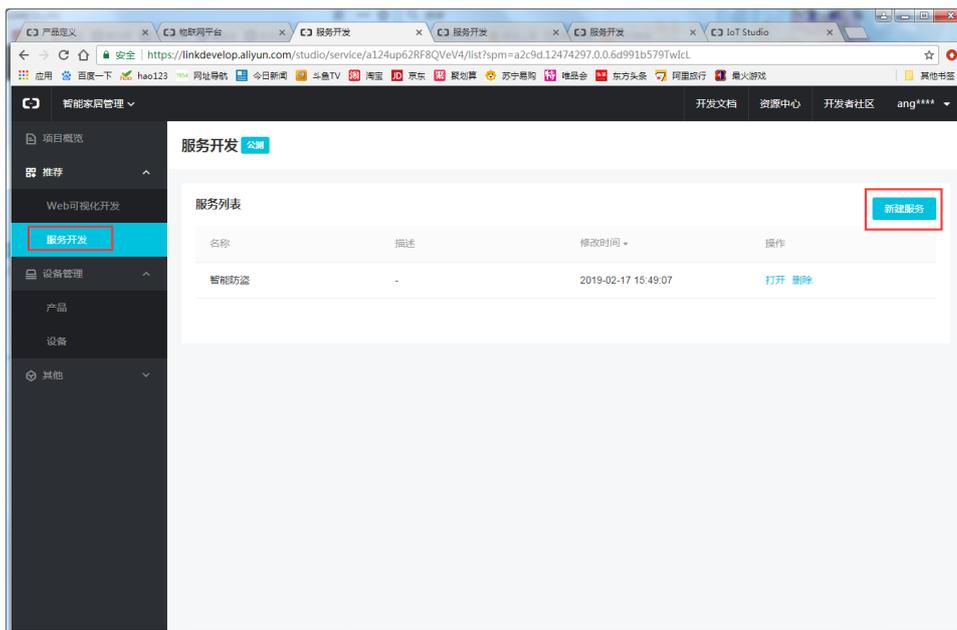


```
/*需要操作的产品标识符*/  
String Identifier = "you Identifier";
```

⑤编译上传至 FireBettle Board-ESP32 主板。选好开发板类型和端口号后，点击编译上传即可将程序上传至 ESP32 主板。

此时设备即成功与 Aliyun 平台上的 Lock 设备关联，打开下载的智能家居控制台，选择智能门锁，即可进入控制页面，点击按钮控件，即可控制继电器开关（**继电器的红色灯亮，表示开**），从而开锁。接下来，就开始服务开发，将消息推送至钉钉了。

13.创建一个名为智能门锁的服务开发。选中左侧导航栏的**推荐->服务开发**,点击**新建服务**，如下图所示：

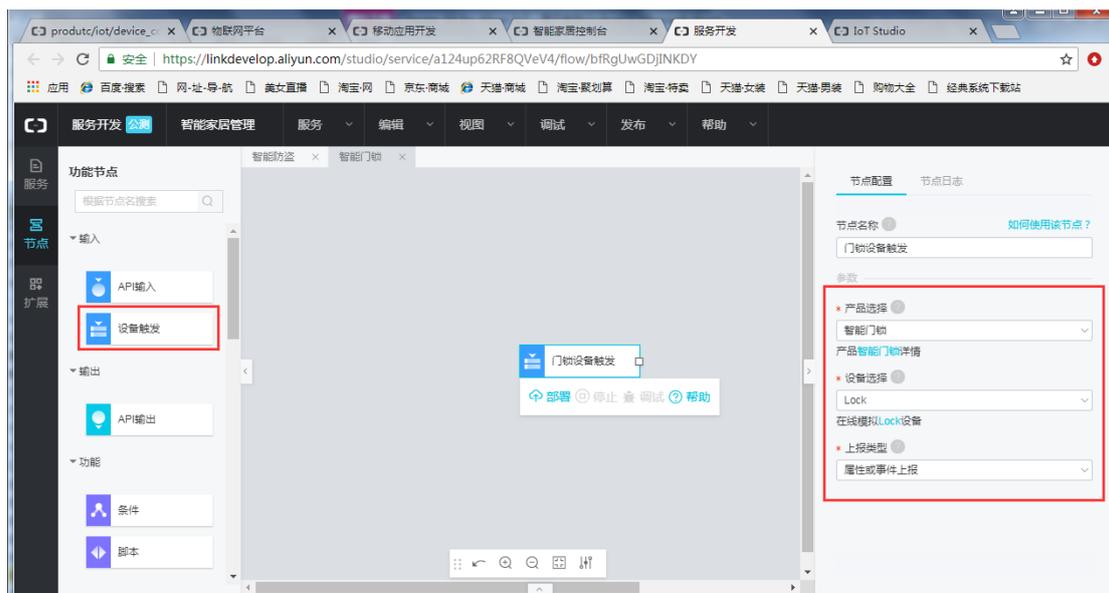


根据页面提示，创建一个名为“**智能门锁**”的服务，如下图所示：

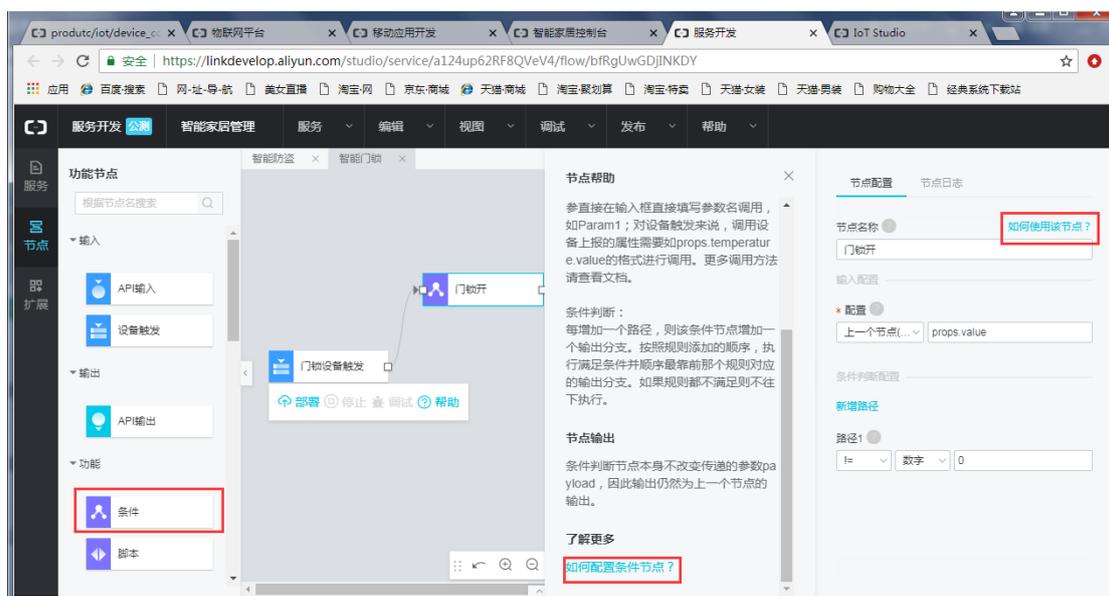


14. 点击**完成**，进入**服务编辑器**。具体开发技巧请参考网址：
<https://linkdevelop.aliyun.com/studioservice-doc#index.html>

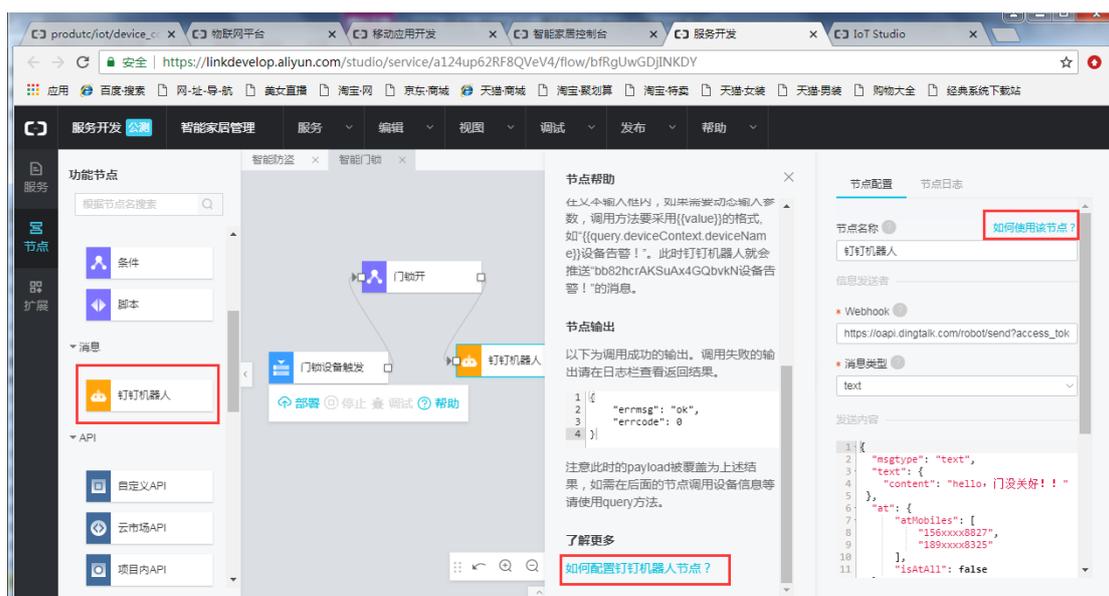
(1) 点击左侧导航栏的**节点**，在节点列表中选择**输入->设备触发**，并将其拖动到服务画布内，把这个设备触发节点改为门锁设备触发；右侧栏配置项分别选择“**智能门锁**”产品，创建的设备名以及选择监听“**属性或事件上报**”，如下图所示：



(2) 添加一个“条件”节点，条件节点相当于一个 if-else 判断。并且把设备触发节点与条件节点连接起来。修改右侧栏配置项——把这个条件节点改名字为“**门锁开**”；把输入设置为“上一个节点”+“props.value”；将路径 1 的选择框设置为“数字”，第三个框输入 0（表示门锁关），可以参考[如何使用该节点？->如何配置条件节点？](#)



(3) 添加一个“消息”钉钉机器人，并且把条件节点与钉钉机器人节点连接起来。若不知道如何配置钉钉机器人，可参考[如何使用该节点？->如何配置钉钉机器人节点？](#)如下图所示（注：若已经创建群机器人，可忽略）：

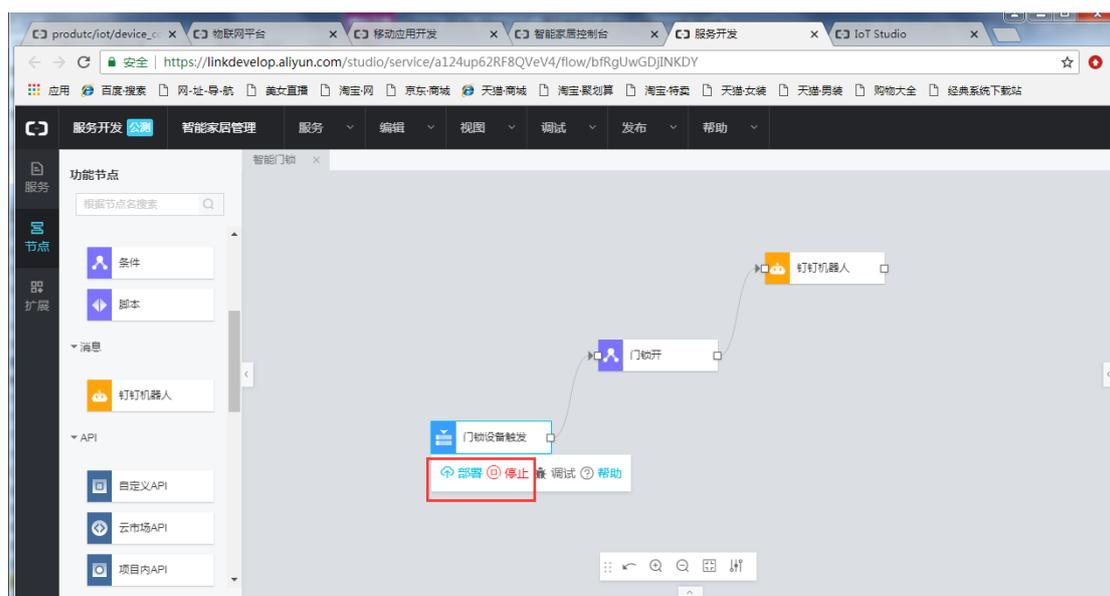


①获取 Webhook。在获取之前，你需要在钉钉群中，添加一个钉钉机器人(注意查看钉钉机器人的 Webhook 时只能用电脑端的钉钉)，具体添加方法请参考[如何使用该节点？](#) ->[如何配置钉钉机器人节点？](#) 最终获取的 Webhook，复制粘贴至右侧栏的 Webhook 处，如下图所示：



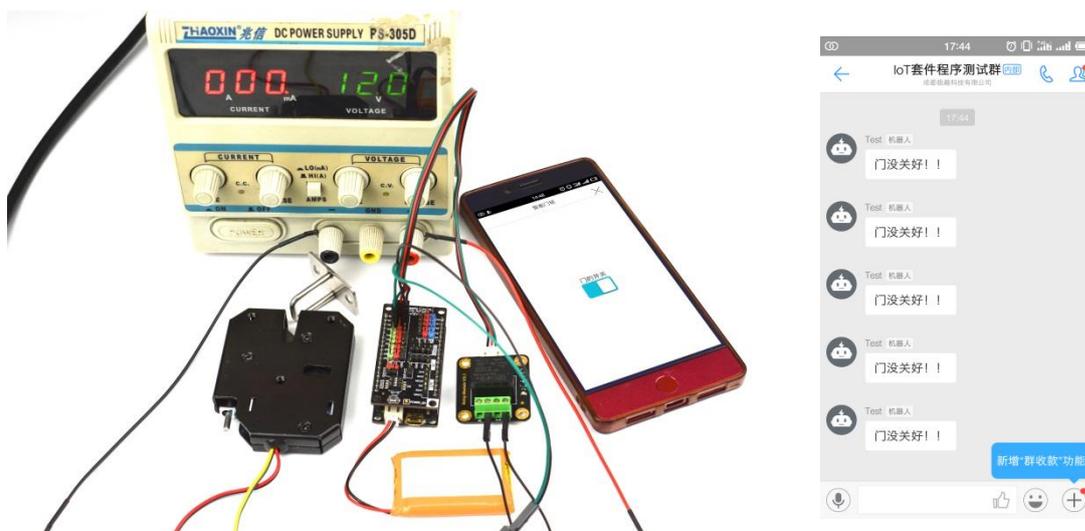
② 选择 “text” 作为消息类型，并在 content 的双引号内填入信息 “门没关好!!”。

(4) 点击设备触发节点的部署按钮，点击启动，如下图所示：



如此，一个名为“智能门锁”的服务就开发完毕了。

此时，打开智能家居控制台 App，点击“智能门锁”，进入控制页面，点击按钮，即可实现开锁，同时将消息“门没关好!!”推送至手机钉钉，如下图所示：



3.7 应用七：智能提示音

前面应用五、六小节，介绍了如何创建并开发输入节点为设备触发类型的服务。本节将介绍服务开发的另一种输入节点：API 输入。

应用目标：要求创建一个服务，有一个功放喇叭，根据天气的温度结果，决定播放那一首歌。

所需元件

功放喇叭 x1

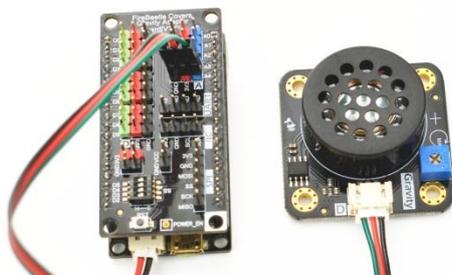
FireBettle Board-ESP32 x1

FireBettle Gravity 扩展板 x1

智能手机 x1

硬件连接

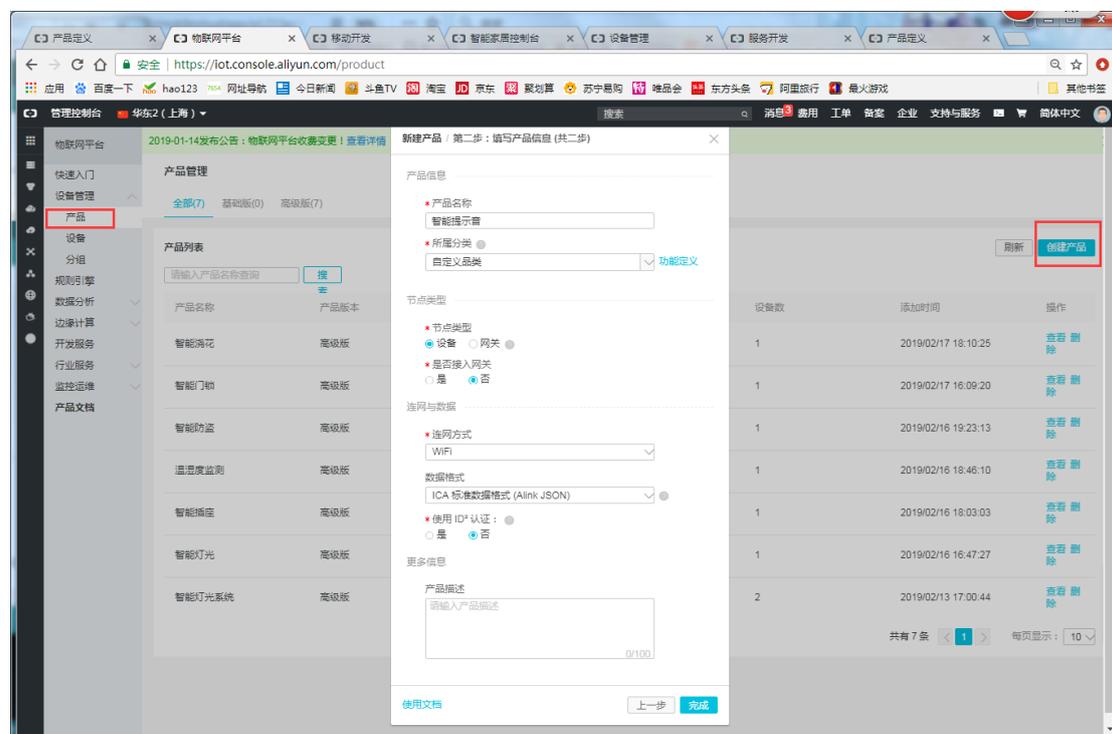
把 FireBettle Gravity 扩展板直插在 FireBettle Board-ESP32 主板上，再把功放喇叭接在扩展板的 A4 引脚，确保电源引脚、接地引脚和信号引脚都连接正确。



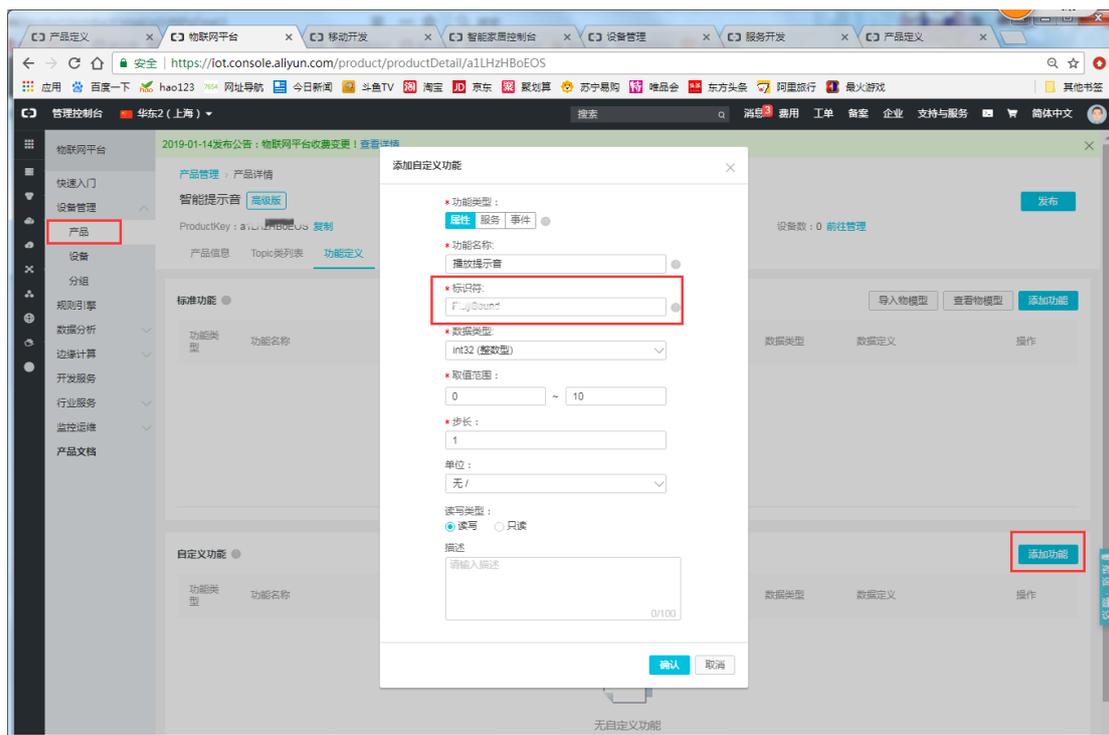
应用分析：此应用在创建产品、设备和服务的同时，还需要购买墨迹天气服务（免费购买）。

制作步骤

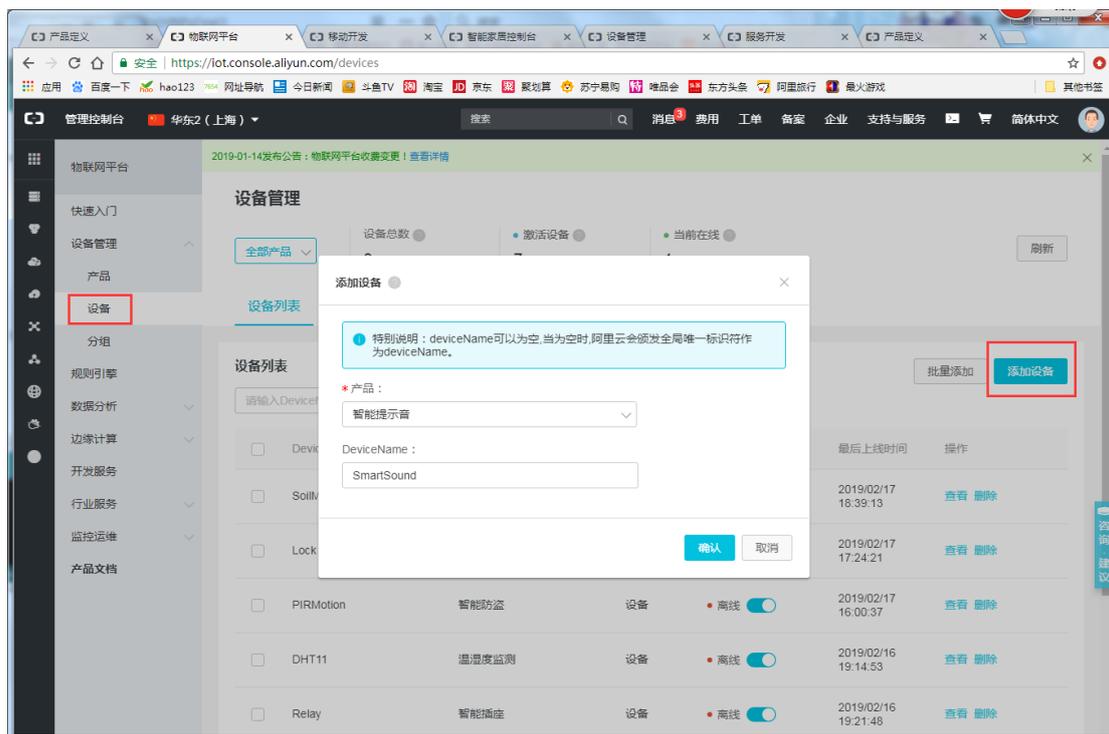
1. 打开浏览器，输入网址 <https://iot.aliyun.com>，登录并进入 **物联网平台**；
2. 创建一个名为 **智能提示音** 的产品，如下图所示，若产品创建成功，会自动出现在产品列表中；



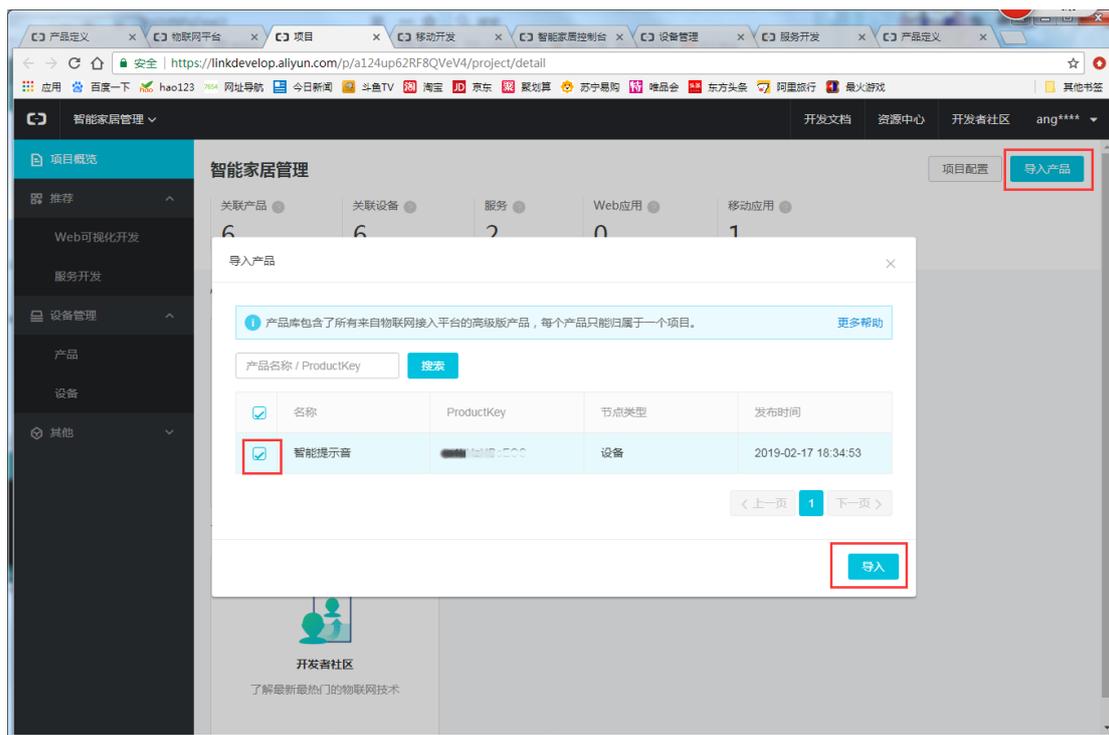
3. 为智能防盗产品定义一个功能名为 **“播放提示音”** 的属性，自定义产品标识符，定义其数据为整型，取值 0~10，步长为 1，如下图所示：



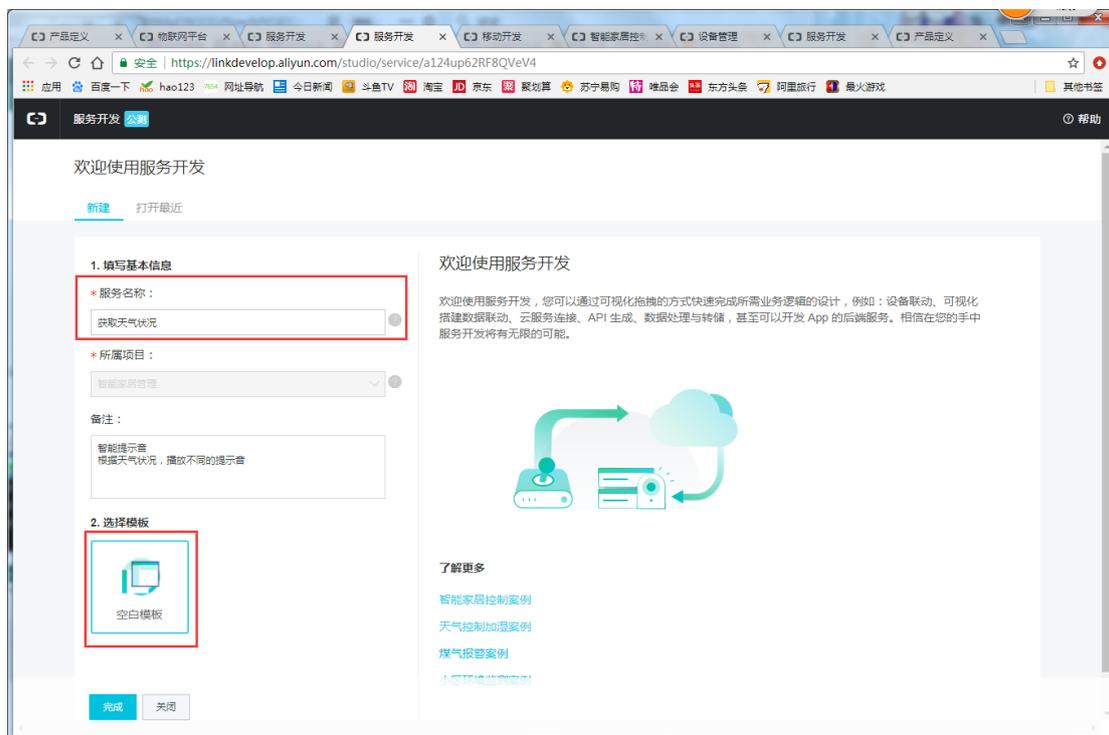
4.为**智能提示音**添加一个名为 **SmartSound** 的设备，如下图所示：



5.将**智能浇花**产品导入**智能家居管理**项目中，如下图所示：

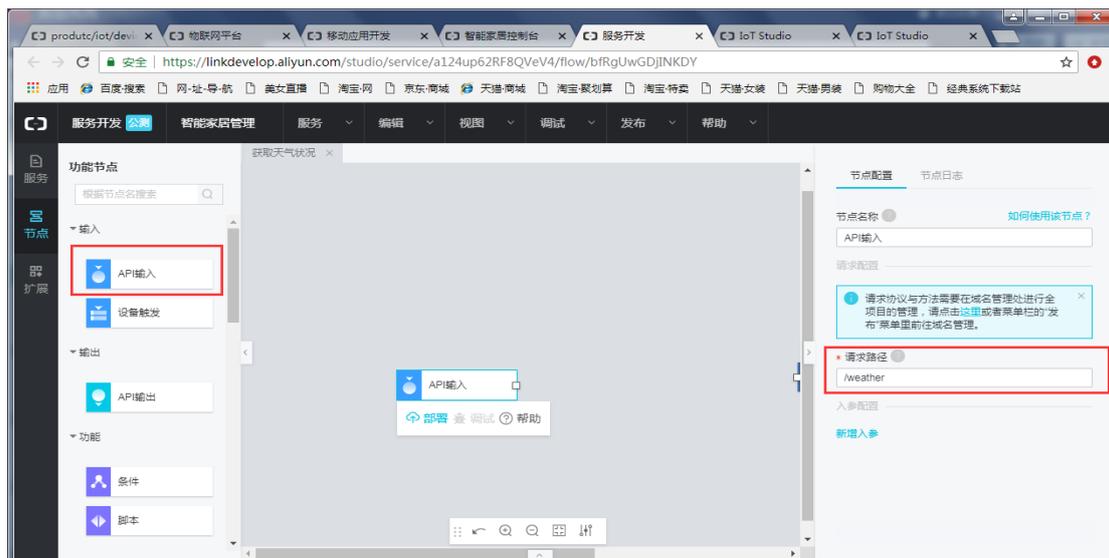


6. 选中左侧导航栏的**推荐->服务开发**,点击**新建服务**,根据页面提示,创建一个名为“**获取天气状况**”的服务,如下图所示:

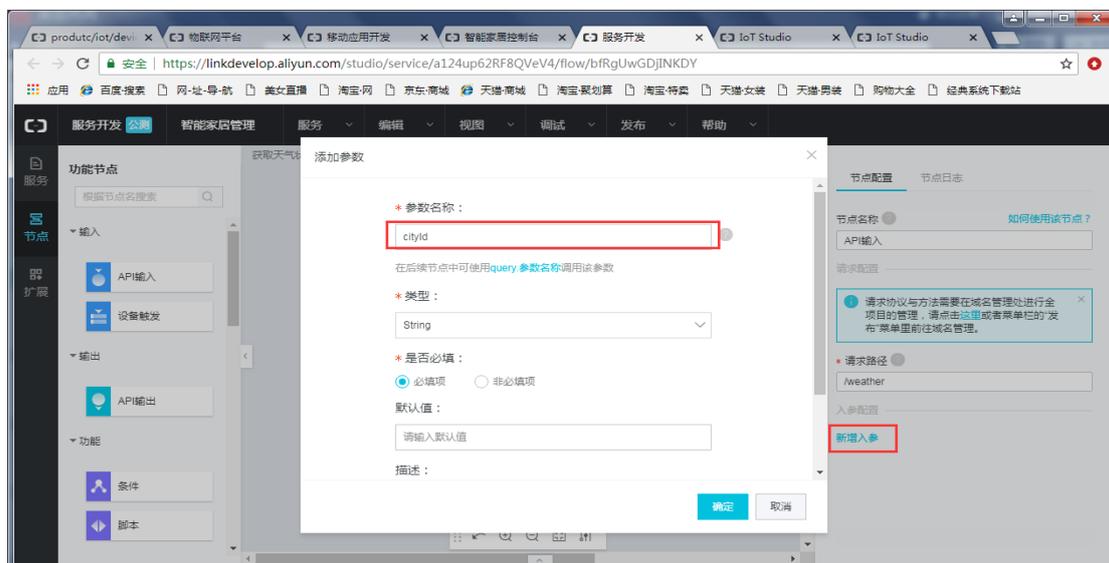


7. 点击**完成**,进入**服务编辑器**。具体开发技巧请参考网址:
<https://linkdevelop.aliyun.com/studioservice-doc#index.html>

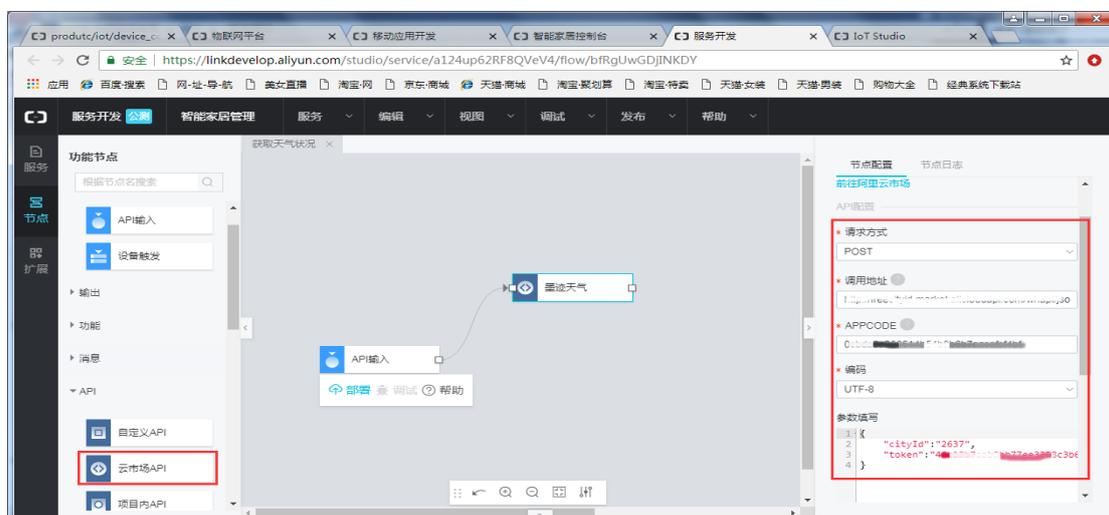
(1) 点击左侧导航栏的**节点**,在节点列表中选择**输入->API 输入**,并将其拖动到服务画布内,在右侧栏修改其调用路径为**/weather**。如下图所示:



(2) 添加一个 API 输入参数。由于后面查询天气的时候需要用到所在城市，因此 API 参数设定为字符“cityId”，配置如图所示。



(3) 添加一个云市场 API 节点。配置项先留空。打开新页面前往阿里云市场选择 API，具体购买方式请参考阿里云 IoT 案例“[天气加湿器](#)”

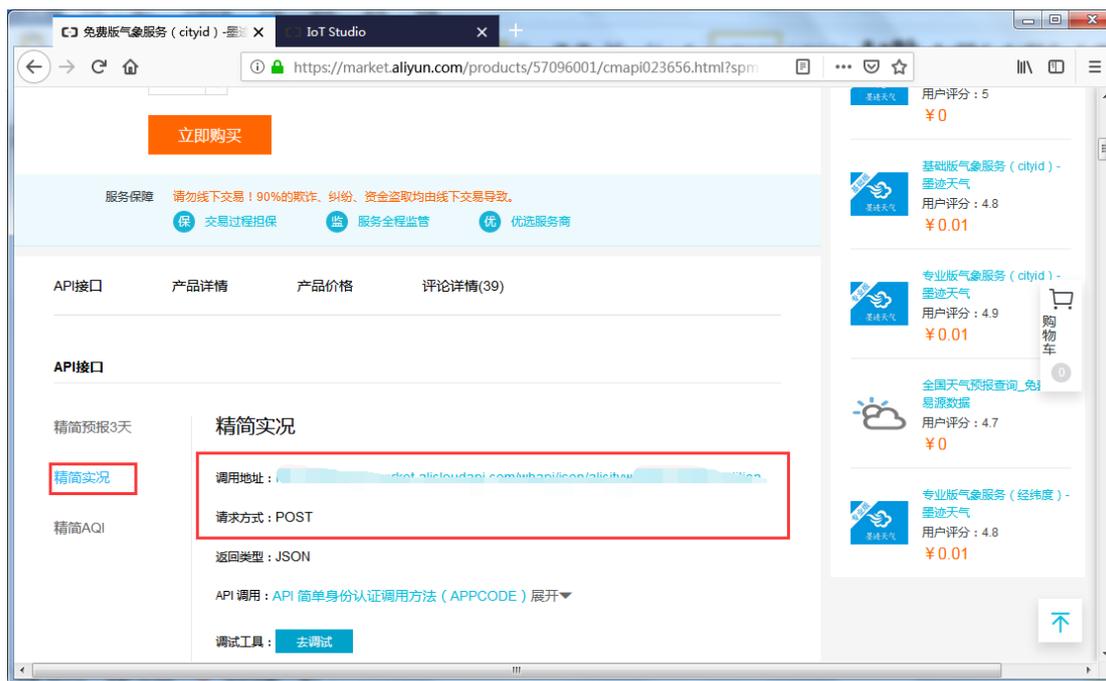


购买成功后，回到**物联网平台**，点击左侧导航栏的**产品与服务->云市场**，即可找到 AppCode 如图所示：

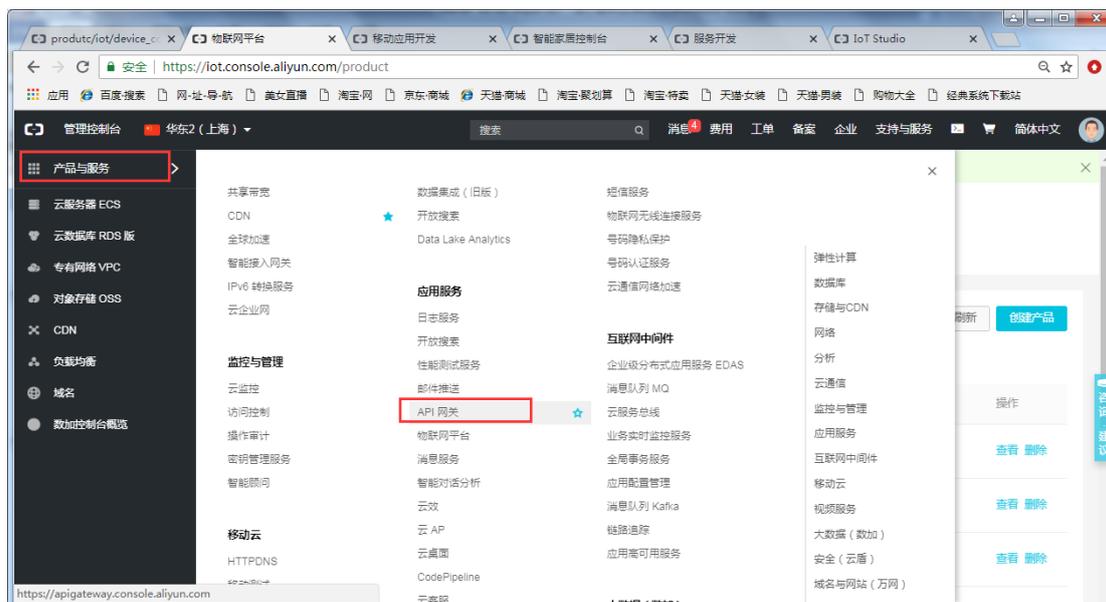


调用地址查看，点击免费版气象服务 (cityId)-墨迹天气，如下图所示：

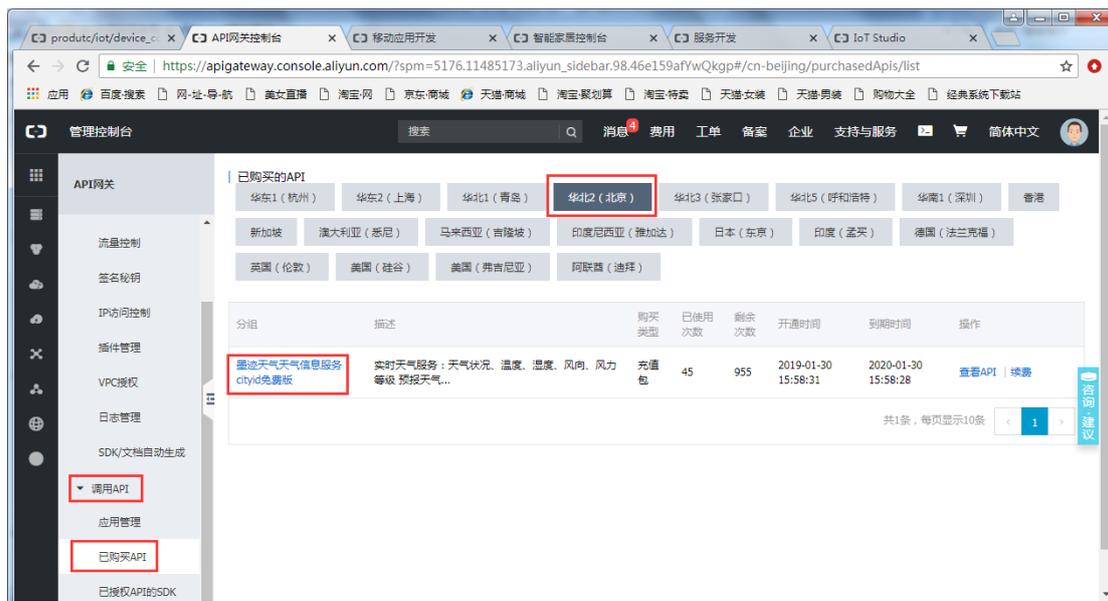




token 查看，回到**物联网平台**，点击左侧导航栏的**产品与服务->API 网关**，即可找到 API 如图所示：



在新的页面中，点击调用 **API->已购买 API**，选择**华北 2 (北京)**，点击**墨迹天气信息服务**，如下图所示：



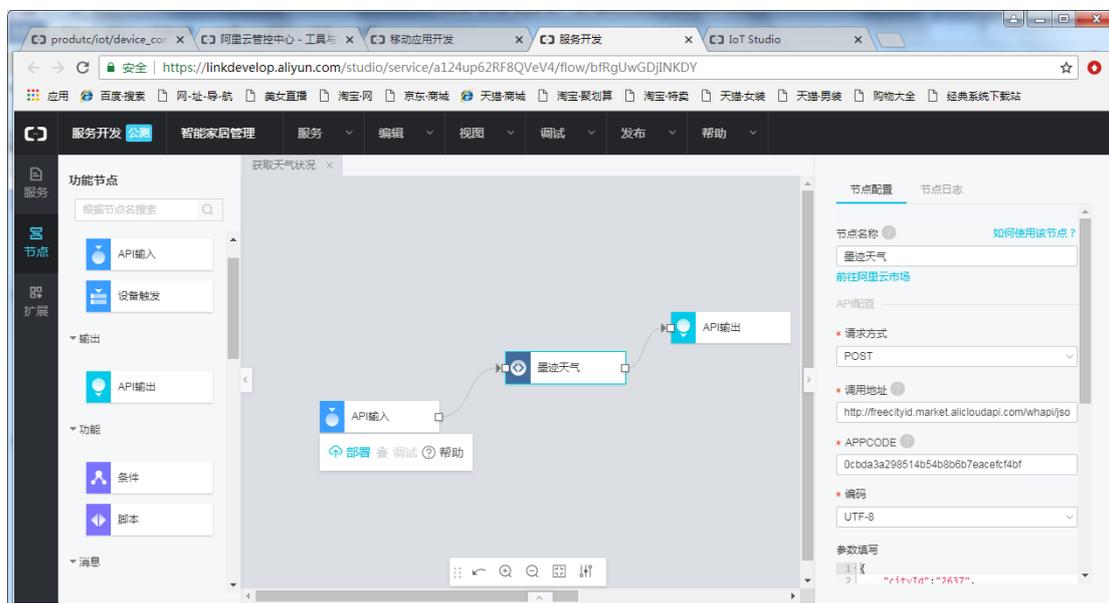
点击精简实况，就可看到 cityId 和 token，如下图所示：



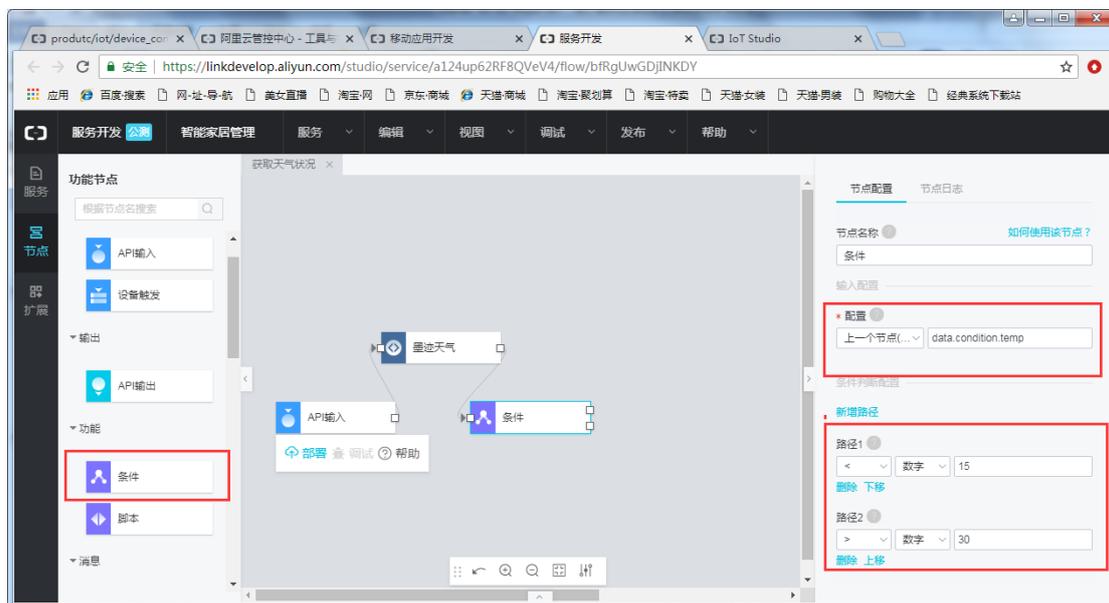
选择“POST”请求方式，选择“UTF-8”编码方式，复制粘贴调用地址、APPCODE 和 token，cityId 可查看 cityId 对照表，如图所示：



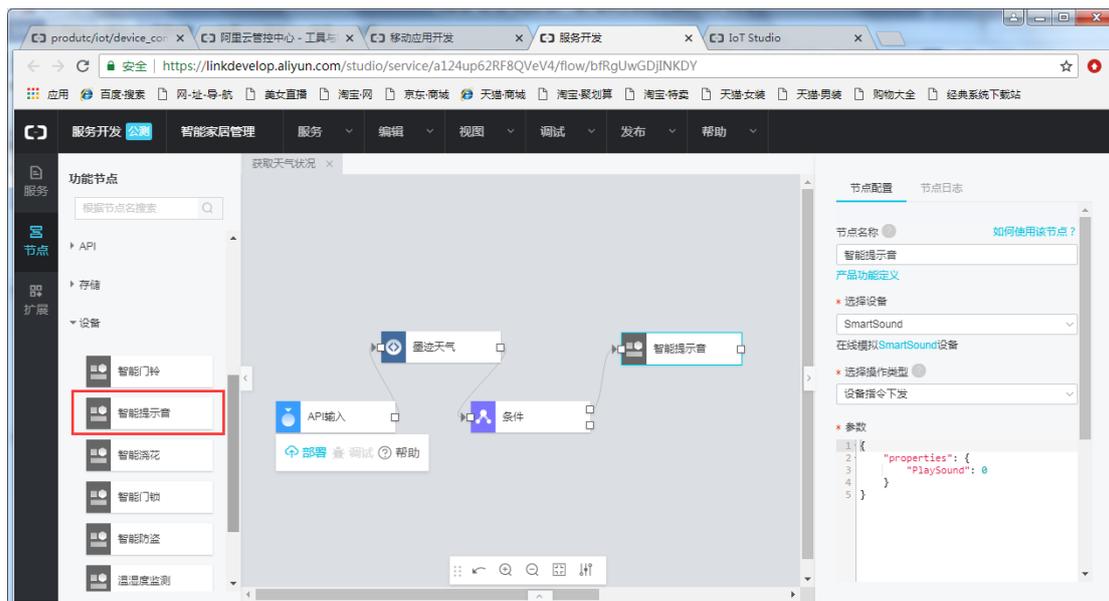
(4) 由于我们不知道墨迹天气的返回数据结构，因此我们可以先在末尾添加一个 API 输出节点，让整个服务完成最小闭环，然后进行部署调试获取返回结果。API 输出节点不需要任何配置。点击部署。部署完成后点击调试。输入一个 cityid 作为调试入参（2637 为温江）。



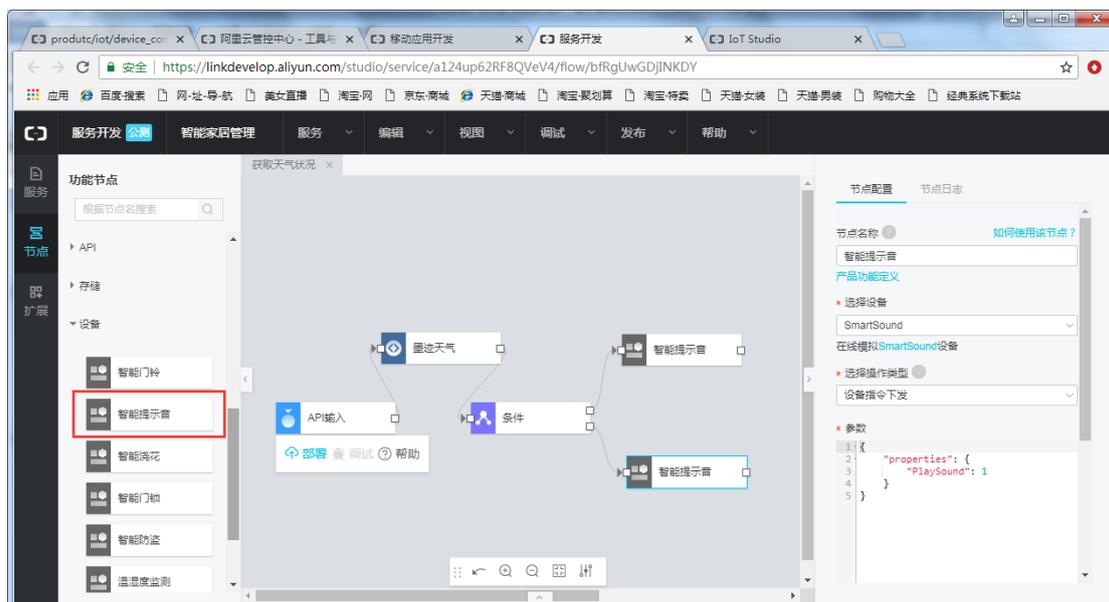
(5). 添加条件节点，并将云市场节点与条件节点相联系，配置如下图所示：



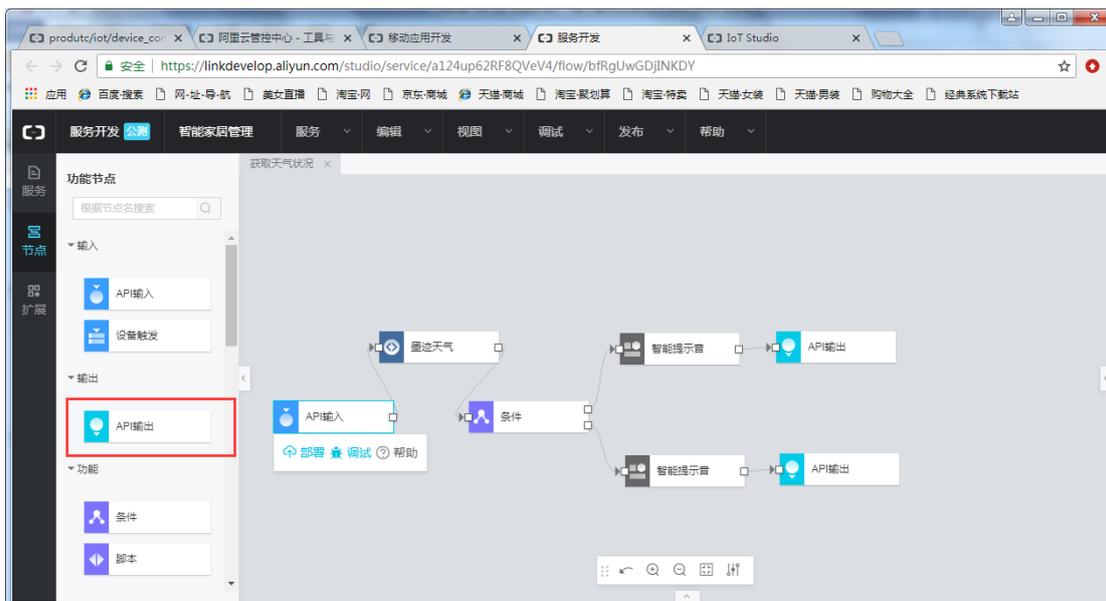
(6) 添加一个设备里的“智能提示音”节点。右侧配置项如图所示。这个是为了播放第 0 首歌曲，因此“PlaySound”后跟 0。



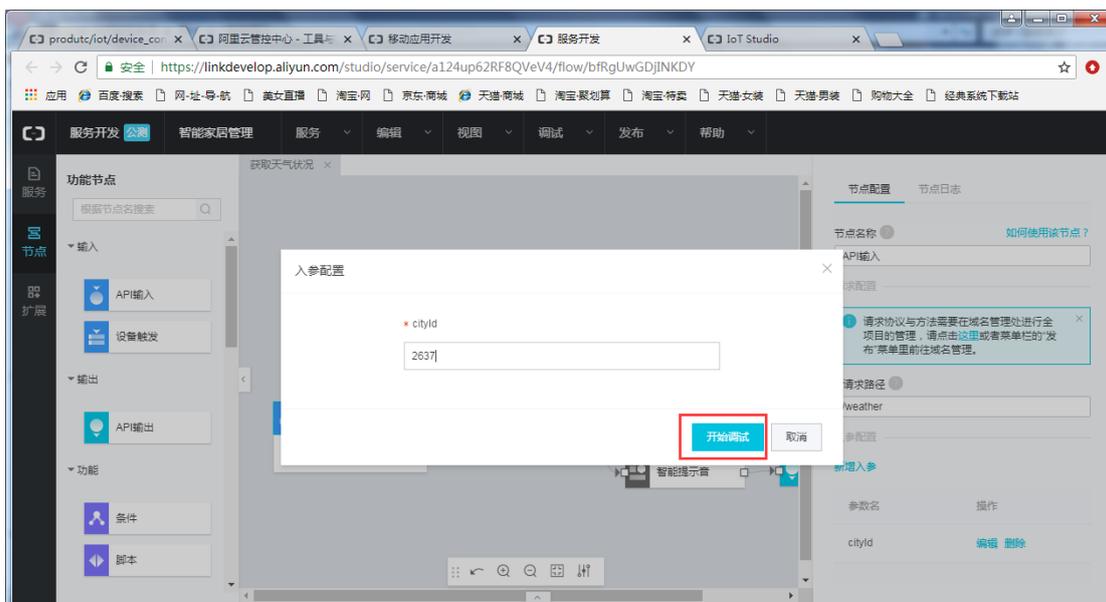
同理配置另一个智能提示音。



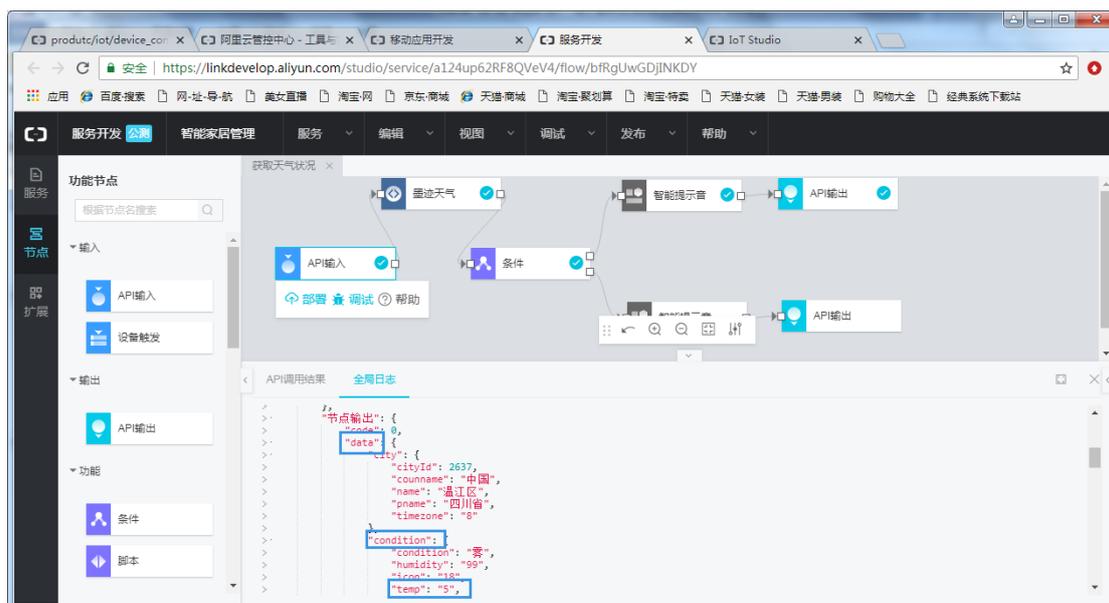
(7) 由于这个服务由 API 输入触发，因此在每个路径的最后都要添加一个 API 输出节点。API 输出节点使用默认配置即可。



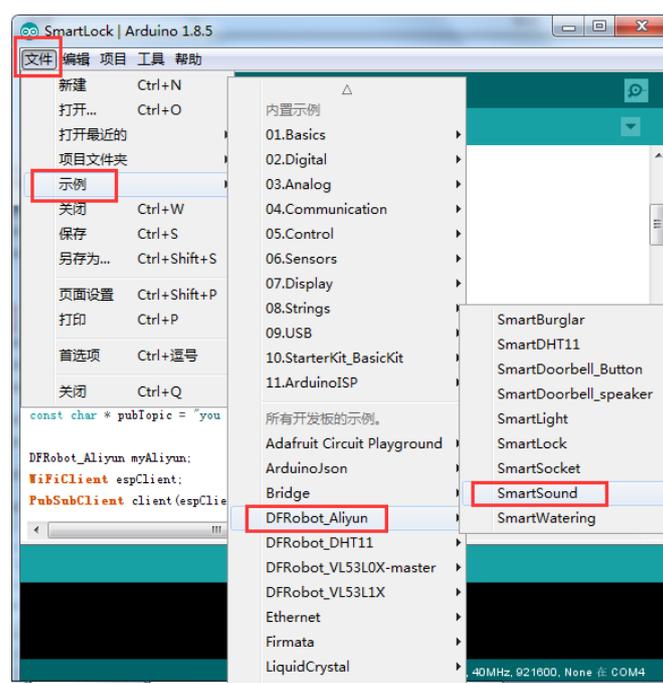
(8) 部署调试，输入参数 2637。



查看调用结果，可以在日志看到当前温度为 5，服务执行了路径 1。下发指令让其播放第 0 首歌。



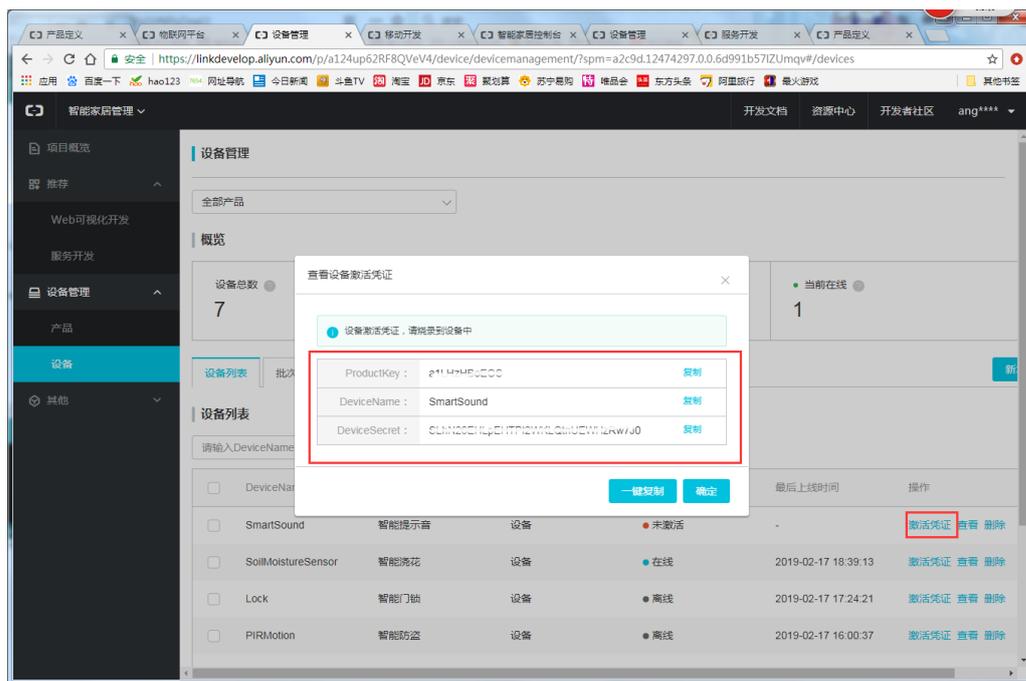
8.Arduino 程序修改。点击文件->示例->DFRobot_Aliyun->SmartSound 项目，如下图所示：



① 配置 WiFi 名和密码。将程序中配置 WiFi 名和密码的部分(如下图所示) 更换为可用的 WiFi。

```
/*配置WIFI名和密码*/
const char * WIFI_SSID = "WIFI_SSID";
const char * WIFI_PASSWORD = "WIFI_PASSWORD";
```

② 填写设备证书信息。获取设备 SmartSound 的设备信息，如下图所示：

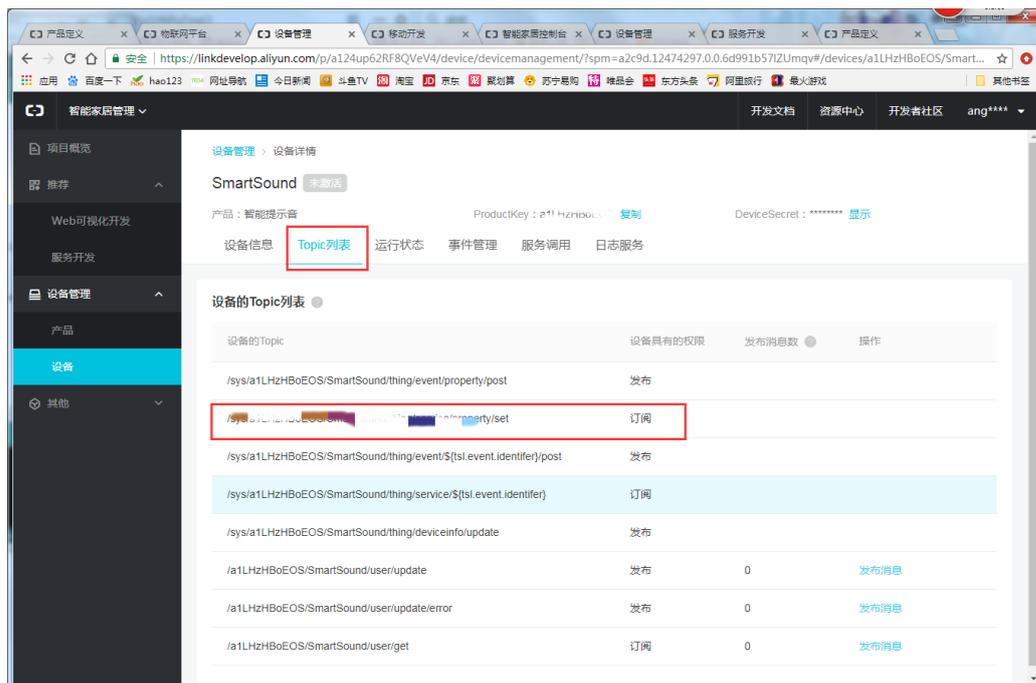


将获取到的 **SmartSound** 的设备证书信息，复制粘贴到如下图所示的程序模块中。

```

/*配置设备证书信息*/
String ProductKey = "you Product Key";
String ClientId = "12345";
String DeviceName = "you Device Name";
String DeviceSecret = "you Device Secret";
    
```

③ 替换订阅、上报 Topic。在阿里云 IoT 上找到此应用创建的设备 **SmartSound** 的 **Topic 列表**，如下图所示，并将它替换到程序的 **TOPIC** 设置中：



```
/*需要订阅的TOPIC*/  
const char * subTopic = "you sub Topic";//****set
```

④替换产品标识符。在设备管理的产品项，找到名为**智能提示音**的产品，点击**查看**，点击**功能定义**，即可在**自定义功能栏**看到**标识符**，如下图所示，将其替换到程序中的产品标识符即可。



```
/*需要操作的产品标识符*/  
String Identifier = "you Identifier";
```

⑤编译上传至 FireBeetle Board-ESP32 主板。选好开发板类型和端口号后，点击编译上传即可将程序上传至 ESP32 主板。

此时设备即成功与 Aliyun 平台上的 SmartSound 设备关联，此时开始 API 调试，会下发唱那首歌的指令，如此喇叭就能根据天气唱不同的歌。

3.8 应用八：智能门铃(升级篇)

前几个应用，都是通过网页调试，或手机控制一个物理设备。那么两个物理设备，在不同的主控上，如何通过阿里云实现控制？为此，我们特别推出了智能门铃这款应用，这款应用需要你额外有块 FireBeetle Board-ESP32 主板。

应用目标：一个按钮，一个喇叭，分别接在不同的 FireBeetle Board-ESP32 主控上，要求按按钮，喇叭响，同时将信息“hello，门铃响了！”推送至钉钉。

所需元件

按钮 x1

功放喇叭 x1

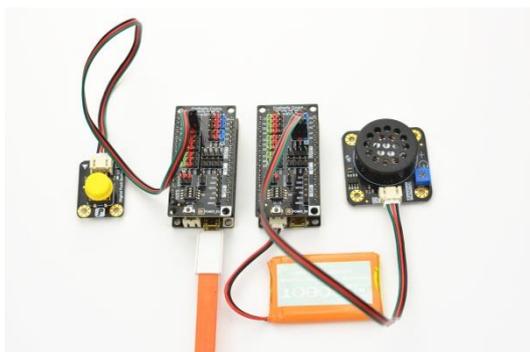
FireBettle Board-ESP32 x2

FireBettle Gravity 扩展板 x2

智能手机 x1

硬件连接

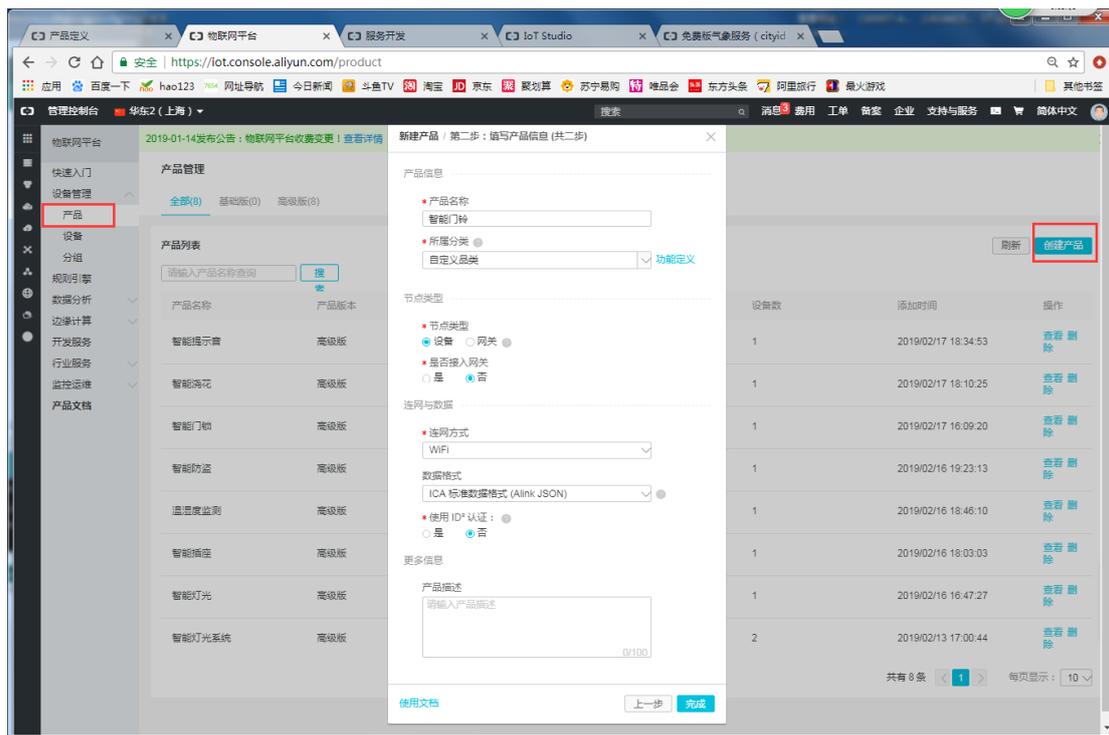
把 FireBettle Gravity 扩展板直插在 FireBettle Board-ESP32 主板上，再把按钮接在扩展板的 D2 数字引脚上，把功放喇叭接在另一扩展板的 A4 引脚，确保电源引脚、接地引脚和信号引脚都连接正确。



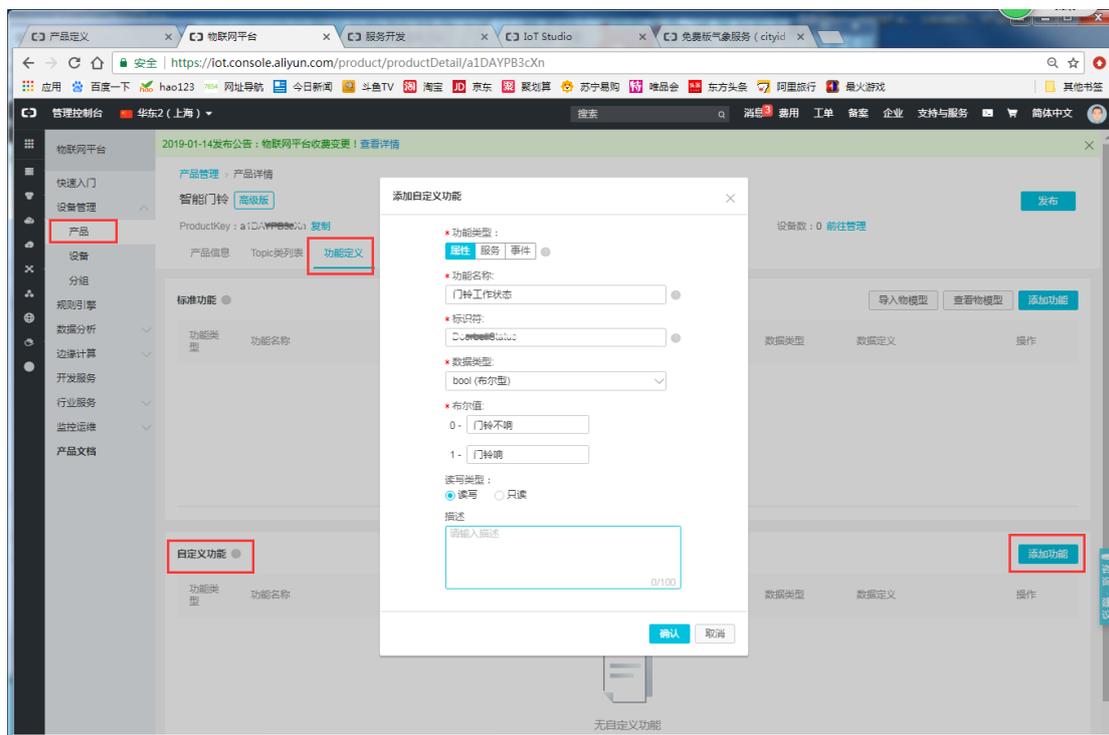
应用分析：通过前面应用的学习，智能门铃项目中有 2 个物理设备，我们需要创建 2 个设备，对于按钮来说，只需要上报属性至阿里云，门铃只需从阿里云下发指令。其次是创建一个钉钉服务来关联按钮和喇叭。

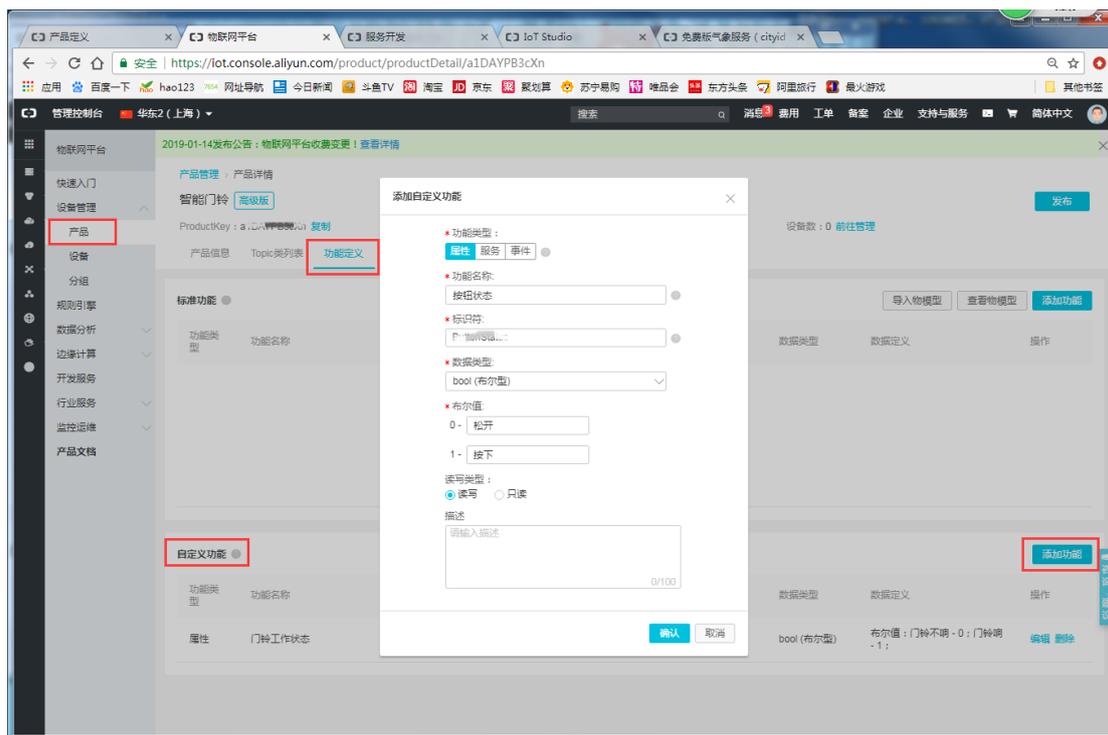
制作步骤

- 1.打开浏览器，输入网址 <https://iot.aliyun.com>,登录并进入**物联网平台**；
- 2.创建一个名为**智能门铃**的产品，如下图所示，若产品创建成功，会自动出现在产品列表中；

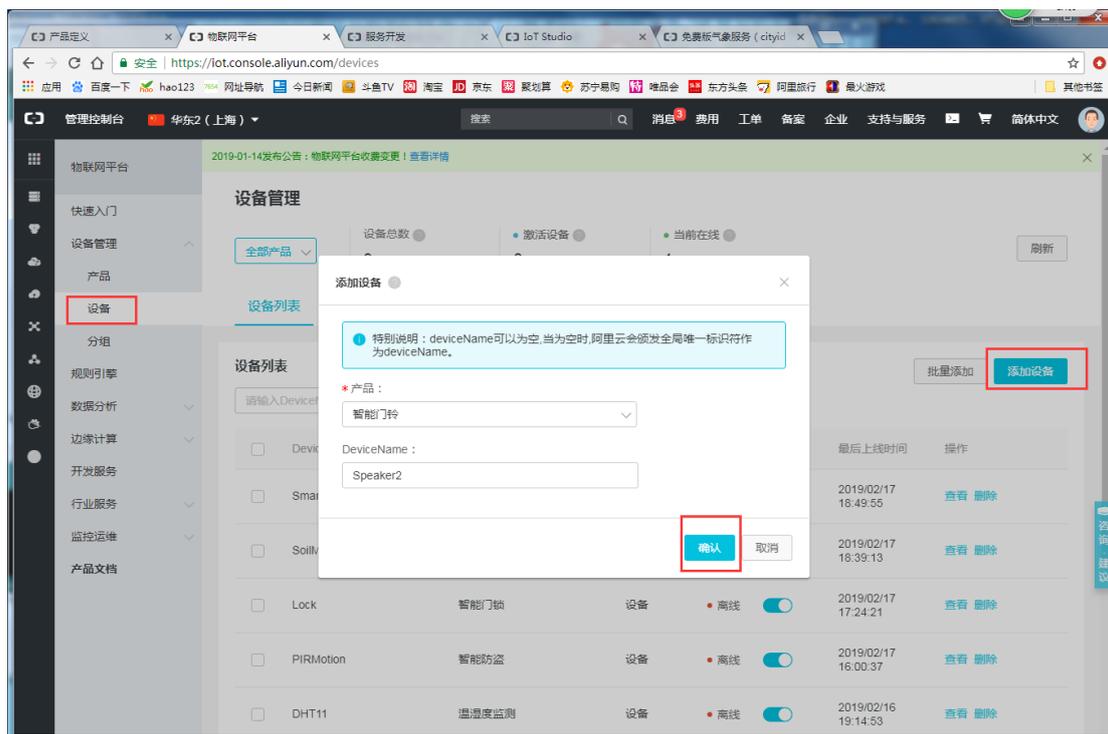


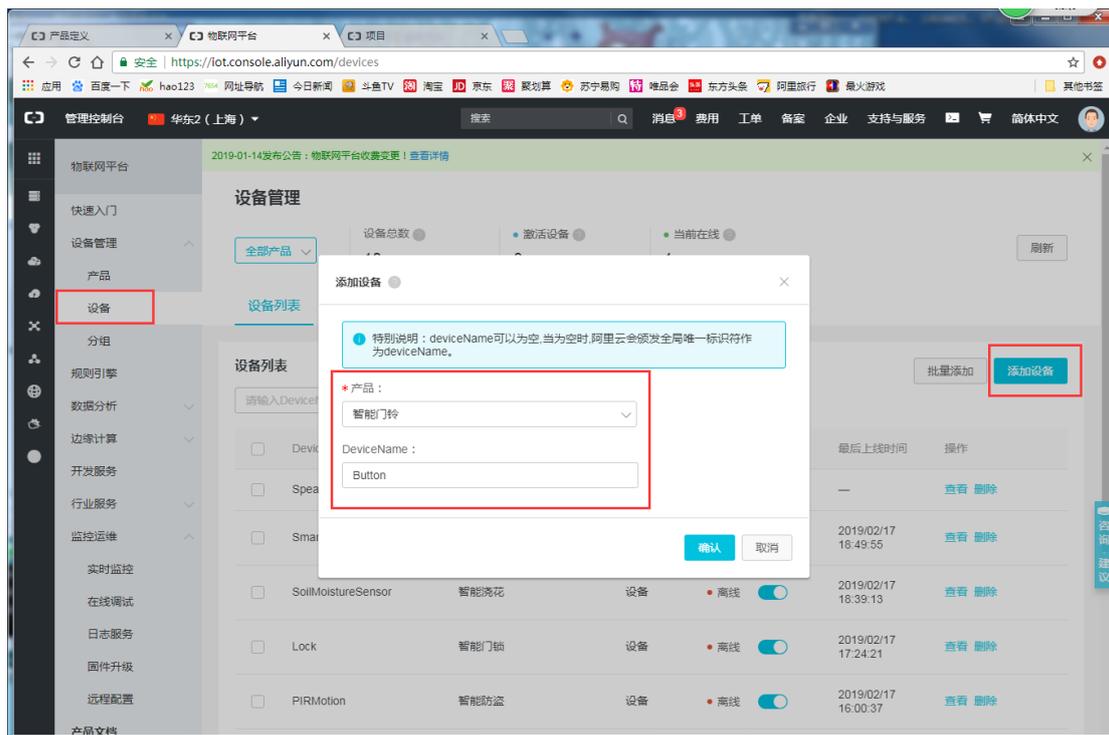
3. 为智能门铃产品定义一个功能名为“门铃工作状态”和“按钮状态”的属性，自定义产品标识符，配置，如下图所示：



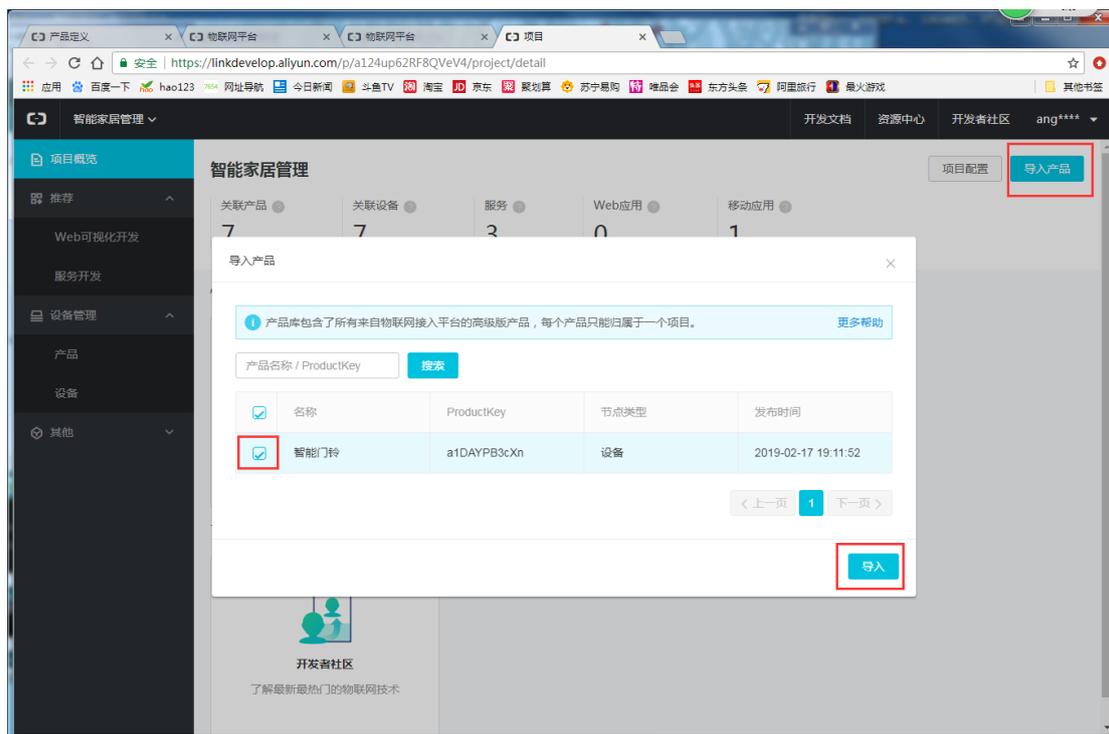


4.为智能门铃添加 2 个名为 **Button** 和 **speaker2** 的设备，如下图所示：





5. 将智能门铃产品导入智能家居管理项目中，如下图所示：

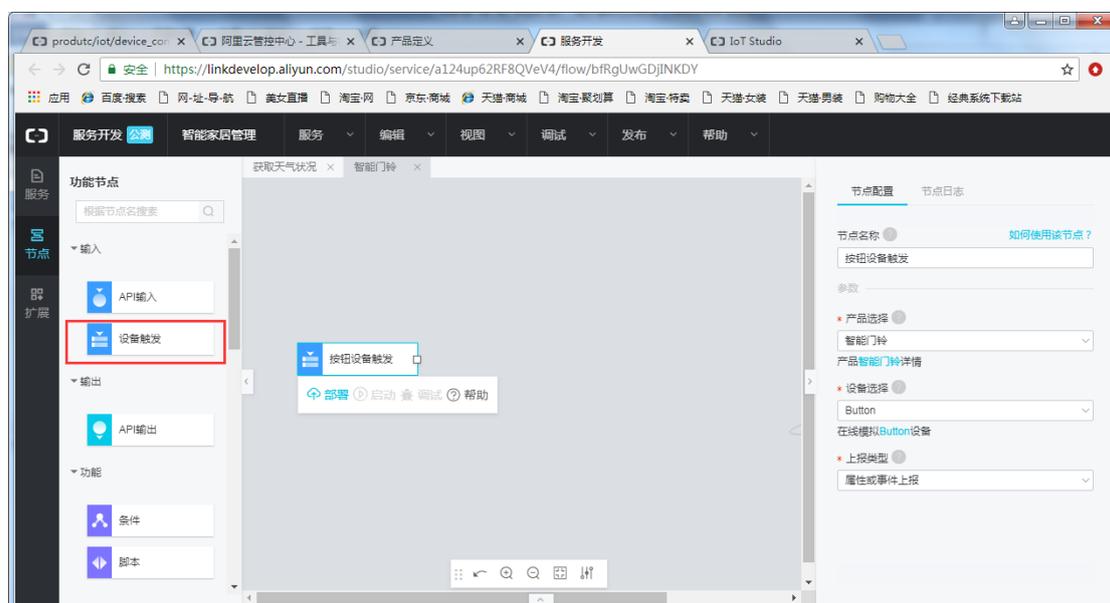


6. 选中左侧导航栏的推荐->服务开发, 点击新建服务, 根据页面提示, 创建一个名为“智能门铃”的服务，如下图所示：

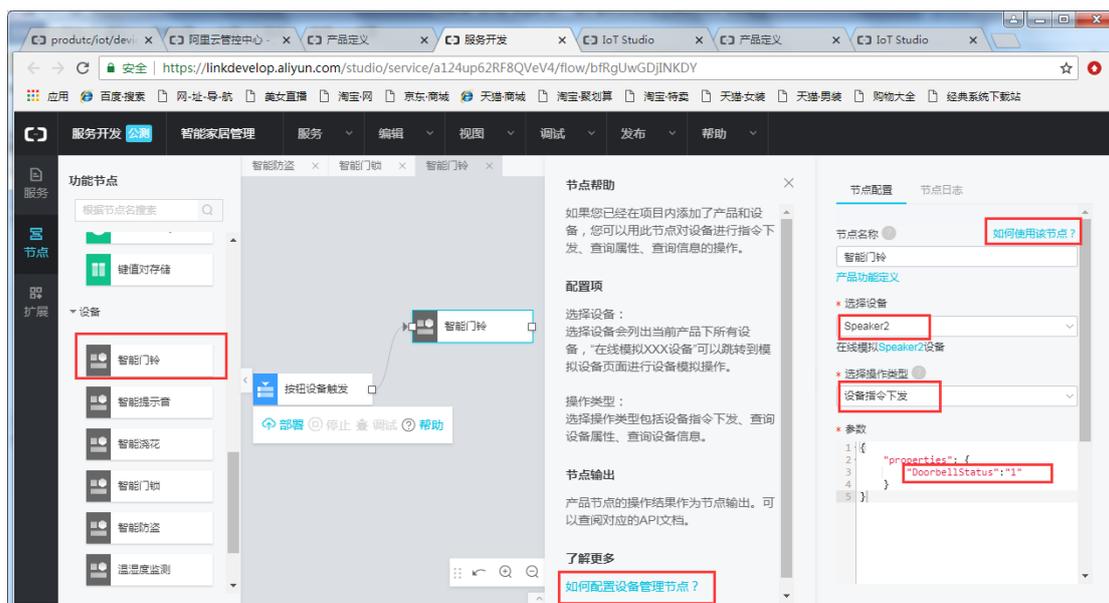


7. 点击**完成**，进入**服务编辑器**。具体开发技巧请参考网址：
<https://linkdevelop.aliyun.com/studioservice-doc#index.html>

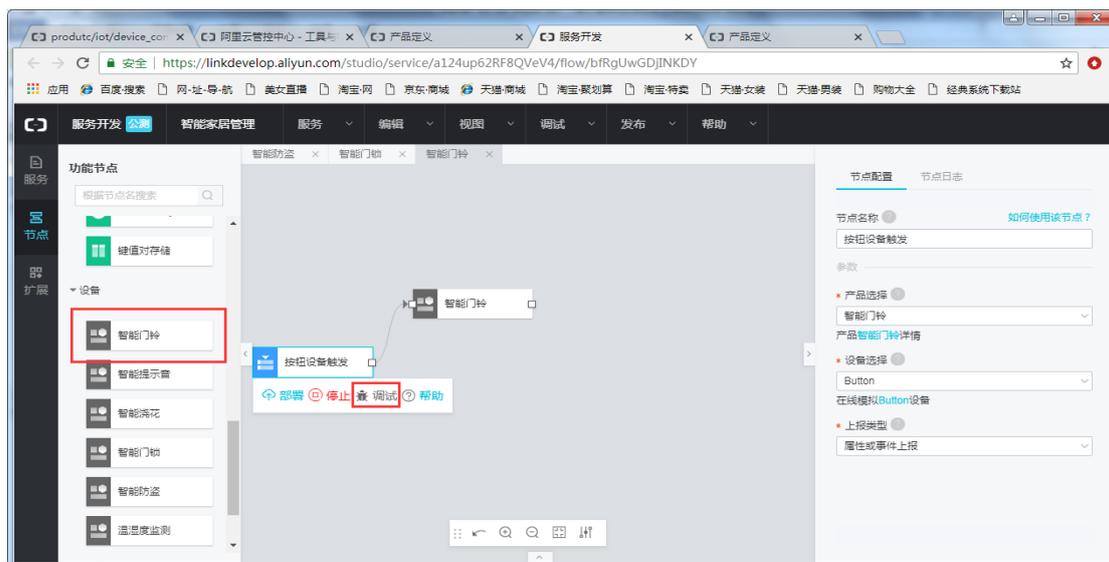
(1) 点击左侧导航栏的**节点**，在节点列表中选择**输入->设备触发**，并将其拖动到服务画布内，把这个设备触发节点改为按钮设备触发；右侧栏配置项分别选择“**智能门铃**”产品，选择“**button**”设备名以及选择监听“**属性或事件上报**”，如下图所示：

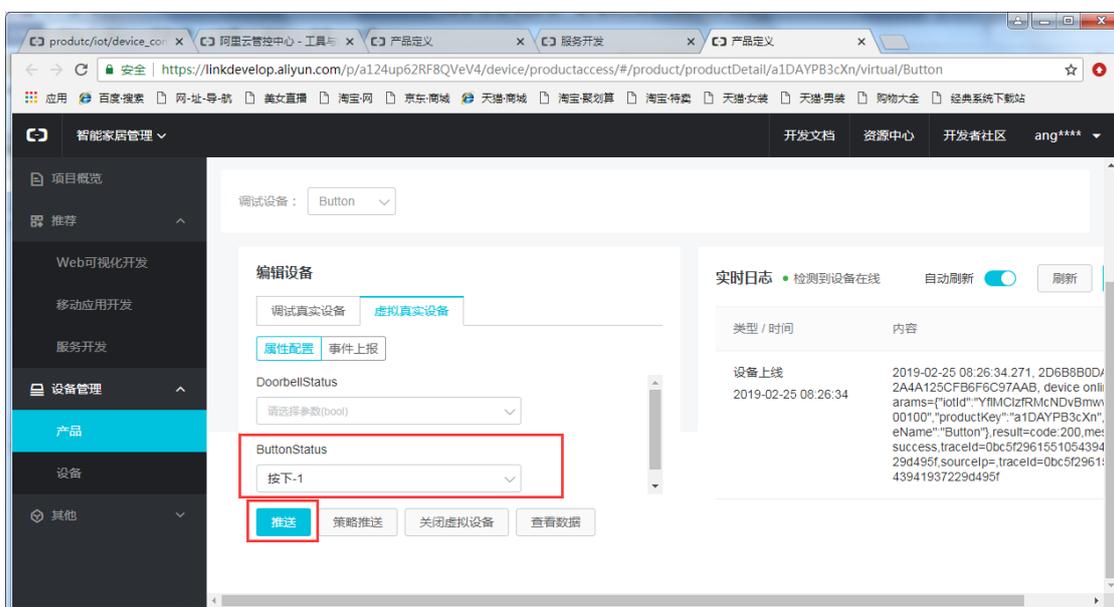


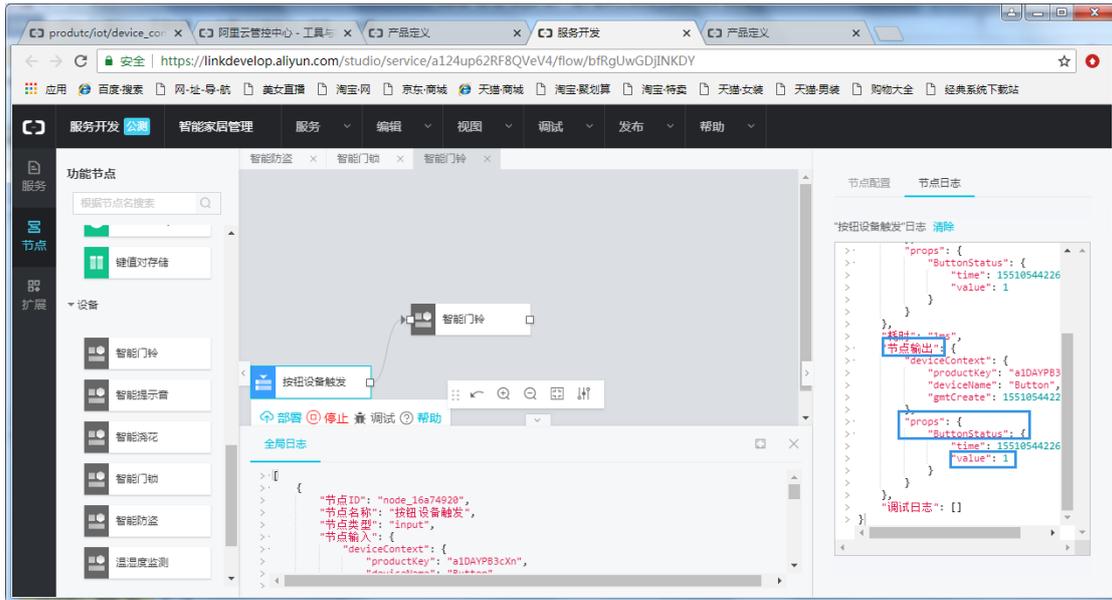
(2) 添加一个“智能门铃”设备节点 并且把按钮设备触发节点与设备节点连接起来。配置如右图，具体配置，可参考**如何使用该节点->如何配置管理节点？**



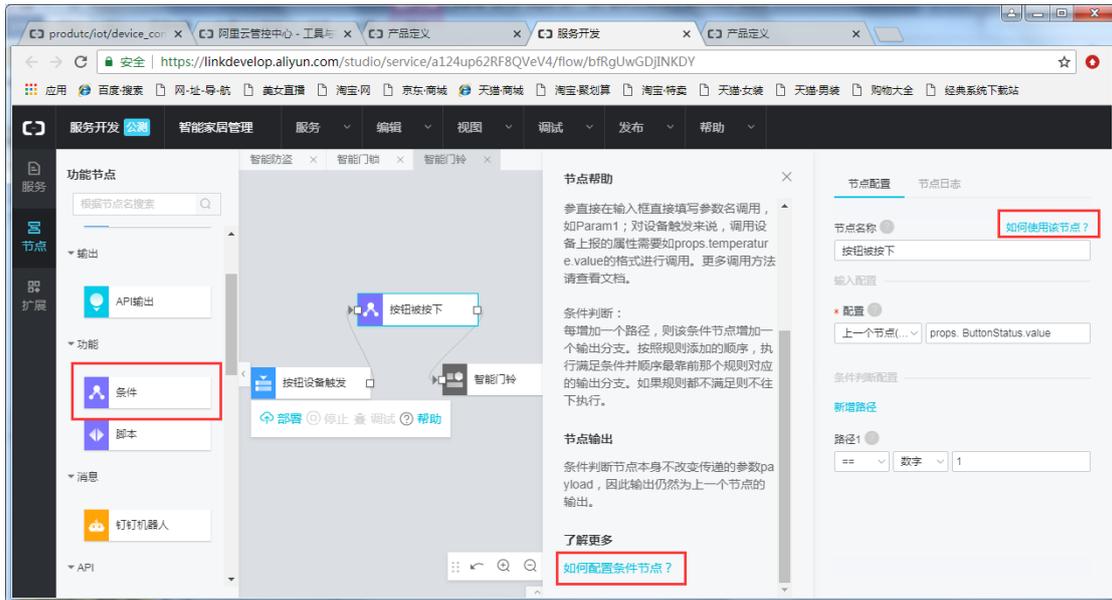
(3) 查看按钮设备触发的输出结点，点击部署，启动并调试，点击前往，点击启动虚拟设备，配置如下图，选中按钮设备触发，点击右侧栏日志，得到其输出节点信息，如下图所示：







(4) 添加一个“条件”节点，条件节点相当于一个 if-else 判断。并且把设备触发节点与条件节点连接起来。修改右侧栏配置项——把这个条件节点改名字为“按钮被按下”；把输入设置为“上一个节点”+“props. ButtonStatus.value”；将路径 1 的第二个选择框设置为“数字”，第三个框输入 1(表示按钮被按下)，可以参考[如何使用该节点？->如何配置条件节点？](#)



(3) 添加一个“消息”钉钉机器人，并且把智能门铃与钉钉机器人节点连接起来。若不知道如何配置钉钉机器人，可参考[如何使用该节点？->如何配置钉钉机器人节点？](#)如下图所示：

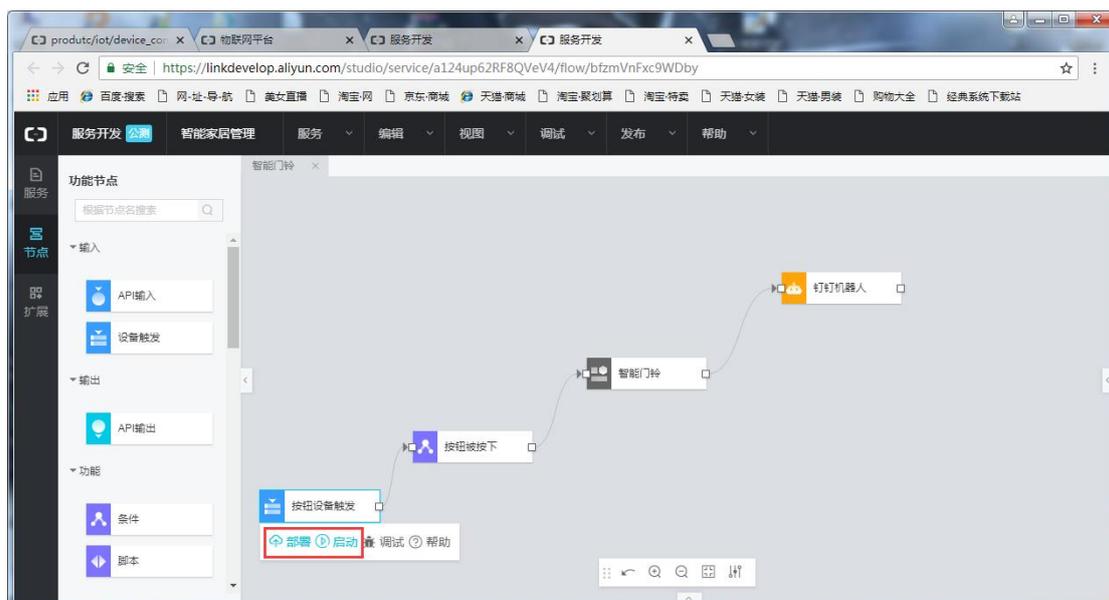


①获取 Webhook。在获取之前，你需要在钉钉群中，添加一个钉钉机器人(注意查看钉钉机器人的 Webhook 时只能用电脑端的钉钉)，具体添加方法请参考[如何使用该节点？](#) ->[如何配置钉钉机器人节点？](#) 最终获取的 Webhook，复制粘贴至右侧栏的 Webhook 处，如下图所示：



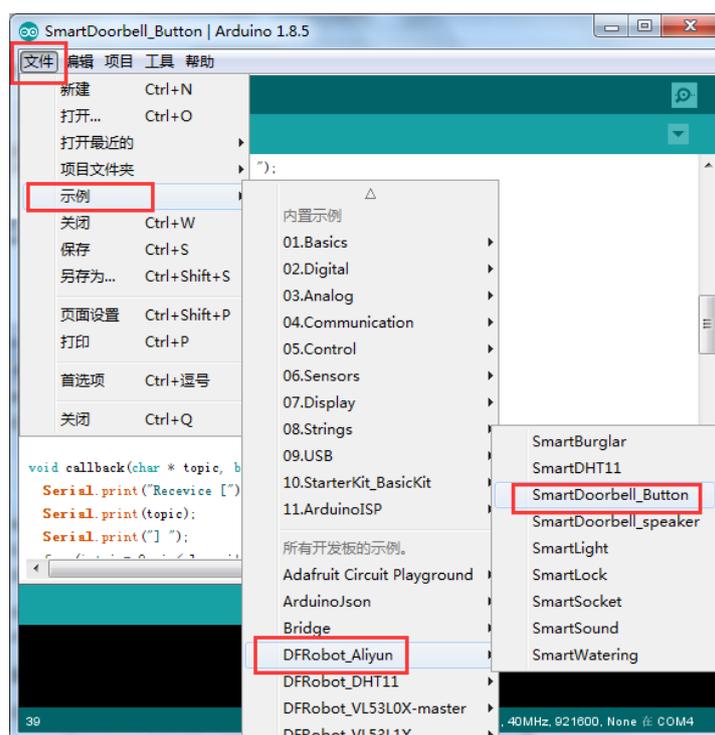
② 选择“text”作为消息类型，并在 content 的双引号内填入信息“hello，门铃响了”。

(4) 点击设备触发节点的部署按钮，点击启动，如下图所示：



如此，一个名为“智能门铃”的服务就开发完毕了。

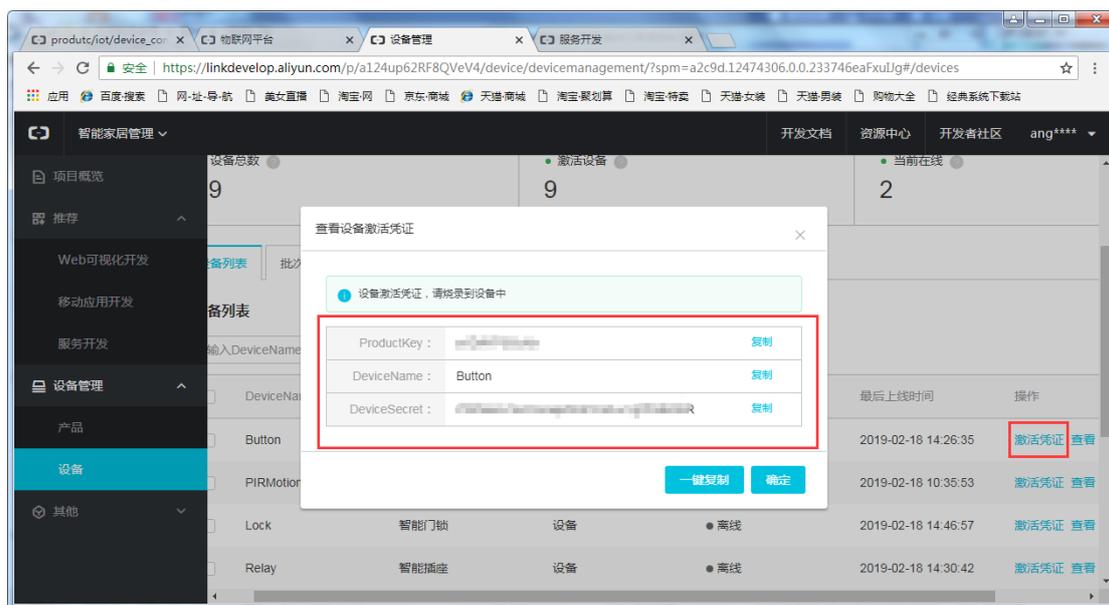
8.Arduino 程序修改。点击文件->示例->DFRobot_Aliyun->SmartDoorBell_Button 项目，如下图所示：



① 配置 WiFi 名和密码。将程序中配置 WiFi 名和密码的部分(如下图所示) 更换为可用的 WiFi。

```
/*配置WIFI名和密码*/  
const char * WIFI_SSID      = "WIFI_SSID";  
const char * WIFI_PASSWORD = "WIFI_PASSWORD";
```

② 填写设备证书信息。获取设备 **Button** 的设备信息，如下图所示：



将获取到的 **Button** 的设备证书信息，复制粘贴到如下图所示的程序模块中。

```
/*配置设备证书信息*/
String ProductKey = "you Product Key";
String ClientId = "12345";
String DeviceName = "you Device Name";
String DeviceSecret = "you Device Secret";
```

③ 替换上报 Topic。在阿里云 IoT 上找到此应用创建的设备 **Button** 的 **Topic** 列表，如下图所示，并将它替换到程序的 **TOPIC** 设置中：



```
/*需要上报的IOPIC*/
const char * pubTopic = "you pub Topic";//*****post
```

④替换产品标识符。在设备管理的产品项，找到名为**智能门铃**的产品，点击**查看**，点击**功能定义**，即可在**自定义功能栏**看到**标识符**，如下图所示，将其替换到程序中的产品标识符即可。

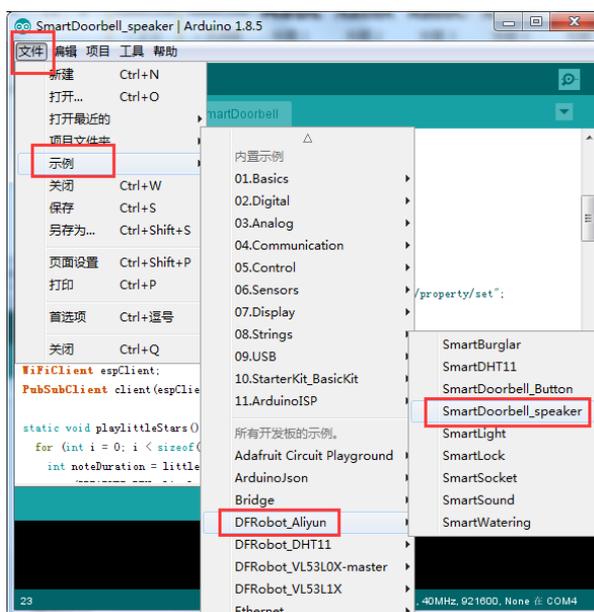


```
/*需要操作的产品标识符*/  
String Identifier = "you Identifier";
```

⑤编译上传至 FireBettle Board-ESP32 主板。选好开发板类型和端口号后，点击编译上传即可将程序上传至 ESP32 主板。

此时按钮设备成功与 Aliyun 平台上的 Button 设备关联。

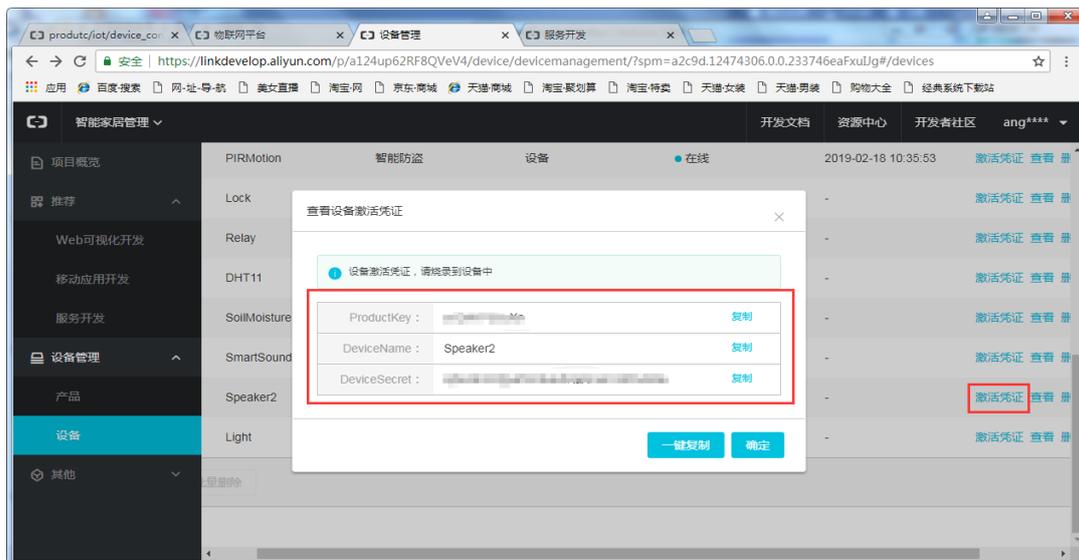
9 Arduino 程序修改，点击**文件->示例->DFRobot_Aliyun->SmartDoorBell_Speaker**目，如下图所示：



① 配置 WiFi 名和密码。将程序中配置 WiFi 名和密码的部分(如下图所示) 更换为可用的 WiFi。

```
/*配置WIFI名和密码*/  
const char * WIFI_SSID    = "WIFI_SSID";  
const char * WIFI_PASSWORD = "WIFI_PASSWORD";
```

② 填写设备证书信息。获取设备 **Speaker2** 的设备信息，如下图所示：



将获取到的 **Speaker2** 的设备证书信息，复制粘贴到如下图所示的程序模块中。

```
/*配置设备证书信息*/  
String ProductKey = "you Product Key";  
String ClientId = "12345";  
String DeviceName = "you Device Name";  
String DeviceSecret = "you Device Secret";
```

③ 替换订阅 Topic。在阿里云 IoT 上找到此应用创建的设备 **Speaker2** 的 Topic 列表，如下图所示，并将它替换到程序的 TOPIC 设置中：



```
/*需要订阅的TOPIC*/  
const char * subTopic = "you sub Topic";//****set
```

④替换产品标识符。在设备管理的产品项，找到名为**智能门铃**的产品，点击**查看**，点击**功能定义**，即可在**自定义功能栏**看到**门铃工作状态**的标识符，如下图所示，将其替换到程序中的产品标识符即可。



```
/*需要操作的产品标识符*/  
String Identifier = "you Identifier";
```

⑤编译上传至 FireBettle Board-ESP32 主板。选好开发板类型和端口号后，点击编译上传即可将程序上传至 ESP32 主板。

此时喇叭设备成功与 Aliyun 平台上的 Speaker 设备关联。

按下 2 块 ESP32 的复位键，一段时间后，按按钮，门铃（喇叭）响了，钉钉接收到群机器人发来的消息：“hello，门铃响了”，如下图所示：

